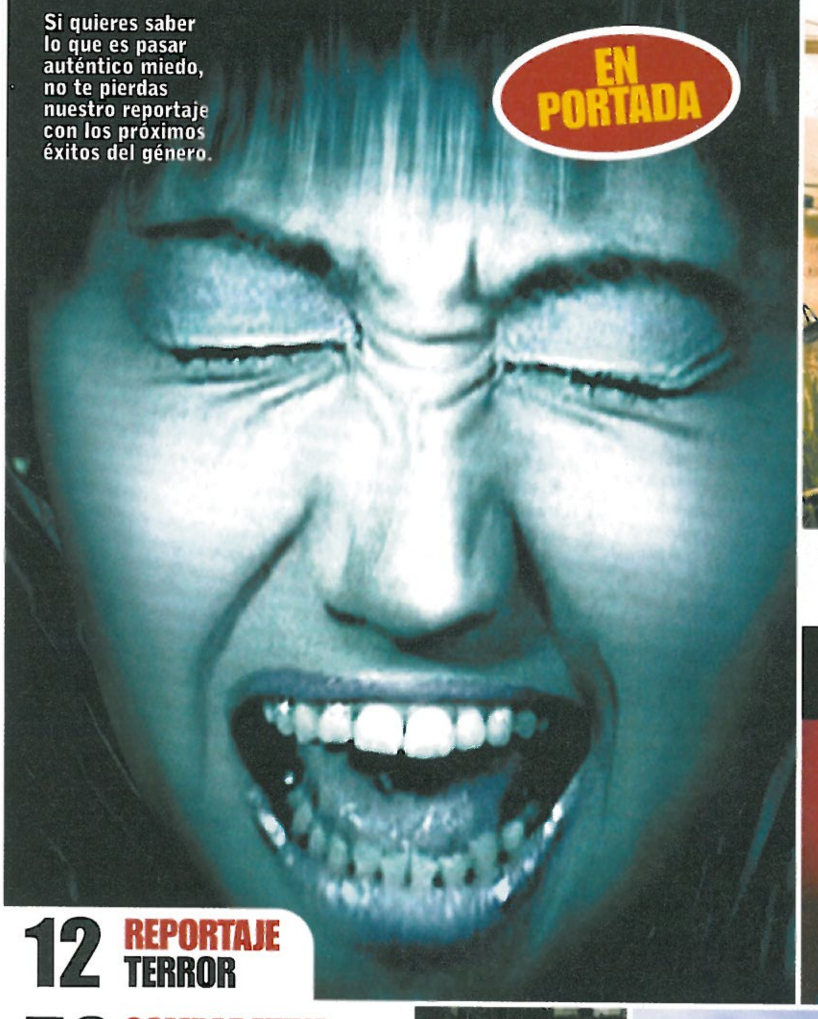


Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSONE más vendida en España
Marzo Nº 62
Play2 manía
Portugal 2,99€
→ NOVEDADES
007 TODO O NADA • SPHINX
CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE
WHIPLASH • DOWNHILL DOMINATION
DYNASTY WARRIORS 4: XTREME LEGENDS
ALIAS • I-NINJA • MAFIA • SPAWN...
→ TRUCOS
LOS SIMS TOMAN LA CALLE • MANHUNT
BUSCANDO A NEMO • MAX PAYNE 2
DRAGON BALL Z BUDOKAI...
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS
COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡COMPARATIVA!
MÁS QUE COCHES
NFS Underground, Midnight Club II, Burnout 2, RPM Tuning...
¡ESTO ES LA GUERRA!
Shellshock: Nam'67, SOCOM II, Call of Duty, Rainbow Six 3...
LLEGA FINAL FANTASY X-2
Descubre las claves del mejor rol
GUÍAS Y SOLUCIONES
•Need for Speed Underground
•Time Crisis 3
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
Medal of Honor Rising Sun
Consejos • Mapas • Armas • Trucos • Extras
HOBBY PRESS
UN FUTURO ATERRADOR
Forbidden Siren, Resident Evil Outbreak, Obscure, Silent Hill 4, The Suffering, X-Files...
¡PÁNICO EN PS2!
← Guía Medal of Honor Rising Sun
¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías y archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PAG. 69



SEGA
CREATED BY SONIC TEAM
PlayStation 2
XBOX
GAMECUBE
3+
TAILS
'El piloto'
SONIC
'El jefe'
KNUCKLES
'El matón'
UN EQUIPO DURO
SONIC HEROES
PARA UN TRABAJO DURO
¡Controla 3 personajes simultáneamente!
DEBUT DE SONIC EN PS2 Y XBOX
PlayStation 2
SONIC HEROES
Lanzamiento: Feb.-03
SEGA, the SEGA logo, Sonic Heroes and Sonic The Hedgehog are either registered trademarks or trademarks of SEGA CORPORATION. All rights reserved. Original Game © SEGA © SONICTEAM/SEGA, 2003. Published by SEGA. "PS" and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. Microsoft, Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and /or in other countries and are used under licence from Microsoft. TM, ® and the Nintendo GameCube logo are trademarks of Nintendo. © 2002 Nintendo.
www.sega.com

SUMARIO [62]



Si quieres saber lo que es pasar auténtico miedo, no te pierdas nuestro reportaje con los próximos éxitos del género.

12 REPORTAJE TERROR



La guerra, en todas sus facetas, va a ser la protagonista en una nueva generación de juegos de acción para PS2.

18 REPORTAJE GUERRA

48 COMPARATIVA PISTOLAS

¿Quieres comprarte una buena pistola y no sabes por cuál decidirte? Aquí tienes la solución.

52 COMPARATIVA MÁS QUE COCHES



Carreras nocturnas, con tráfico, con policía, con tunig, con chicas...



Descubre todo lo que puede dar de sí la última entrega de la saga de rol más famosa de todos los tiempos.

24 NOVEDAD FINAL FANTASY X-2

Cómo puntuamos

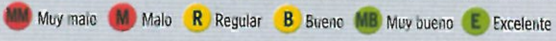
Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:

1 al 4 Deficiente. Un juego que no merece la pena, mejor ni lo tengas en cuenta.

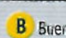
5 Aprobado. Cumple sin más.
6 Bien. Un buen juego, pero con algunos defectos.
7 Notable. Un juego interesante para los fans del género.

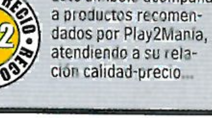
8 Notable Alto. Un gran juego, de lo mejor de su género.
9 Sobresaliente. Te encantará, te guste o no el género.
10 Matrícula de Honor. Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:







Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.

Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio.

Código de descriptores PEGI

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:





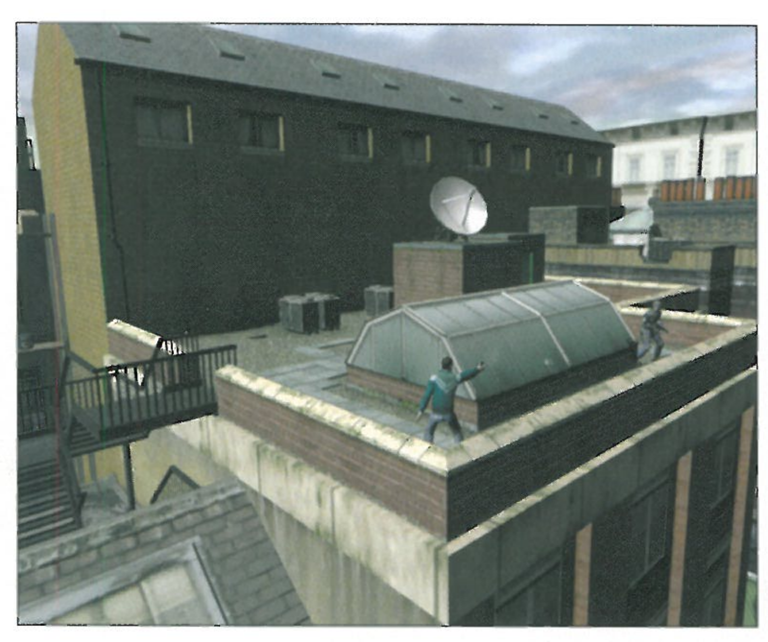












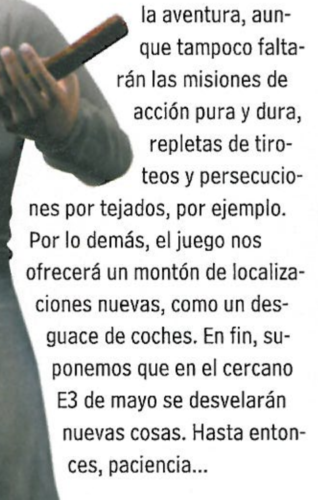


Prepárate para volver a huir por las calles de Londres

SONY PRESENTA «THE GETAWAY 2»

El genial juego de gangsters de Sony ambientado en Londres, ya tiene asegurada su continuación en PlayStation 2... ¡y lo mejor de todo es que su lanzamiento está previsto para finales de este año!

Por sorpresa, Sony ha desvelado las primeras imágenes de *The Getaway 2*, la esperada secuela de su juego de mafiosos. Por lo poquito que se sabe y se rumorea, *The Getaway 2* presentará tres personajes principales que podremos controlar: un boxeador profesional, un policía antidisturbios y una misteriosa mujer. Y aunque curiosamente en ninguna de las imágenes cedidas por Sony aparecen vehículos, es de suponer que el sistema de juego será muy parecido al del original, y tendremos tanto misiones en coche como a pie. Lo que sí parece casi seguro es que el sigilo jugará un papel más importante a lo largo de la aventura, aunque tampoco faltarán las misiones de acción pura y dura, repletas de tiroteos y persecuciones por tejados, por ejemplo. Por lo demás, el juego nos ofrecerá un montón de localizaciones nuevas, como un desguace de coches. En fin, suponemos que en el cercano E3 de mayo se desvelarán nuevas cosas. Hasta entonces, paciencia...





The Getaway 2 nos permitirá controlar a tres personajes distintos: un boxeador profesional, un policía de los cuerpos antidisturbios y una mujer.



Con el policía viviremos situaciones repletas de tensión y acción, como persecuciones por tejados o tiroteos contra grupos organizados.



Aunque todavía no se ha visto nada, suponemos que a lo largo del juego podremos conducir coches por una ampliada recreación de Londres.



Con el boxeador recorreremos lúgubres subterráneos o salas de billar, entre otros escenarios, donde el sigilo será esencial para sobrevivir.

EL UNIVERSO STAR WARS SE EXPANDE DE NUEVO

A la lista de juegos basados en el Star Wars se une *Battlefront*.

SW Battlefront será un juego de acción multijugador cuyo objetivo será dominar la galaxia planeta a planeta. Así, viviremos espectaculares batallas en planetas como Yavin, Tatooine, Hoth, Geonosis o Naboo, entre otros. Para ayudarnos en las batallas, también podremos hacer uso de un vasto arsenal y de vehículos terrestres y aéreos. Su modo Online, de hasta para 16 jugadores, y el modo exclusivo Conquista (en el que conseguiremos habilidades especiales) son sólo dos de las sorpresas que nos aguardan en esta nueva incursión en el universo Star Wars. Eso sí, todavía habrá que esperar al menos hasta otoño para disfrutarlo.



En este juego de acción podremos elegir entre 20 personajes de 4 facciones distintas: clones, soldados Imperiales, droides o Alianza.



El juego promete recrear y fusionar situaciones y localizaciones vistas tanto en la trilogía clásica como en las últimas películas de la saga.



También haremos uso de naves y vehículos, como esta motojet.

Los más alquilados PS2 (del 1 al 31 de enero)

*Lista facilitada por







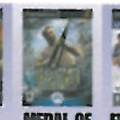


1	ESDLA: EL RETORNO DEL REY
2	PRINCE OF PERSIA
3	FIFA 2004
4	PRO EVOLUTION SOCCER 3
5	MEDAL OF HONOR RISING SUN
6	LOS SIMS TOMAN LA CALLE
7	NEED FOR SPEED UNDERGROUND
8	GHOST HUNTER
9	LOS SIMPSONS: HIT & RUN
10	WRC 3

Los más vendidos PS2 (del 1 al 20 de enero)

*Lista facilitada por












1	PRO EVOLUTION SOCCER 3
2	ESDLA: EL RETORNO DEL REY
3	MEDAL OF HONOR RISING SUN
4	FIFA 2004
5	PACK GTA
6	PRINCE OF PERSIA
7	LOS SIMS TOMAN LA CALLE
8	SPLINTER CELL
9	EYETOY PLAY
10	MEDAL OF HONOR FRONTLINE

Los más vendidos PSone (del 1 al 15 de enero)

*Lista facilitada por













1	FIFA 2004
2	METAL GEAR SOLID
3	DIGIMON WORLD 2003
4	DIGIMON RUMBLE ARENA
5	YU-GI-OH
6	METAL SLUG
7	CT SPECIAL FORCES
8	CRISIS BEAT
9	DRAGON BALL FINAL BOUT
10	BEYBLADE

EL MEJOR AÑO DE PS2

Ya somos 2.200.000 jugadores de PS2 en España.

Sony acaba de hacer públicos los últimos datos relativos a la venta de consolas y juegos en todo el mundo. Unos datos magníficos que suponen un incremento de ventas del 40% sólo en España. A mediados de enero en España se habían vendido 2.200.000 consolas, lo que nos sitúa como tercer país europeo, detrás del Reino Unido y Francia. También se han incrementado un 23% las ventas de juegos, destacando *EyeToy Play*, que sólo en Europa ha venido 2,4 millones de unidades. El juego Online también ha obtenido excelentes resultados, con más 100.000 usuarios registrados en Europa.

Eso sí, este año que acaba de empezar se presenta aún más prometedor gracias a los anunciados lanzamientos de la portátil PSP, de la nueva PSX y de títulos del calibre de *Gran Turismo 4*, *The Getaway 2*, *Killzone* o los nuevos juegos *EyeToy*. Si todavía no tienes una PS2, no sabes lo que te estás perdiendo...

SIETE ASESINOS EN UNO

Killer 7 nos meterá en la piel de un asesino con siete personalidades distintas.

La nueva creación del padre de *Devil May Cry*, Shinji Mikami, ha dejado de ser exclusiva de Gamecube y saldrá en PS2. *Killer 7* nos pondrá en el pellejo de un asesino con 7 personalidades, cada una con un aspecto y unos poderes diferentes. Un hombre capaz de desviar las balas con el pensamiento, una mujer que abrasará a sus enemigos con su sangre o un chico con sentidos sobrehumanos serán algunas de ellas. Su trama nos enfrentará a terribles asesinos sobrenaturales, con una original estética cercana al cómic y un alto nivel de violencia. De su desarrollo sólo se sabe que combinará escenas en tercera persona con disparos en vista subjetiva. Eso sí, hasta 2005, nada de nada.



La historia de un asesino con siete personalidades se recreará con una agobiante atmósfera gracias a un apartado estético muy original.



Aunque el desarrollo del juego se está manteniendo en secreto, sabemos que mezclará acción en tercera persona con disparos en vista subjetiva.

VUELVE UNA SAGA MÍTICA DE ROL

Suikoden IV se pondrá a la venta en Europa durante el año fiscal 2004.

Aunque en Europa no pudimos disfrutar de *Suikoden III*, Konami ha confirmado que la cuarta entrega verá la luz en el viejo continente antes de marzo de 2005. Para los que no se acuerden, esta saga mezcla magia y fantasía en el japón feudal y *Suikoden IV* nos permitirá elegir entre más de 100 personajes distintos en una historia épica que hará las delicias de los amantes del rol.



En *Suikoden IV* los combates serán por turnos.

INTRIGA EN ROMA

Shadow of Rome, una aventura de acción y misterio en la gloriosa Roma.

Roma, año 48 antes de Cristo. Agrippa tiene poco tiempo para demostrar la inocencia de su padre, acusado del asesinato de Julio César. Ésta es la trama que viviremos a finales de año en *Shadow of Rome*, un juego de acción salpicado con puzzles e intrigas. Además, podremos participar en pequeños minijuegos, tales como carreras de cuádrigas, lo que asegurará diversidad a un curioso título.



En esta curiosa aventura deberemos hacer uso del sigilo y la inteligencia para desentrañar una conspiración en Roma.

Breves & Fugaces

- **Los más vendidos.** En Japón arrasan los juegos de rol, como *Star Ocean: Till the End of Time Director's Cut* y *Phantom Brave*. En USA dominan las listas *NFS Underground* y *Madden NFL 2004*, mientras que en Europa, *NFS Underground* y *GTA: Double Pack*.
- **Nombres para *GTA*.** Rockstar ha registrado varios nombres para su serie *GTA*, tras los que se esconderá la nueva entrega, que veremos a finales de año. Los subtítulos escogidos son Sin City, San Andreas, Bogotá y Tokio...
- **El mando de Onimusha.** El mes pasado os adelantamos que Hori, una compañía japonesa especializada en periféricos, estaba preparando un mando para *Onimusha 3*. Pues bien, existe, costará unos 150 euros y será casi tan grande como una espada de verdad. Aquí tenéis el "invento"...

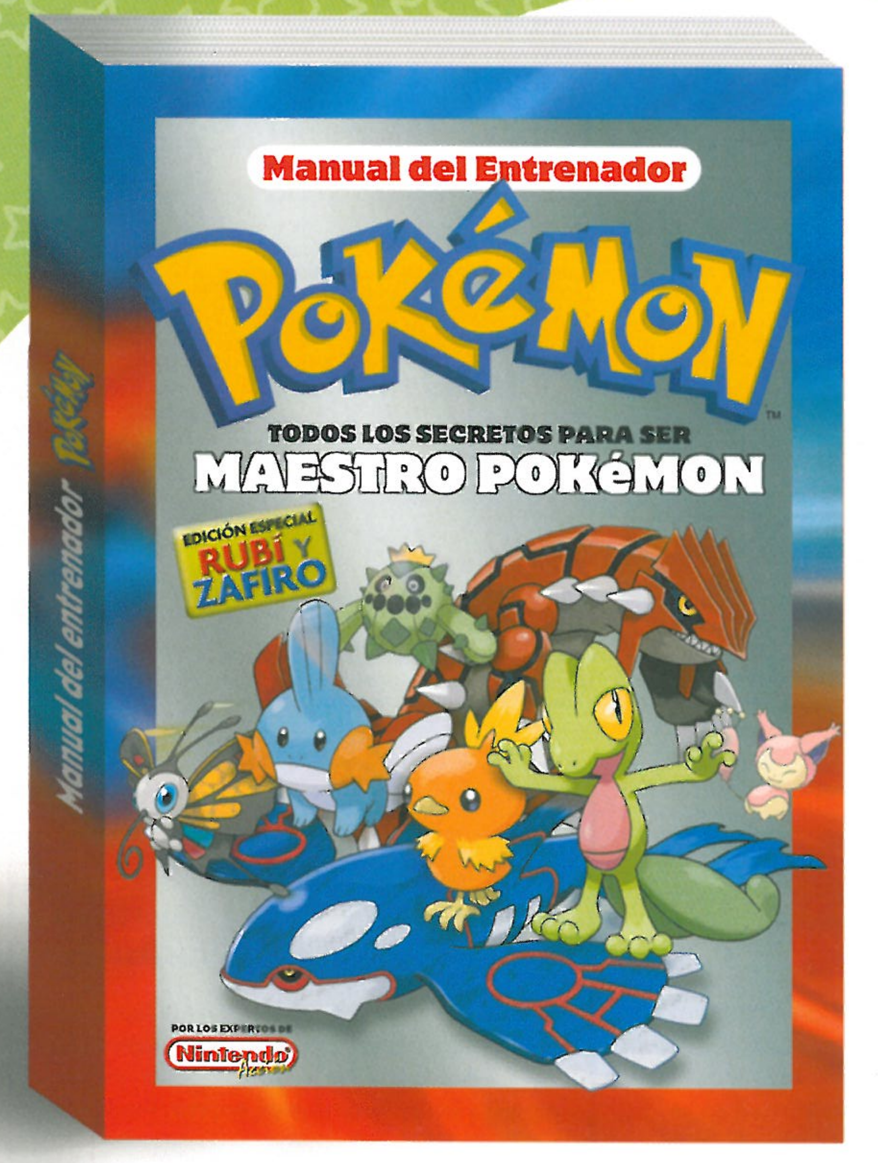


- **Secuelas a go-go.** EA ha anunciado que distribuirá *Burnout 3* y *TimeSplitters 3*, y se rumorea que trabaja en *Battlefield 2* para PS2, un juego Online para 16 jugadores ambientado en la II Guerra Mundial. Además, Activision ha confirmado la secuela de *Tony Hawk´s Underground*, mientras que Namco ya habla de *Ridge Racer 6*...
- **Diseña y crea videojuegos.** La Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido de Madrid, ha puesto en marcha un curso de diseño y creación de videojuegos de aproximadamente 8 meses de duración, en el que se impartirán clases sobre muchos de los aspectos de la creación de un videojuego, como el proceso de animación de un personaje, las herramientas y librerías gráficas más utilizadas... El curso comienza en abril, en las instalaciones de la Escuela Superior de Comunicaciones (c/ Gaztambide, 65, Madrid). Más información en el Tfno: 91 550 29 60.

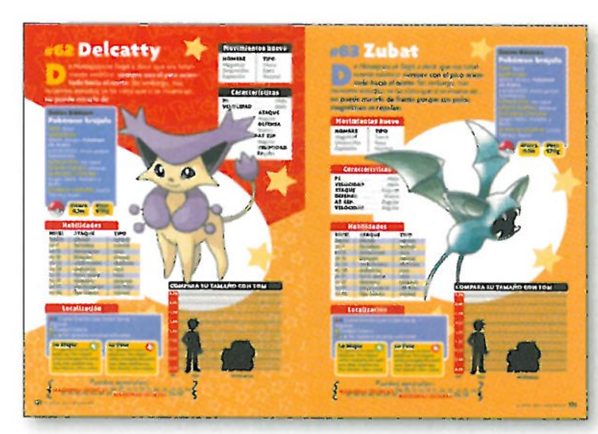


PRESENTA

LOS SECRETOS MEJOR GUARDADOS DE POKéMON



228 PÁGINAS EDICIÓN ESPECIAL RUBÍ Y ZAFIRO CON:



- **Fichas detalladas** con los datos más secretos de los 200 Pokémon.
- **Guía de recorrido,** con las claves para completar el juego.
- **Todos los ataques y habilidades** para arrasar en los combates y vencer a los líderes.
- **Carnet exclusivo** que te acredita como Maestro Pokémon.



¡¡GRATIS!!

¡PÓSTER GIGANTE!

CON TODOS LOS MAPAS DE POKéMON RUBÍ Y ZAFIRO!

¡¡UN LIBRO INDISPENSABLE PARA CONVERTIRSE EN EL MEJOR ENTRENADOR!!

¡YA A LA VENTA EN TU QUIOSCO!

LOS MÁS ESPERADOS

→ SPLINTER CELL 2

Retrasado hasta nuevo aviso.
Ubi Soft acaba de anunciar que *Splinter Cell 2* se retrasa, para igualar la calidad de la versión de PS2 a la de XBox. Lo peor es que ahora mismo no hay una fecha aproximada....



→ HARRY POTTER

***El prisionero de Azkabán*, en mayo.**
Coincidiendo con el estreno de la siguiente película del joven mago, EA Games nos deleitará con una nueva aventura, más completa y variada que las anteriores.

→ DRIV3R

Se retrasa hasta el 1 de junio.
Atari acaba de confirmar el retraso de *Driv3r* con un comunicado oficial, en el que asegura que estos dos meses "extra" son para terminar de pulir ciertos aspectos del juego, y así explotar todo su potencial.



EL OESTE NO VOLVERÁ A SER EL MISMO

Ya falta menos para la llegada del esperado *Red Dead Revolver*.

El mes pasado os adelantábamos que finalmente Rockstar iba a ser la compañía encargada de distribuir en todo el mundo *Red Dead Revolver*, una aventura de acción ambientada en el "Lejano Oeste". Pues bien, la buena nueva es que Rockstar está trabajando a marchas forzadas para tenerlo listo en abril. Y qué mejor manera de demostrar su intención con una nueva hornada de imágenes, en las que se puede comprobar el avanzado estado de desarrollo del juego y el enorme salto que ha "sufrido" su apartado gráfico, que desde luego va a plasmar las pelis de vaqueros y sus principales personajes como ningún otro juego. Habrá que esperar para ver si su finalmente sale en la fecha prevista, pero por si acaso, dejad bien a mano vuestro sombrero vaquero y las pistolas... y disfrutad hasta entonces con estas imágenes.



Como en las clásicas películas de vaqueros no faltarán los tiroteos, las persecuciones a caballo, y todos los personajes típicos, como bandoleros.



Su ambientación promete ser espectacular y no faltará ninguno de los escenarios típicos en las películas, como diligencias o trenes.

CARRERAS DE NUEVA GENERACIÓN

***Juiced* promete aportar ritmo y frescura al género.**

Los juegos inspirados en carreras clandestinas, tan de moda últimamente, van a tener más competencia antes de final de año. *Juiced* combinará lo mejor de los simuladores y los arcades de velocidad, y dará a elegir al jugador entre más de 50 coches reales, todos ellos modificables a nuestro antojo. Además, sus modos de juego no lineales, la casi ya imprescindible opción Online y el poder crear tu equipo y empezar desde abajo prometen un juego tan intenso como sus carreras.

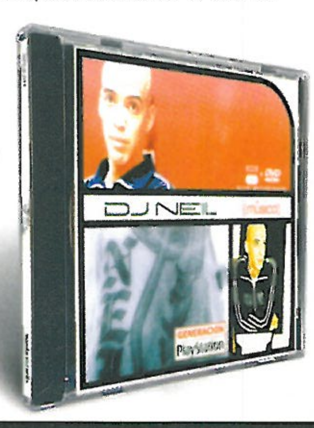


Juiced ofrecerá mucha velocidad, tuning y vehículos reales deformables.

¿TIENES EL GEN PLAYSTATION?

Sony, con los artistas y deportistas más afines al espíritu PlayStation.

El famoso DJ y presentador de televisión Neil ha sido el primer artista reconocido en portar el gen PlayStation. ¿Qué significa eso? Pues que es un tipo de hoy en día, luchador, moderno y con una carrera repleta de éxitos. Por esta razón, PlayStation ha puesto su sello en su último disco, "Música", un triple CD con dos de sus mejores sesiones y todas sus canciones favoritas, más un DVD de regalo repleto de reportajes sobre su trayectoria. Su precio es de 26,95 Euros, y podéis encontrarlo en las tiendas de discos.



Estos son los ganadores de los últimos concursos publicados en Play2Manía. Corresponden a los Pasatiempos de los números 59 y 60, al concurso *True Crime* del número 59 y al Gran bazar Navideño del número 59. Enhorabuena a todos los ganadores.

PASATIEMPOS



Estos son los ganadores de los 10 juegos *Ghosthunter* sorteados entre los acertantes de los pasatiempos del número 59.

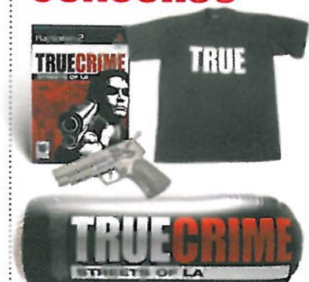
Josefa Menéndez Fernández .... Asturias
José Mesta Martínez .... Barcelona
Eduardo Campos Montoro .... Barcelona
Agustín Romero Sala .... Barcelona
Unai Navarro Laika .... Bizkaia
Iker Zurita .... Bizkaia
Gloria Del Pilar Paulino Nieto .... Cáceres
Antonio Jesús Zajara Cabeza .... Cádiz
Sergio Medina Salvador ...... Castellón la Plana
Katia López López .... Valencia



Estos son los ganadores de los 10 juegos *Prince of Persia* sorteados entre los acertantes de los pasatiempos del número 60.

Mª Dolores González Moreno .... Badajoz
Antonio Pizarro Romero .... Barcelona
César Pinilla Bahamonde .... Bizkaia
Juan L. Sánchez Fernández .... Cádiz
Juan Carlos Pérez Martínez .... Madrid
Dolores Rangel Duran .... Madrid
Boris Esteban Rossi .... Madrid
Miguel Ángel Madrona Sánchez .... Madrid
José Mª Alonso Teixeira .... Pontevedra
Remi Cebolla Aguilar .... Valencia

CONCURSO



Estos son los ganadores de los 15 packs *True Crime*, compuestos de 1 juego para PS2, camiseta, Punching Bag y Pistola encendedor, que se sortearon entre los participantes del concurso del número 59.

David Neira López .... A Coruña
Diego Pérez Moreno .... Almería
Félix Sanz Marín .... Barcelona
Alain Gomara Ontivero .... Bizkaia
Lucía Horcajada Chapinal .... Madrid
Pili Cea Martín .... Madrid
Miguel A. Linares Tenorio .... Madrid
Manuel Jesús Duran Rodríguez .... Málaga
Guillermo Hermida Fernández .... Murcia
Jesús Javier Carrasco Merino................ Sevilla
Estefanía Escoms Rodrigo .... Valencia
Eduardo Arroyo Abengoza.................. Valencia
Luis Ángel Espero Álvarez .... Valladolid
Fernando Martínez Bermejo .... Zaragoza
David Carnicer Gascón........................ Zaragoza

BAZAR DE NAVIDAD

Y por fin, aquí está la lista de los 100 ganadores del Gran Bazar del número 50, un concurso con una participación tan enorme como larga era la lista de premios. Que los disfrutéis.

1º PREMIO

Sergio Mellado Vilaseca .... Madrid

LOTE A

David Casanovas Castro .... Barcelona

LOTE B

Itxaso Intxaurtieta Ventosa .... Bizkaia
Rubén Guitar Santamaría .... Valencia

LOTE C

Agustín Romero Sala .... Barcelona
Joaquín Rodríguez Hidalgo .... Bizkaia
Juan Antonio García Martín .... Madrid

LOTE D

Jorge Vázquez Villar .... A Coruña
Alex Peralo López .... Barcelona
Carlos Vera Simavilla .... Madrid

LOTE E

Juan José Ramírez Ballesteros .... Málaga
José Ángel Ros Reina .... Murcia
Juan Díaz Rodríguez .... Valencia
Manuel Medina Hernández .... Valencia

LOTE F

Jorge Franco .... Bizkaia
Silvia Tejada Alcaraz .... Girona
Susana Muñoz Frutos .... Palencia
Manuel Comín Bielsa.............................. Teruel

LOTE G

Asier Cortabitarte .... Bizkaia
Alfonso Lisardo Pérez .... Bizkaia
Galo Bosqued Navarro .... Madrid
Manuela Suárez Luján .... Valencia

LOTE H

David Del Barrio .... Bizkaia
Ángel Jiménez Flores .... Castellón
Patricia Torralba Blasco .... Valencia
Antonio Hernández Castro .... Valencia

LOTE I

Iker Zurita ....Bizkaia
Manuel Espinosa Nozal .... Palencia

LOTE J

Jesús Morán Barbón .... Asturias
Jaume Llabres Salva .... Barcelona
Sergio Medina Salvador ..Castellón de la Plana
Sonia Murillo Prado .... Valencia

LOTE K

Fco. Pedro Jiménez Macías .... Madrid

LOTE L

Iván Bueno Penas .... A Coruña
Mariano Vega Delgado .... Almería
Gonzalo Hidalgo Guerra .... Baleares
Antonio Pallás Rodríguez .... Barcelona
Alexis Gutiérrez Mercader .... Barcelona
José Luis Moreno Herrera .... Cádiz
Rubén Almagro .... Cádiz
Miguel Gómez .... Castellón
Miguel Reyes Martín .... Granada
Mª Carmen Castillo González .... Jaén
Alberto Sierra Oliva .... Madrid
Carlos Pérez-Pla Deviu .... Madrid
Ignacio Ballesteros Dueñas .... Málaga
Rafael Jesús Redondo García .... Murcia
Josep Vilá Estévez .... Tarragona
Fernando Sánchez .... Valencia
Javier Romero Fuertes .... Zaragoza

LOTE M

Pablo Miralles De Imperial Ramos ...... Alicante
Fco. Javier Serrano Aliaga .... Alicante
Amparo Turanza Llano .... Asturias
Álvaro Garramiola Bilbao .... Asturias
Manuel Emilio Montes Nonides .... Asturias
Conrado Blanco Fernández .... Ávila
Manuel Mota Martín .... Badajoz
José Luis Negre López .... Baleares
Daniel Tirado Postigo .... Barcelona
Carlos Carrión Molina .... Barcelona
David Pérez Pineda .... Barcelona
Ramón González Barreal .... Barcelona
Miriam Aguado García .... Barcelona
Sergio Regaño Aguirre .... Bizkaia
José Ángel Babiano Ávila .... Cáceres
Jesús Rueda Luna .... Cádiz
Jaime Pérez Colsa............................... Cantabria
Diego De Diego Laguera .... Cantabria
Fco. Javier Rodríguez Cortés .... Castellón
Jorge Seguín Villanueva .... Ceuta
Oscar Gómez Márquez .... Córdoba
Javier Muñoz Poch .... Gerona
Mª Carmen Domínguez Rodrigo .... Granada
Gorka Jaúregui Olaizola .... Guipúzcoa
Imanol Biz Felipe .... Guipúzcoa
Anselmo Orive Molina .... Jaén
Enrique Jiménez Chanivet......................... Jaén
Iván Sánchez Concepción .... Las Palmas
Pilar Suárez Marrero .... Las Palmas
Luis Manuel Alves Alves .... León
Pablo Travel Díaz .... Madrid
Francisco Díaz Carrillo .... Madrid
Yolanda Blanco López .... Madrid
David Martín Montes .... Madrid
Luis Carlos Reyes Jarama....................... Madrid
Miriam Martín Yuste .... Madrid
Diego Mota Pineda .... Málaga
Adrián Moreno Ranchal .... Málaga
Fernando José Blaya Raja .... Murcia
David Gómez Soto .... Orense
Jairo Díez Calle .... Palencia
Raúl Herrero Lerones .... Palencia
Jorge Rubal Pumar.......................... Pontevedra
Nélida Vázquez Miguez .... Pontevedra
Francisco Vizcaya Paz .... Sevilla
Domingo Donate Afonso ..Sta. Cruz de Tenerife
Jesús Fco. López López .... Tarragona
Fco. José Gómez Seré .... Valencia
Manuel Ferrandis García...................... Valencia
Manuel Gispert Oliva .... Zaragoza



NO ESTÁS SOLO FRENTE AL PODER DEL ANILLO



Guías completas y miles de trucos:

• **Protagoniza la guerra del Anillo.** Descubre cómo derrotar a Sauron gracias a una guía completa con todos los trucos y estrategias para *El Retorno del Rey*.

• **Más guías completas.** Gracias a Play2Manía Guías & Trucos, terminar juegos como *Ratchet & Clank 2, XIII, Mission Impossible: Operation Surma, Indiana Jones y la Tumba del Emperador* o *ZOE 2* será pan comido.

• **¡Colecciónalas!** Y no podían faltar un montón de estupendas miniguías para archivar en las cajas de tus juegos. En este número, *Pro Evolution Soccer 3, Dark Chronicle, True Crime, Broken Sword...*

• **Y además.** Nuestra simpática Gertru responde todas tus dudas en su consultorio y, como broche final, más de 2000 trucos para tus juegos favoritos.

Ya a la venta.

HOBBY CONSOLAS

¡LLEGA AL FINAL DE FINAL FANTASY X-2!

Juegos para todas las consolas

• **Guía completa de *FFX-2*:** Hobby Consolas os regala un suplemento especial de 44 páginas con todos los datos y claves para llegar al final del juego de rol más esperado de PS2.

• **Las nuevas consolas, al descubierto:** ¿Queréis saber cómo será PS3? ¿qué nos ofrecerá Xbox 2? ¿y la nueva consola de Nintendo? Las respuestas las tenéis en un reportaje que os descubre cómo será la próxima generación de consolas.

• **Novedades de lujo:** Analizan los mejores juegos del mes: *Metal Gear The Twin Snakes* (GC), *FF Crystal Chronicles* (GC), *007 Todo o Nada* (todas las consolas), *Forbidden Siren* (PS2)... ¡Espectacular!

• **Y además:** No os perdáis la mejor información sobre *The Getaway 2* (PS2), *Dead or Alive Online* (Xbox), *Hitman Contracts* (PS2, Xbox), *Rainbow Six 3* (PS2) y muchos más.

A la venta el 25 de febrero



¡SI QUIERES VER TELEVISIÓN, MIRA POKéMON CHANNEL!

• **En portada.** *Pokémon Channel* para GameCube será el juego perfecto para todos los "pokemaníacos". Descúbrelo en una grandiosa preview llena de interesante información e imágenes exclusivas del "primer *Pokémon* de Cube".

• **Novedades.** *Final Fantasy Crystal Chronicles* es la estrella de Cube, con un póster gigante y seis paginazas en las que descubrir sus pros y contras. También muy interesante, *Metal Gear Solid: The Twin Snakes*, la versión exclusiva de GC .

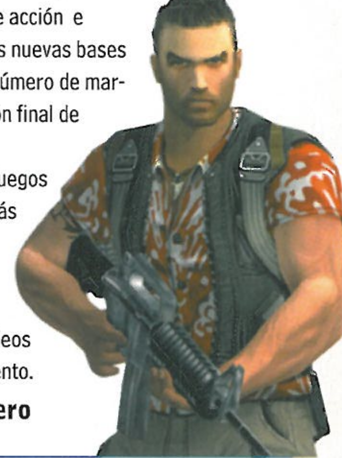
• **Guías y trucos.** ¿Algún problema con *Final Fantasy Tactics Advance*? ¡Pues aquí tienes la guía más completa!

Ya a la venta.



UN PARAÍSO PARA LA ACCIÓN

• ***Far Cry* por fin está aquí.** Es el primero de los más esperados juegos de acción e irrumpe este año para sentar las nuevas bases del género. Micromanía, en su número de marzo, analiza en exclusiva la versión final de este bombazo.



• **Además,** los análisis de los juegos de actualidad, avances de los más próximos éxitos y este mes la solución completa de *Armed & Dangerous*.

• **Y de regalo,** las demos y vídeos de los mejores juegos del momento.

A la venta el 29 de febrero



LAS MEJORES GUÍAS PARA LOS CLÁSICOS DE PS2

TODOS LOS TRUCOS, EXTRAS, ESTRATEGIAS Y PISTAS PARA:

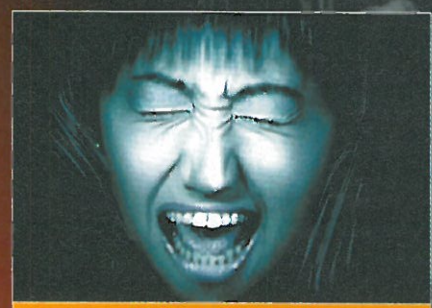
- *Final Fantasy X.*
- *SOCOM U.S. Navy Seals.*
- *GTA Vice City.*
- *Mortal Kombat V Deadly Alliance.*
- Trucos para más de 100 juegos.

A la venta el 26 de febrero.

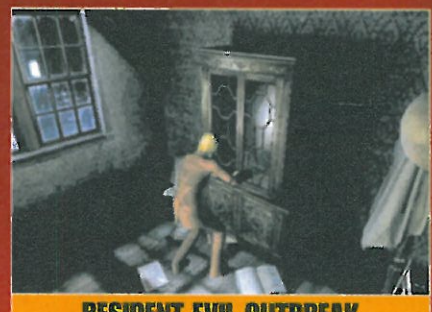
OS PRESENTAMOS LOS MEJORES JUEGOS DE MIEDO DE LA TEMPORADA

LAS 7 CARAS DEL TERROR

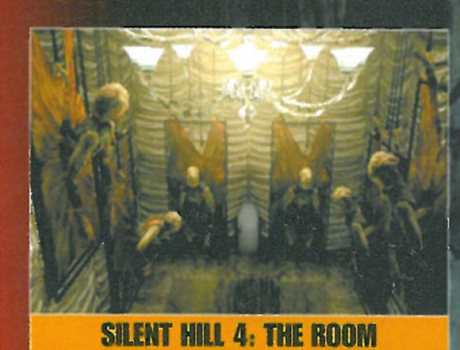
El año 2004 comienza fuerte para los fans del terror. Pronto llegarán las secuelas de sagas consagradas, además de nuevos y originales títulos que nos pondrán los pelos de punta.



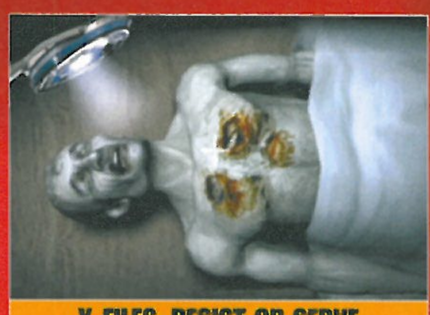
FORBIDDEN SIREN



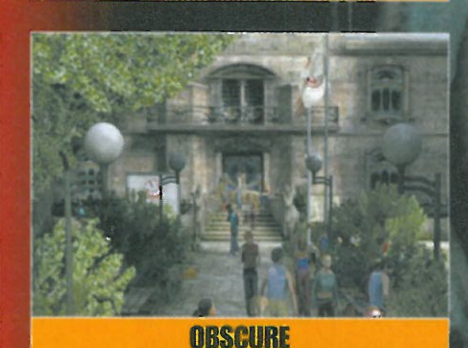
RESIDENT EVIL OUTBREAK



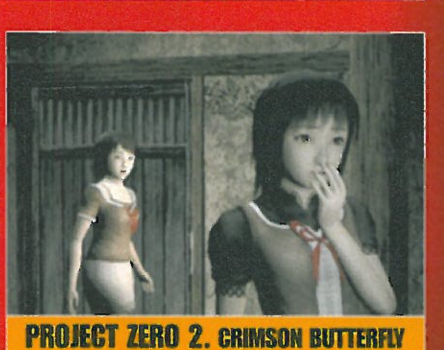
SILENT HILL 4: THE ROOM



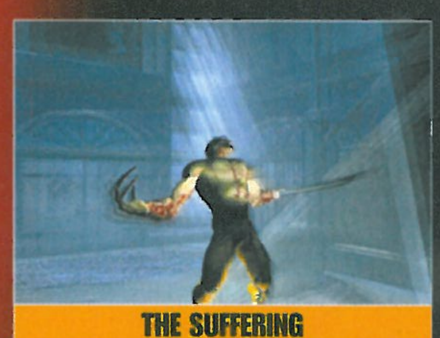
X-FILES. RESIST OR SERVE



OBSCURE



PROJECT ZERO 2. CRIMSON BUTTERFLY



THE SUFFERING

EL MISTERIO MÁS ESPELUZNANTE SE INSTALA EN UN PEQUEÑO PUEBLO JAPONÉS

→ Forbidden Siren

- Compañía: **Sony**
- Fecha: **Marzo de 2004**
- Tipo: **Survival Horror**





Un pequeño pueblo japonés llamado Hanyuda es el escenario de *Forbidden Siren*, la propuesta más original e inquietante de esta nueva hornada de juegos de terror. La aldea, ahora rodeada por un mar de sangre, ha caído en una extraña maldición que ha provocado que sus habitantes se hayan convertido en una especie de zombis. Nuestra misión en este infierno será mantenernos con vida, mientras averiguamos las claves de este horrible misterio.

EL TERROR MÁS ORIGINAL.

Precisamente en la forma de contar la historia radica la originalidad de este survival horror. La aventura se desarrolla en tres días y la vamos a "sufrir" desde el punto de vista de 10 personajes distintos (un cazador, un profesor, una niña, un cura...), según la fase en la que nos encontremos. El juego tendrá un total de 78 niveles, pero no se jugarán por orden cronológico. Cada fase es un "trocito" de la historia, vista por un protagonista concreto y en un momento y lugar determinados, que no tiene por qué coincidir con el del nivel anterior. Tendremos que estar muy atentos a estos saltos "espacio-temporales" para poder seguir el hilo de la historia, pero tranquilos, que una vez "metidos" en el juego os aseguramos que no os costará entenderlo.

Pero la originalidad no termina aquí. Todos los protagonistas tienen un don especial que les permite "usar los ojos" no sólo de otros personajes, sino también de los enemigos, bajo una perspectiva subjetiva. Así, gracias a esta "visión remota", podremos conocer su posición, saber hacia dónde miran y adelantarnos a sus movimientos.

AMBIENTACIÓN DE CINE.

Y si esto no os parece lo bastante atractivo, esperad a ver su excepcional ambientación, digna de la mejor peli de terror japonesa (como "The Ring", "Dark Water" o "La Maldición"). Gráficos excelentes (atención al modelado de los rostros y sus animaciones) y un aterrador apartado sonoro para un juego de terror psicológico que a buen seguro conseguirá que pasemos mucho miedo... el mes que viene.



Sobre el pueblo de Hanyuda ha caído una maldición relacionada con una sirena y un mar de sangre. Ahora sus habitantes son peligrosos zombis...



En este infierno, 10 personajes lucharán por sobrevivir. Según la fase en la que nos encontremos manejaremos a uno u otro.



Lo más original del juego es que podemos usar los ojos del enemigo: si está a nuestra espalda y nos mira veremos a nuestro personaje así.



El apartado gráfico será espeluznante. Observad la calidad de los modelos de los personajes y, sobre todo, sus animaciones faciales.



En el juego predominarán el sigilo y los sustos sobre la acción pura.

EL SURVIVAL HORROR POR EXCELENCIA REGRESA CON NUEVOS AIRES

→ Resident Evil Outbreak

- Compañía: Capcom
- Fecha: Primavera 2004
- Tipo: Survival Horror

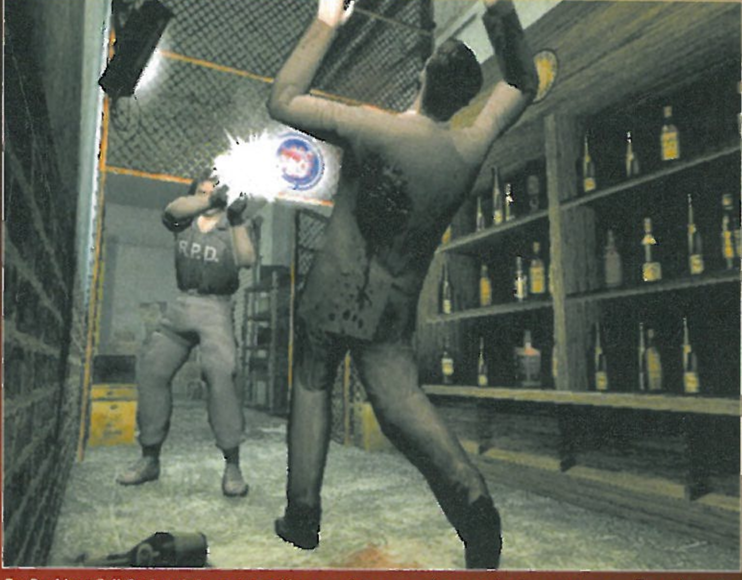
Cada vez falta menos para que una de las sagas más terroríficas de la historia de las videojuegos vuelva a PS2. Y va a regresar a lo grande: gráficos de infarto, nuevas ideas y zombis, muchos zombis.

En *Resident Evil Outbreak* vamos a encontrarnos con una atmósfera tan agobiante como en el resto de los capítulos de la saga, pero con una novedad: la interacción con otros personajes. Y es que ahora no estamos sólos en esta pesadilla. Antes de empezar, tendremos que elegir un personaje entre los 8 disponibles. Cada uno tiene sus peculiaridades: el policía lleva pistola desde el principio, la camarera puede curar, la periodista lleva ganzúas... Esta elección determinará nuestra forma de jugar, aunque en todo momento tendremos que cooperar con los personajes que estén alrededor. Podremos intercambiar objetos con ellos, pedirles que nos ayuden si los zombis nos rodean...

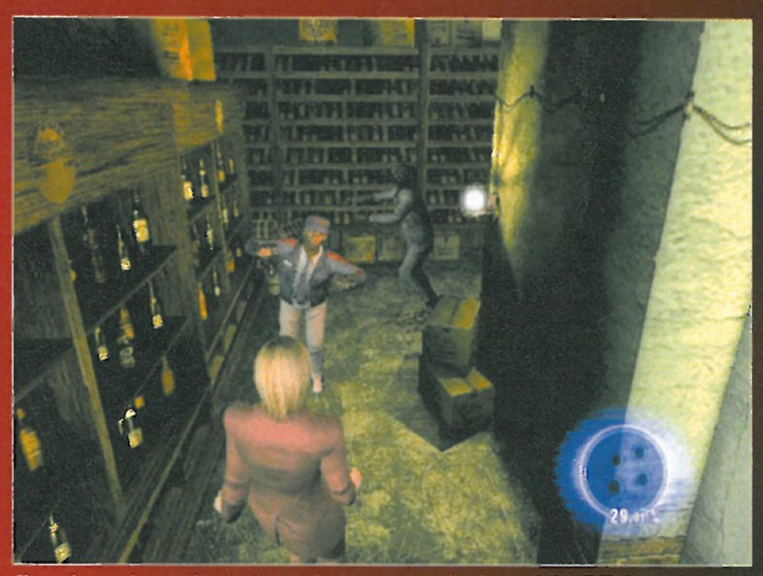
JUGOSAS NOVEDADES.

Con esto se abren nuevas posibilidades, pero las sorpresas no terminan aquí. Ahora los zombis pueden contaminarnos con el virus T, con lo que además de perder salud, cada vez que nos toquen nos iremos contaminando más y más, hasta que nos convirtamos en uno de ellos...

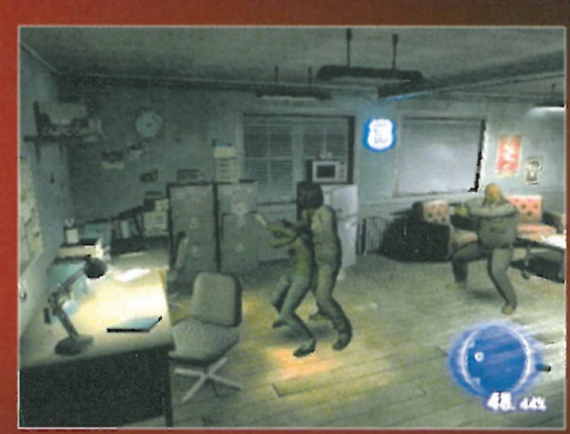
Todas estas novedades son un soplo de aire fresco para la serie, además de justificar su compra aunque sólo sea para jugar en su versión Offline. Y es que todavía no se ha confirmado si el juego llegará a Europa conservando su alucinante modo Online, aunque Capcom hará lo posible. Pronto lo sabremos.


En *Resident Evil Outbreak*, la cooperación entre los personajes será fundamental para sobrevivir, tanto si éstos están controlados por la consola como si jugamos Online con tres otros amigos.


El apartado técnico será superior a cualquier *RE* que hayáis podido ver en una consola de Sony.


Si nos alcanzan los zombis, además de dañarnos nos contaminarán con el virus T. Si el contador que veis en la esquina inferior derecha de la pantalla llega al 100%, nos convertiremos en uno de ellos...


Los ocho personajes disponibles tienen distintas habilidades: la camarera puede curar, el guardia de seguridad es el más resistente a los ataques, etc.


Capcom nos ha asegurado que hará lo posible para que el juego llegué aquí conservando sus modos Online, pero la compañía aún no lo ha confirmado.

LA PESADILLA MÁS ATERRADORA CONTINÚA... Y SE TRASLADA A TU PROPIA CASA

Silent Hill 4

■ Compañía: **Konami** ■ Fecha: **Finales de 2004** ■ Tipo: **Survival Horror**

Ningún otro juego ha conseguido hacernos pasar tanto miedo como la serie *Silent Hill*. Y las primeras imágenes que Konami nos ha mostrado demuestran que la cuarta parte no se va a quedar atrás. *Silent Hill 4: The Room* está llamado a convertirse en uno de los "survival" más terroríficos de todos los tiempos...

ESPELUZNANTE HISTORIA.

El argumento, que no tendrá nada que ver con los anteriores, nos presenta a Henry Townshend, un hombre normal que un buen día aparecerá encerrado en su propio apartamento. La salida de la casa está sellada por diez candados y la única manera de salir de ella es a través de unos portales dimensionales que aparecen en el cuarto de baño. Estos portales nos llevarán a terroríficos mundos alternativos, muy relacionados con los escenarios típicos de la serie (habrá un hotel, una cárcel...). Sobra decir que en estos lugares encontraremos criaturas retorcidas y abominables, además de misteriosos enigmas por resolver.

En cuanto al apartado gráfico, además de superar a la tercera parte, encierra una sorpresa. Cuando nos desplacemos por el apartamento lo haremos bajo una vista subjetiva, mientras que cuando lo abandonemos "volverá" la perspectiva en tercera persona. Sin duda, *SH4* será uno de los bombazos del año.



En *Silent Hill 4: The Room* controlamos a Henry, un hombre encerrado en su piso (de ahí su título). La única forma de salir es a través de unos portales dimensionales, que nos llevarán a horribles lugares.



¿Monstruos saliendo de las paredes? Los gráficos prometen ser aterradores.



Aunque la historia es nueva, la ambientación seguirá igual de angustiosa.

LOS AGENTES MULDER Y SCULLY BUSCARÁN LA VERDAD EN TU PS2

X-Files: Resist or Serve

■ Compañía: **Vivendi**
■ Fecha: **Marzo 2004**
■ Tipo: **Survival Horror**

La famosa serie de televisión "Expediente X" se estrenará en PS2 con un estilo de juego distinto a lo que pudimos ver en PSone. *Resist or Serve* será un survival horror en toda regla, protagonizado por los agentes Mulder y Scully, que deberán investigar unos extraños asesinatos. Tras seguir varias pistas, las pesquisas nos llevarán ni más ni menos que hasta una nave extraterrestre...

COMO EN LA SERIE DE TV.

Pero lo mejor de *Resist or Serve* es que será sumamente fiel a la serie. El juego estará estructurado en 3 capítulos con un formato clavado a los capítulos de TV, que además estarán escritos por los guionistas de la serie. Aparte de controlar a Mulder y Scully, los fans estarán encantados de encontrar durante la aventura a viejos conocidos como Skinner o El Fumador. Y todo ello con la banda sonora de la serie y las voces reales de los actores. En fin, que estamos ante un juego muy a tener en cuenta dentro del género, y más si te gusta la serie.



El desarrollo tendrá más acción o más puzzles dependiendo de si elegimos a Mulder o a Scully.



La ambientación será sumamente fiel a la serie, gracias a un prometedor apartado técnico.



¿TE GUSTAN LAS PELIS DE "TERROR ADOLESCENTE"? PUES AQUÍ ESTÁ TU JUEGO

Obscure

- Compañía: Virgin Play
- Fecha: Primavera 2004
- Tipo: Survival Horror





Obscure será un survival horror con una atmósfera muy particular. De hecho, sus desarrolladores se han inspirado en clásicos del cine de terror adolescente como "The Faculty" o "Scream".



Manejaremos alternativamente a 5 estudiantes, pudiendo cambiar de personaje si lo deseamos.

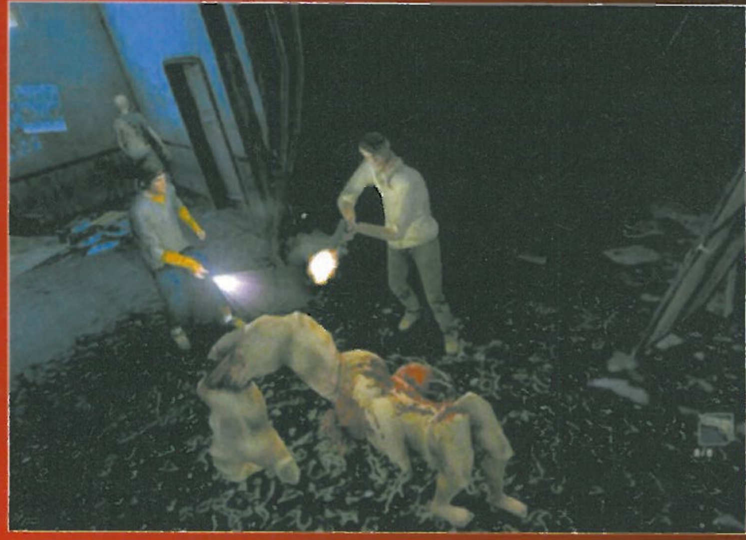


El resto del grupo nos acompañará y además nos echará una mano controlados por la CPU.

Otro survival horror que tiene muy buena pinta es *Obscure*, juego desarrollado por el grupo francés Hydravision y que será distribuido en España por Virgin Play. Su tenebroso argumento nos llevará un instituto en el que un grupo de profesores está llevando a cabo misteriosos experimentos. Las consecuencias de estas siniestras prácticas desencadenarán la llegada de horribles criaturas, que al caer la noche harán estragos entre los desprevenidos estudiantes...

COMPAÑERISMO ANTE TODO. El aspecto más original de *Obscure* es que manejaremos a alternativamente a un grupo de 5 estudiantes. Podremos cambiar de personaje en todo momento siempre y cuando el otro esté cerca, además de pedir ayuda, intercambiar objetos con ellos, etc. La CPU controlará al resto del grupo, aunque lo más sorprendente es que un amigo podrá acompañarnos en esta pesadilla simultáneamente y sin pantalla partida. Y es que la cooperación va a ser básica en *Obscure*, ya que para acabar con los enemigos hay que iluminarlos antes de disparar. Por ello, la idea es que uno utilice la linterna y otro las armas.

En fin, que *Obscure* será un survival horror con una ambientación inspirada claramente en las mejores películas de terror adolescente (como "Scream" o "The Faculty") y un apartado técnico que se nos antoja muy prometedor. Llegará en primavera.



La principal novedad de *Obscure* es que podremos jugarlo con otro amigo simultáneamente y sin necesidad de pantalla partida de ninguna clase. ¿Estáis preparados para compartir los sustos?



El juego se desarrollará en un instituto donde hay profesores que se dedican a las malas artes.



Los bichos emiten un aura que les hace inmunes. Sólo serán vulnerables cuando les iluminemos...

LOS MÁS HORRIBLES FANTASMAS VOLVERÁN A "POSAR" PARA TU CÁMARA

→Project Zero 2: Crimson Butterfly

■ Compañía: **Tecmo**
■ Fecha: **Primavera 2004**
■ Tipo: **Survival Horror**

La secuela de uno de los survival horror más sorprendentes y originales será en realidad una precuela con nuevo argumento y protagonistas. En *Project Zero 2: Crimson Butterfly* controlaremos a Mio Amakura, una jovencita con un sexto sentido muy especial, y a su hermana gemela Mayu. Junto a ellas vamos visitar tenebrosas localizaciones, como un bosque o una casa abandonada, "armados" tan sólo con una cámara fotográfica especial como la del primer *Project Zero*. Con este aparato nos enfrentaremos a multitud de fantasmas, liberando así sus almas condenadas.

TERROR PSICOLÓGICO. *Project Zero 2* hará gala de una ambientación sobrecogedora, capaz de ponernos los pelos de punta sin necesidad de mostrar muchos monstruos. Y que no os quepa duda de que el apartado técnico va a ser superior al original. El juego llegará a mediados de 2004 y será distribuido por la compañía UbiSoft.


Dos hermanas gemelas serán las protagonistas de *Project Zero 2: Crimson Butterfly*. Ellas solitas se van a tener que enfrentar a un montón de espectros teniendo como única arma una cámara de fotos.


La aventura tendrá un argumento totalmente nuevo, y esperamos que ofrezca más horas de juego que el primer *Project Zero*.


Aunque el apartado gráfico será muy superior, la ambientación será tan angustiosa como la de su antecesor. Todo un acierto.


Para sobrevivir en la aventura, tendremos que "fotografiar" a los fantasmas para que por fin puedan alcanzar el descanso eterno.

LA CONDENA MÁS TERRORÍFICA QUE TU MENTE PUEDA IMAGINAR

→The Suffering

■ Compañía: **Midway** ■ Fecha: **Marzo de 2004** ■ Tipo: **Survival Horror**

El protagonista de esta terrorífica aventura será Torque, un recluso a que va a tener que cumplir una condena mucho más horrible de la que se esperaba. Y es que la cárcel ha sido tomada por terribles criaturas y por los espíritus de los presos ejecutados, que han asesinado a casi todo el mundo en la prisión. Tendremos que sobrevivir en este infierno utilizando armas y sorprendentes poderes paranormales. Sus desarrolladores aseguran que en *The Suffering* habrá mucha acción, sustos, más de 20 horas de juego y varios finales que dependerán de nuestras decisiones. Promete, ¿no?

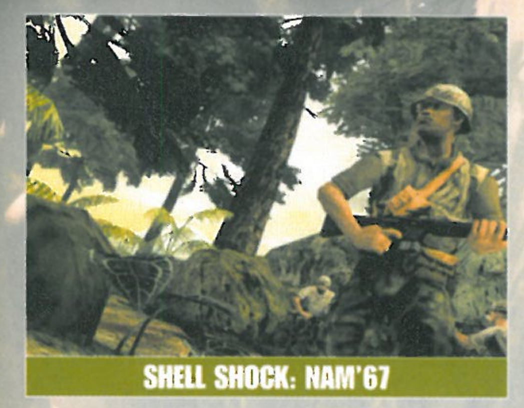



En *The Suffering* nuestro objetivo será sobrevivir en una cárcel infernal que ha sido tomada por extrañas criaturas. Diversos poderes paranormales y 10 armas nos ayudarán en nuestra tarea.

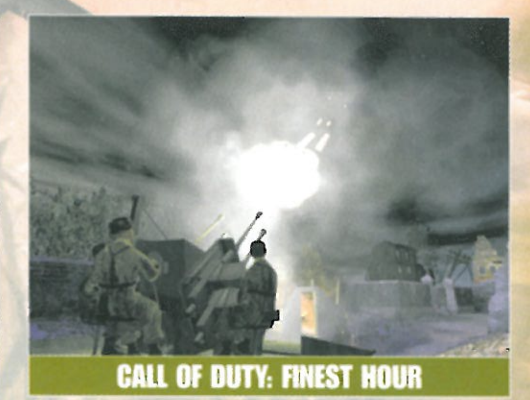
TODOS LOS JUEGOS DE GUERRA QUE PRONTO ARRASARÁN EN PS2

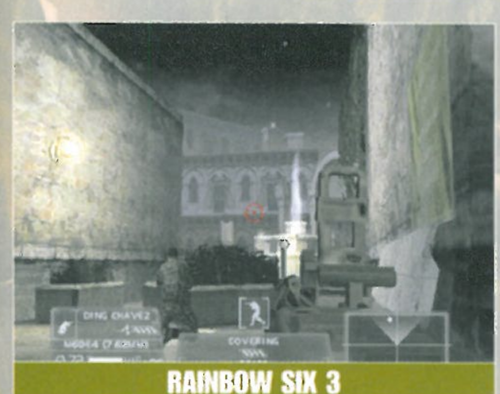
¡ESTO ES UN INFIERNO!

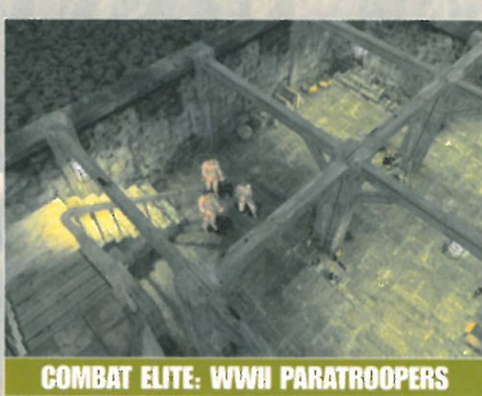
La acción bélica está de moda. En los primeros meses de 2004 vamos a recibir un buen número de juegos que van a convertir nuestra PS2 en un auténtico campo de batalla... virtual.

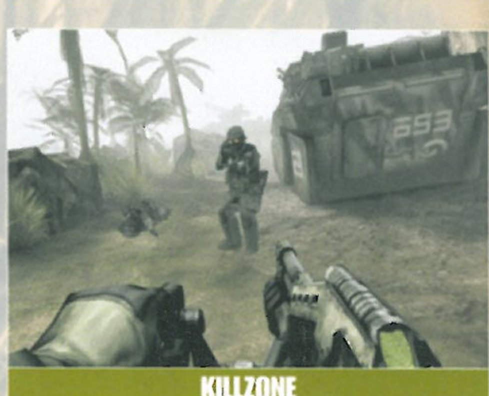

SHELL SHOCK: NAM'67


SOCOM II: US NAVY SEALS


CALL OF DUTY: FINEST HOUR


RAINBOW SIX 3


COMBAT ELITE: WWII PARATROOPERS


KILLZONE

VIVE EN TUS PROPIAS CARNES EL HORROR DE LA GUERRA DE VIETNAM

→ Shellshock: Nam'67

- Compañía: **Eidos**
- Fecha: **Verano de 2004**
- Tipo: **Acción en tercera persona**



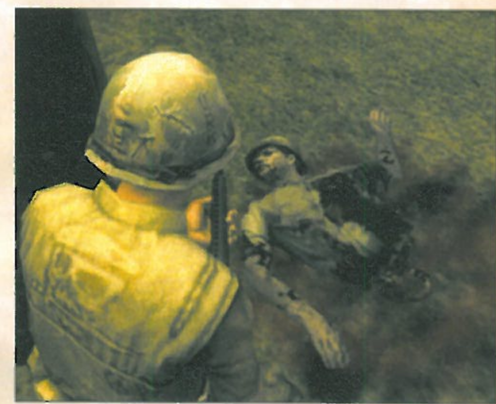
Shellshock: Nam´67 reflejará fielmente la guerra de Vietnam bajo una perspectiva en tercera persona. Eso sí, a la hora de disparar podremos adoptar una vista desde el hombro, para apuntar cómodamente.



Gráficamente el juego será impresionante. No en vano sus creadores están utilizando el mismo motor gráfico del prometedor *Killzone*, aunque adaptado a sus necesidades particulares.







Los chicos de Guerrilla, equipo responsable también del prometedor *Killzone*, nos invitaron a sus estudios en Amsterdam para enseñarnos su otra gran apuesta para este año. Se trata de *Shellshock: Nam ´67*, un juego de acción en tercera persona con el que viviremos toda la crudeza de uno de los conflictos modernos más terribles y controvertidos: la guerra de Vietnam. Así pues, comenzaremos el juego siendo un recluta del ejército norteamericano desplazado a Vietnam para luchar contra el ejército norvietnamita, y a medida que vayamos cumpliendo objetivos iremos mejorando hasta formar parte de las fuerzas especiales. En este infierno tendremos que cumplir multitud de misiones, desde asegurar algunas zonas hasta liberar prisioneros, recuperar documentos, etc. Para ello contaremos con multitud de armas, todas ellas de la época, que van desde el lanzallamas hasta el machete para acabar con los Viet Congs silenciosamente.

REALISMO AL MÁXIMO.

El aspecto que más nos sorprendió de *Shellshock* es su alto grado de realismo. Sus creadores se han documentado mucho para ofrecernos la guerra tal y como fue, con sus armas, uniformes y escenarios, que irán desde la jungla más espesa hasta pequeños pueblos vietnamitas, campamentos o intrincados sistema de túneles. Pero el realismo no termina aquí, ya que el juego también mostrará explícitamente el lado más cruento de este conflicto, con lo que ya os adelantamos que estará más orientado al público adulto. Eso sí, no estará listo hasta este verano.



Aunque no podremos dar órdenes, combatiremos junto a muchos aliados que harán gala de una I.A. tan avanzada como la de los enemigos. El ambiente os recordará a películas como "Apocalypse Now".

CUATRO SOLDADOS PARA MANTENER LA PAZ EN EL MUNDO

→SOCOM II: US Navy Seals

■ Compañía: **Sony**
■ Fecha: **Marzo de 2004**
■ Tipo: **Acción táctica**

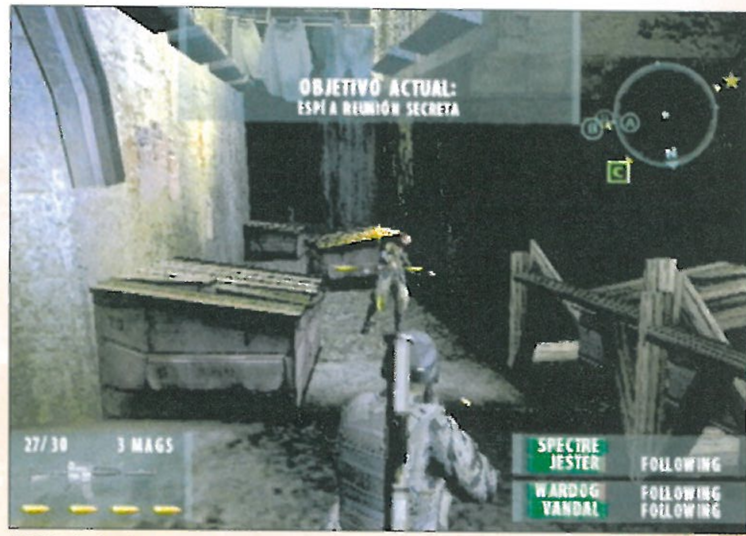




Uno de los juegos revelación del año pasado, *SOCOM*, inauguró el juego Online, presentó una visión de la acción táctica muy divertida e introdujo el reconocimiento de voz ("hablamos" a nuestros soldados y ellos obedecen las órdenes). A la sombra de este éxito, *SOCOM II* nos ofrecerá un concepto similar. Así, por un lado, ofrecerá un modo individual, con 12 misiones que nos invitarán a viajar por todo el mundo luchando contra el terrorismo. Aquí, de nuevo estaremos escoltados por tres personajes manejados por la consola, que obedecerán las órdenes que les demos, por el Headset (auriculares con micrófono) o con el mando. La novedad es que habrá nuevas órdenes y un comportamiento más inteligente de nuestros soldados, algo básico para plantar cara a los terroristas, que ahora serán más astutos y nos obligarán a organizarnos mejor.

UN POTENTE MODO ONLINE. Por otra parte, *SOCOM II* también va a ofrecer un atractivo modo Online, que de nuevo enfrentará a un máximo de 16 jugadores, 8 seals contra 8 terroristas. Ofrecerá 23 mapas, los 10 del primer *SOCOM* con mejoras y 13 nuevos, así como dos nuevos modos de juego: "Escolta", en el que debemos proteger a tres sujetos, y "Abrir Brecha", en el que hay que acceder a una zona de resistencia enemiga y destruir su base.

Ambos modos se beneficiarán de un apartado técnico muy superior al del primer *SOCOM*, pero manteniendo todas sus virtudes intactas. El mes que viene, tras un triunfal estreno en los EE.UU., por fin llegará a Europa.



SOCOM II volverá a ofrecer tanto un atractivo modo individual como divertidísimas partidas Online.



No faltarán nuevas armas, como bazookas o nidos de ametralladoras, que nos facilitarán más la tarea.

LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL, COMO NUNCA LA HABÍAS VISTO

→Call of Duty

■ Compañía: **Activision** ■ Fecha: **Sin confirmar** ■ Tipo: **Shoot´em Up subjetivo**

Precedida por un arrollador éxito de crítica y ventas en PC, la versión de PS2 de *Call of Duty* (que llevará como subtítulo *Finest Hour*) se encuentra en pleno desarrollo. En este shoot´em up combatiremos a los nazis en la Segunda Guerra Mundial desde tres frentes distintos: formando parte del ejército soviético, del norteamericano y del británico, dependiendo de la misión en la que nos encontremos inmersos. Sobra decir que en las más de 20 misiones de *Call of Duty: Finest Hour* estarán las más famosas escaramuzas de esta guerra (como la batalla de Stalingrado), con una ambientación de lujo gracias a un apartado gráfico que dejará con la boca abierta a más de uno. Eso sí, nos tocará esperar, porque aún no está confirmada la fecha de salida.



En *Call of Duty: Finest Hour* participaremos en las más famosas batallas de la II Guerra Mundial desde el punto de vista inglés, ruso y americano.


¡REGISTRA TU JUEGO Y GANA UNA BICICLETA GIANT!
HAZ LO QUE SEA...
¡PERO LLEGA EL PRIMERO!
YA A LA VENTA.
PlayStation 2
Downhill DOMINATION
Codemasters
Compite en 9 montañas legendarias a través de 27 impresionantes pistas.
Lánzate, da puñetazos y patadas... hazte el amo de la carrera.
60 acrobacias diferentes en un descenso a los infiernos.
90% GAMENOW
9/10 PSM
Downhill Domination incluye 20 temas, entre ellos música original de Run DMC, Slipknot y The Herbaliser.
PlayStation 2
12+
www.pegi.info
GIANT
www.codemasters.com/downhill
Codemasters
GENIUS AT PLAY™
DOWNHILL DOMINATION is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. © 2003 Sony Computer Entertainment America Inc. Developed by Incog Inc. Entertainment. Distributed by The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). "Codemasters"® is a registered trademark and "GENIUS AT PLAY"™ is a trademark of Codemasters. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

ACCIÓN TÁCTICA CONTRA LA AMENAZA TERRORISTA

→ Rainbow Six 3

■ Compañía: **Ubi Soft**
■ Fecha: **Marzo de 2004**
■ Tipo: **Acción táctica**

El "penúltimo" juego que nos llega bajo la firma del escritor Tom Clancy es *Rainbow Six 3*. En él asumiremos el papel de Ding Chávez, líder de un comando de cuatro soldados encargados de acabar con la amenaza terrorista de turno. Bajo una perspectiva en primera persona, tendremos que cumplir 14 extensas misiones, con objetivos tan variopintos como rescatar rehenes o localizar y desactivar bombas.

DOTES DE MANDO.

Para llevar todas estas misiones a buen puerto, no sólo tendremos que ser hábiles en el uso del devastador arsenal que llevaremos a lo largo del juego. Tan importante como la puntería será la inteligencia a la hora de dirigir a nuestros hombres. Las órdenes podrán ser dadas con el micrófono del Headset o sencillamente con el Dual Shock 2. Y tranquilos, que la inteligencia artificial de nuestros soldados ha sido mejorada con respecto a la versión de Xbox.
Un modo Cooperativo Online pondrá la guinda a un título que dará mucho que hablar entre los fanáticos de la acción.



Dirigiremos a otros 3 soldados, a los que daremos órdenes prefijadas con el Headset o el mando.



En *Rainbow Six 3* combatiremos a los terroristas desde una perspectiva en primera persona.



También dispondremos de avanzados gadgets, incluyendo visores especiales como éste.



Rainbow Six 3 promete exhibir un apartado técnico sólido y sin fisuras. Nosotros ya hemos podido probarlo, y os aseguramos que es uno de los shoot´em up más prometedores de los próximos meses.



El juego se estructurará en 14 misiones, cada una con múltiples objetivos. Además, tampoco faltarán los cada vez más indispensables modos Online.



Los tres soldados obedecerán nuestras órdenes perfectamente y demostrarán una inteligencia artificial superior a lo visto en la versión para Xbox.

→ COMBAT ELITE: WWII PARATROOPERS

■ Compañía: **Acclaim**
■ Fecha: **Junio de 2004**
■ Tipo: **Acción**

Desarrollado por parte del equipo responsable de *Dark Alliance*, este juego enfocará la Segunda Guerra Mundial desde una perspectiva igual a la de *BGDA*. Bajo esta vista cenital elegiremos un paracaidista de entre los 3 disponibles para superar más de 40 misiones (desde el Día D hasta Market Garden). Tendrá acción, toques "roleros" (estilo *BGDA*) y un modo Cooperativo para 2 jugadores.

→ KILLZONE

■ Compañía: **Sony**
■ Fecha: **Septiembre de 2004**
■ Tipo: **Shoot´em Up subjetivo**

Es el segundo gran juego de Guerrilla. Su ambientación futurista nos meterá de lleno en un conflicto armado entre dos facciones en un un planeta colonizado. Podremos escoger entre 4 soldados con distinto arsenal. Gráficamente promete ser todo un bombazo, aunque para comprobarlo tendremos que esperar hasta septiembre, ya que ha sufrido un retraso de última hora.



Nintendo
GAMING 24:7.



LA AVENTURA MÁS ESPERADA
COMBATES EN TIEMPO REAL
CON MODO MUTIJUGADOR







EN EXCLUSIVA PARA NINTENDO GAMECUBE



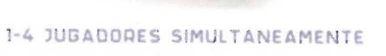
FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES™







Final Fantasy Crystal Chronicles en exclusiva para Nintendo GameCube, la consola de última generación al mejor precio.
Además si eres de los primeros 20.000 en comprar el juego, te regalamos el cable de conexión entre Nintendo GameCube y Game Boy Advance.





www.nintendo.es

12+ Compañía **Square-Enix** | Género **Juego de Rol** | Precio **64,95 € (10.805 ptas.)**

Final Fantasy X-2

Un juego de rol... ¡¡¡porque yo lo valgo!!!



Yuna, Rikku y Paine son las tres protagonistas de *FFX-2*, el título menos serio y más desenfadado de toda la serie. Buena prueba de ello son las posturas, muecas y carantoñas con las que suelen deleitarnos las chicas cuando las cosas salen bien...

La saga reina de los juegos de rol regresa con una propuesta muy distinta a todo lo visto en otros *FF*: tres féminas protagonistas, un sistema de juego muy abierto, más humor, muchos minijuegos...

Como siempre sucede con la llegada de un nuevo *FF*, lo normal es deshacerse en elogios, apelar a la innegable capacidad técnica de Square-Enix y afirmar rotundamente que se trata de uno de los mejores juegos de rol de la Historia. Por tópico que parezca, eso es lo que tenemos que hacer una vez más con *FFX-2*, un juego alucinante, aunque bastante peculiar para ser un *FF*...

FINAL FANTASY X-2 ES LA "CONTINUACIÓN" de *FFX*, el primer juego de la saga para PS2. Con él comparte muchos de los escenarios y personajes que ya vimos hace dos años, y que ahora vuelven a escena presentando ligeros cambios y sirviendo como telón de fondo a un argumento totalmente nuevo y, hasta cierto punto, transgresor en la saga. *En FFX-2* la protagonista absoluta es Yuna, quien tras separarse de Tidus, ha vivido en paz, entristecida por la ausencia de su "noviete". Un buen día cae en sus manos una esfera con una secuencia de vídeo en la que, supuestamente, aparece Tidus retenido en una celda. Este

Dos historias, un único mundo

Dos años separan los argumentos de *FFX* y *X-2*. Puede parecer una tontería, pero muchas cosas han cambiado en Spira. Desde los escenarios a sus habitantes, y eso es algo que descubriremos a lo largo de la aventura...



En *FFX*, asistimos a la destrucción de Kilika, un bello y soleado pueblecito rodeado por el mar.

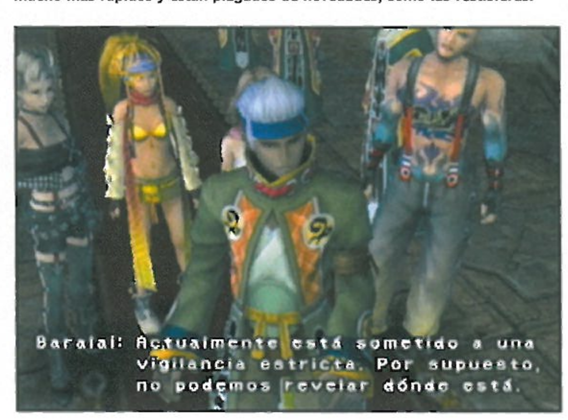


En *FFX-2* volveremos a Kilika... pero encontraremos un lugar distinto, totalmente reconstruido y lleno de vida.

En *X-2* controlamos a Yuna, la invocadora de *FFX*, en una aventura nueva en la que viajamos por Spira en busca de esferas y... de Tidus, el chico de *FFX*.



Los combates, como en toda la saga *FF*, son por turnos, pero ahora resultan mucho más rápidos y están plagados de novedades, como las Vestisferas.



es el motivo por el que se une a las Gaviotas, un grupo de aventureras compuesto por otras dos chicas, la pizpireta Rikku y la seria Paine, que se dedican a viajar por Spira en busca de esferas. Sólo así, viajando por el mundo, Yuna cree que encontrará a Tidus... Lo que comienza siendo un atractivo argumento pronto se complica con otra trama, que enfrenta a las tres ideologías principales de Spira, Nuevo Yevon, la Liga Juvenil y los Mecanicistas, por el control de Vegnagun, un arma con una enorme capacidad destructiva. Este atractivo argumento se estructura de una manera completamente nueva a todo lo visto anteriormente en la saga *FF*.

FFX-2 supone un soplo de aire fresco, tanto por su variado desarrollo como por su sistema de juego más abierto.

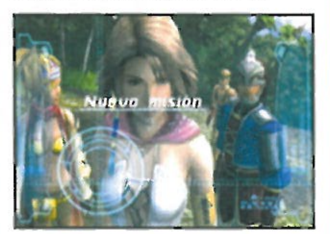
***FFX-2* ESTÁ DIVIDIDO EN 5 CAPÍTULOS,** y en cada uno de ellos tenemos realizar un número de misiones. Sólo unas pocas llevan el peso de la trama, aunque para completar el 100% del juego y ver el final "bueno", es obligatorio superarlas todas. Así, en las misiones podemos encontrar prácticamente de todo, y esa es una de las novedades de este *FFX-2*, ya que sin duda es el que más minijuegos ofrece. Fases de disparo puro y duro, un nuevo enfoque del blitzbol, buscar novia a un pobre diablo... Cada misión es una nueva sorpresa y, aunque no todas son igual de brillantes y divertidas, son geniales. El final de todas ellas es casi siempre el mismo, encontrar una esfera, que bien puede ser de vídeo, o bien una Vestisfera o esfera de vestuario. Éstas son otra de las novedades, y afectan directamente al sistema de combates por turnos y las habilidades. En este nuevo sistema, los turnos transcurren de forma mucho más rápida y fluida, sin que tengamos que esperar a que nuestros compañeros o ene-

De "misiones" por el mundo...

FFX-2 es que está dividido en capítulos, y éstos en misiones. Nosotros somos los que, en todo momento, decidimos cuál será el siguiente paso, si nos dejamos algunas misiones o si vamos a por todas para conseguir el 100% y ver el mejor de los cinco finales existentes.



La trama avanza en los Enlaces Activos, aunque podemos viajar libremente.



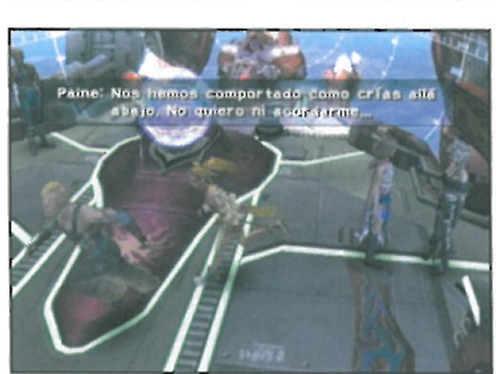
Al hablar con ciertos personajes se activará una misión o un minijuego.



Si superamos la prueba encontraremos una esfera, en cuyo interior puede haber...



... una flipante escena de vídeo o un nuevo vestuario para las chicas.



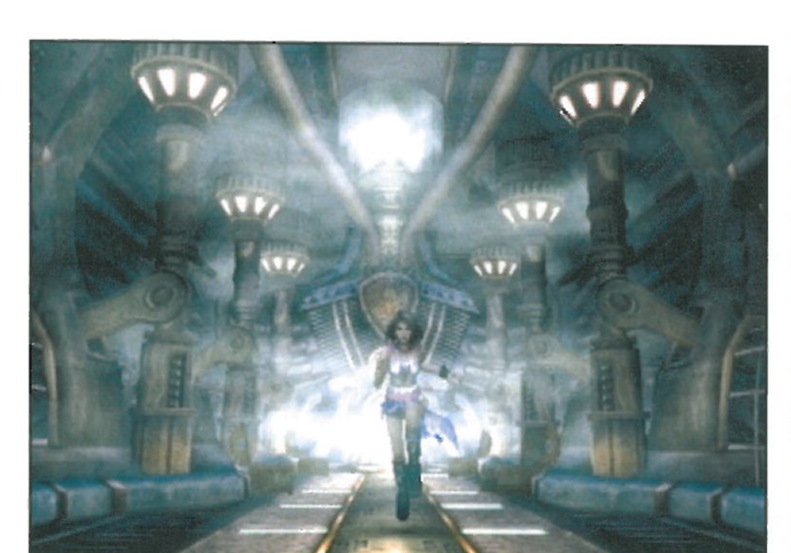
La nave Celsius es nuestra base de operaciones y gracias a ella nos desplazamos a los lugares en los que hay escondidas esferas.



Técnicamente el juego es una maravilla, y sólo hace falta fijarse un poco en los primeros planos para darse cuenta de ello, ¿verdad?



Los entornos también están muy currados, y en ellos encontramos tanto escenarios al aire libre como ciudades hiperpobladas.



Gráficamente, *FFX-2* es muy superior a su antecesor. Detalles como la niebla volumétrica, el elevado detalle de los peinados o las fascinantes animaciones faciales son sólo una pequeña muestra de ello.



Tal y como han afirmado sus creadores, *X-2* está más orientado hacia el público femenino, algo que se nota en detalles como cantar o cambiarse de ropa en combate, aunque no es un juego sólo para "niñas".







migos actúen en un orden determinado: si está preparado, ataca, realiza un hechizo... Al principio la velocidad desconcierta un poco: creerás que no te da tiempo a elegir la opción, pero cuando le cojas el pulso podrás trastear con el resto de las novedades.

LAS VESTISFERAS SON LA GRAN novedad del juego. Su principal utilidad es permitirnos cambiar de atuendo durante el combate, lo que además implica cambiar de habilidades. Un ejemplo. Al comenzar la aventura Yuna es una Pistolera, y puede cambiar a Ladrona o Guerrera, que son las Vestisferas de Rikku o Paine. Si lo hace no podrá usar sus pistolas, pero podrá robar objetos o usar una espada.

En total hay veinte Vestisferas, como Lord Oscuro, Maga Blanca, Cazadora... y aparte del cambio estético que suponen, cada una nos ofrece unas habilidades que desarrollamos con la experiencia ganada en combate. Es un sistema parecido al de *FFIX*, en el sentido de que somos nosotros quienes elegimos la habilidad a aprender, y además es muy sencillo y eficaz, huyendo así de las complejidades del Tablero de Desarrollo de *FFX*. Y más si tenemos en cuenta que las tres chicas pueden utilizar la misma vestisfera a la vez o bien una distinta, algo que da cierto tono estratégico a las batallas... pero que al mismo tiempo nos "obliga" a pelear mucho para potenciar las habilidades con las tres heroínas.

TODAS ESTAS NOVEDADES JUGABLES están además respaldadas por un apartado técnico sobresaliente, que deja a los demás juegos de rol a la altura del betún. Mención especial merecen los modelos de las protagonistas y sus expresiones faciales que, de verdad, son de lo

Pruebas y minijuegos para todos los gustos: acción, habilidad...

Uno de los aspectos más llamativos de *FFX-2* es la cantidad de minijuegos que ofrece: los hay de disparos, de habilidad... incluso no faltan las "chorraditas" curiosas, como vender entradas para un festival o encontrarle novia a un sujeto muy parado. Una delicia que no para de dejarnos sorpresas.



En cualquier momento, durante el transcurso de una misión puede saltar un minijuego, como este masaje.



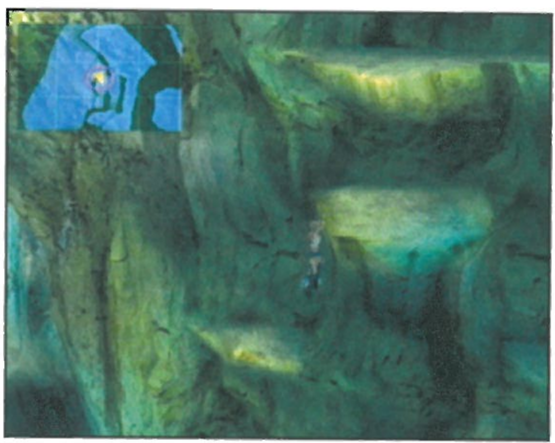
Algunos minijuegos los repetirás hasta la saciedad, como esta prueba de disparo puro y duro.

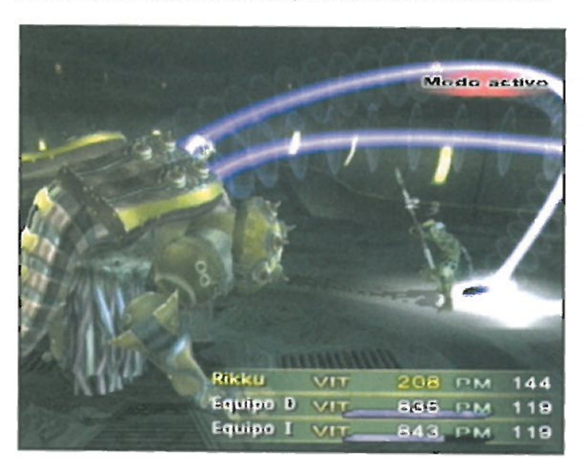


Otras son más curiosas, como vender entradas para un festival, por supuesto, "especulando" con el precio.



Como secuela de *FFX* que es, nos reencontraremos con un puñado de viejos conocidos, como Lulú, Wakka, Kimarih, Isaaru o Dona entre muchos otros.


La novedad peor aprovechada son los toques "plataformeros", que se limitan a apretar el botón círculo cuando nos acercamos a un saliente.



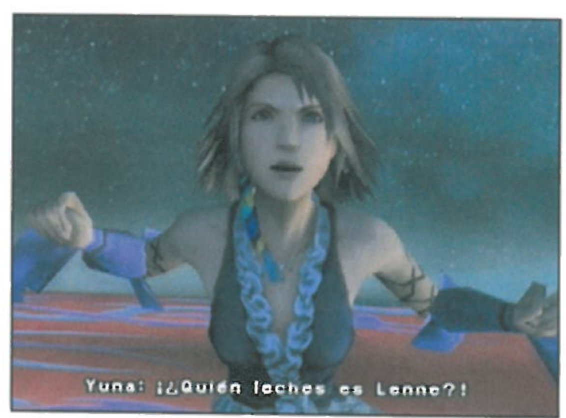


mejorcito que hemos visto nunca. No obstante, por el mero hecho de ser la secuela de *FFX*, *X-2* tiene que sufrir todo tipo de comparaciones. Y aquí tenemos sentimientos enfrentados. A nosotros, la trama de *X-2* nos parece menos épica y profunda... Eso por no hablar del tono "guay" que derrochan las tres chicas, en especial Yuna y Rikku, en plan Ángeles de Charlie. En más de una misión las verás haciendo posturitas, dando saltitos, poniendo caritas... y otras cosas impropias de un "adulto", como comparar de tapadillo cuál de las tres tiene los pechos más grandes.

SON DETALLES POCO HABITUALES EN *FF*, que por supuesto chocarán a sus más fieles seguidores. Y no nos referimos a que *X-2* debiera ser tan serio como su antecesor, sino que choca tanto desparpajo. Con esto no decimos que sea un mal juego, sino que hay que ponerse delante de él con otra mentalidad, porque no es un *FF* al uso. De hecho, aplaudimos el esfuerzo de Square por hacer algo distinto. Eso sí, también criticamos su pereza, porque pese a lo dicho inicialmente, *X-2* no incluye el selector de 50/60 Hz y tendréis que disfrutar de toda la aventura con dos buenas bandas negras. Obviando este detalle, *X-2* es una de las producciones más cuidadas de PS2, y uno de los mejores juegos de rol para la consola de Sony, aunque seguimos prefiriendo *FFX*.

Que no os ciegue su enfoque más "femenino": tras los detalles "ñoños" se esconde un excepcional RPG.

Por increíble que parezca, los vídeos son aún más espectaculares que en *FFX*.



La traducción, como era de esperar, está muy cuidada y "castellanizada".

¿Qué me pongo para pelear?

El sistema de combate es uno de los más ágiles y divertidos de toda la saga. Son por turnos, pero mucho más rápidos que en anteriores entregas, y en ellos tiene un peso especial las Vestisferas, con las que cambiamos de vestuario en combate, y al mismo tiempo, de habilidades.


Colocamos las Vestisferas en Losas, para luego cambiar de "traje" en combate.


El cambio de Vestisfera viene a ser como las invocaciones. Muy vistosas y curradas.


Todas ellas ofrecen habilidades distintas, que podemos aprender peleando.


Cada chica tienen una Vestisfera especial, con habilidades realmente demoledoras.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**

DUAL SHOCK 2 · M CARD (220 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 10 **Sonido** 8 **Diversión** 10 **Duración** 10 **Calidad/Precio** 10

↑ Las novedades, como el sistema por misiones o las Vestisferas, y los gráficos.

↓ No tiene selector de 50/60 Hz, y la banda sonora, que es la más floja de toda la saga.

Un excepcional juego de rol que, sin llegar a las cotas de *FFX*, trae aires nuevos a la serie. Si te gusta la saga, NO lo puedes dejar pasar.


10

12+ Compañía **EA Games** | Género **Aventura de acción** | Precio **62,95 € (10.469 ptas.)**

007: Todo o Nada

Tan divertido y frenético como sus películas



Pese a no estar basado en ninguna película, en *007: Todo o Nada* nos toparemos con "viejos conocidos" del cine, como el malvado Tiburón, M (la "jefa" de Bond) o el genial Q. Como podéis ver, la ambientación del juego se ha cuidado al máximo.





Su nombre es Bond, James Bond y llega dispuesto a atraparnos sin remedio con una excelente aventura de acción que refleja como ninguna el espíritu del agente y sus películas.

El agente secreto más famoso del cine vuelve a PS2 mostrando su mejor cara. Y no sólo nos referimos a su nueva y flamante perspectiva en tercera persona (los dos *007* anteriores eran en vista subjetiva). Lo que queremos decir es que *Todo o Nada* es, sencillamente, el mejor juego de Bond de la Historia, por calidad técnica, variedad de desarrollo y capacidad de divertir. Y es que este *007* es todo un ejemplo de cómo debe aprovecharse una licencia. Su desarrollo no puede ser más "peliculero": persecuciones, tiroteos, "chicas Bond", los inventos de Q... y un montón de situaciones imposibles de las que sólo 007 podría escapar. ¿Os atrevéis con él?

COMO EN ANTERIORES AVENTURAS de Bond, las casi 30 misiones que integran *Todo o Nada* ofrecen tanto niveles de conducción como fases de acción pura y dura. Así, puede que en una fase nos toque infiltrarnos en un edificio para rescatar a otro agente, y en la siguiente tengamos que "coger" un avión en marcha a lomos de una potente moto. Como veis, todas estas situaciones son dignas de cualquier peli de 007, incluyendo la gran variedad de armas y gadgets (más de 20) y vehículos (coches, motos, tanques, helicópteros...) que manejamos en el juego. Pero el excelente apro-

Licencia para compartir... y divertir

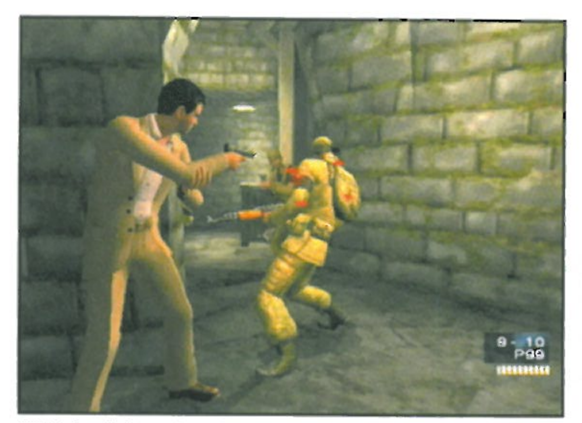
Otra de las novedades de *Todo o Nada* está en sus opciones multijugador. Para empezar, tenemos un modo Cooperativo en el que dos jugadores tendrán que resolver misiones ayudándose entre sí. Y el modo Arena ofrece varias modalidades de competición para hasta 4 jugadores con trampas, enemigos... La pena es que en Europa no haya modo Online...



En el modo Arena lucharemos contra otros 3 amigos en escenarios plagados de trampas, objetos interactivos...



El modo Cooperativo para dos jugadores resulta muy divertido. Eso sí, éste es a pantalla partida.



007 Todo o Nada consigue plasmar toda la acción de las películas, gracias sobre todo a la nueva y bien aprovechada perspectiva en tercera persona.



En el desarrollo se alternan fases de acción en tercera persona con otras de conducción. Eso sí, los vehículos tendrán "truco", como este lanzallamas.





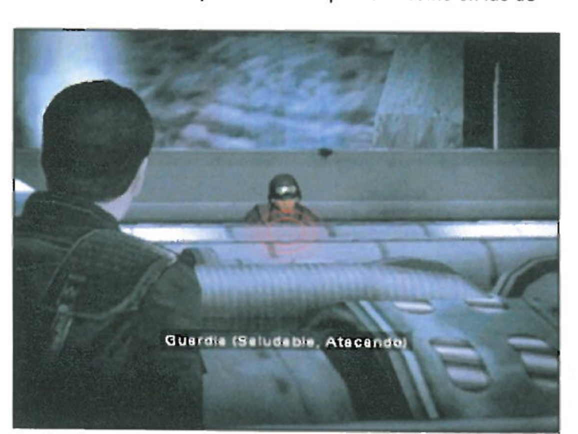


vechamiento de la licencia no se reduce "sólo" al desarrollo. Los chicos de EA han tirado la casa por la ventana en la producción, y en esta ocasión no sólo tenemos a Pierce Brosnan "interpretando" también a Bond en el juego. Actores tan conocidos como Willem Dafoe (el Duende Verde en "Spider-Man"), John Cleese (Q en las películas) o Shannon Elisabeth ("American Pie") prestan su imagen al juego, respaldados además por un doblaje profesional. Este detalle, unido a la calidad de la banda sonora y a un argumento creado para la ocasión, pero muy al estilo Bond, logran que *Todo o Nada* sea el título que más se acerca con diferencia a las películas del agente.

Por su variado y divertido desarrollo y su gran apartado técnico, estamos ante la aventura más grande de 007.

HABLANDO YA DEL APARTADO GRÁFICO,

la verdad es que todo funciona de perlas. Los modelos son perfectamente reconocibles y todo se mueve con la suficiente fluidez, tanto en las fases de acción en tercera persona como en las de conducción. Quizá en algunas de éstas se pueda echar en falta algo de detalle, pero os aseguramos que no os dará tiempo a apreciarlo, porque la conducción es rapidísima. Y es que nos cuesta encontrar fallos importantes en este juego ya que, además, se ha corregido el problema con la duración que tenían los dos anteriores. Ahora nos encontramos con un modo Historia mucho más largo y con unas opciones multijugador muy mejoradas. Sólo la ausencia del modo Online en Europa empaña un poco las muchas "bondades" de este juego. Y es que estamos ante un título variado y muy divertido que recoge como ningún otro la esencia de Bond. Así de claro.



Gracias al sentido Bond, podremos estudiar los escenarios y obtener pistas.



Además de coches, también pilotaremos tanques, motos y un helicóptero.

Una película hecha juego

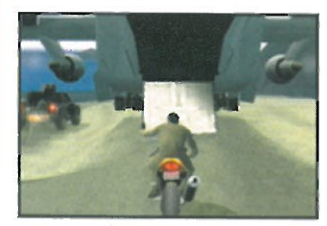
Los chicos de EA Games se han esforzado al máximo para que *007: Todo o Nada* se acerque lo más posible a las películas: las más emocionantes situaciones, todas las armas, gadgets y vehículos del agente, el excelente "reparto", la banda sonora... Está todo tan logrado que dudaréis si estáis en el cine o en el salón de casa.



Junto a Brosnan prestan su imagen actores como Willem Dafoe o John Cleese.



Sólo James Bond es capaz de descolgarse por un edificio en llamas para escapar.



Conseguir subirse a un avión en marcha a lomos de una moto es otra de las proezas.



Para redondear la perfecta ambientación, no podían faltar las "chicas Bond".



FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1-4**





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (49 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 9
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Su variado desarrollo, tan entretenido y emocionante como las propias películas.

↓ Por desgracia, los jugadores europeos nos quedamos sin "catar" el modo Online...

Una aventura de acción variada, divertida y muy bien realizada que hará las delicias de los fans de 007 y sus películas. Muy recomendable.



18+ Compañía **Take 2** | Género **Aventura de acción** | Precio **64,95 € (10.807 ptas.)**

Mafia

Criminales chapados a la antigua

En el Chicago de los años 30, para tener contento al padrino no bastaba con invitarle al bautizo. Era mejor saber manejar un bate de béisbol o una ametralladora...

Títulos como la saga *Grand Theft Auto* o el reciente *True Crime* han popularizado un nuevo género ambientado en el sórdido mundo del crimen. Estos juegos mezclan acción en tercera persona y conducción, y se desarrollan en grandes ciudades 3D por las que nos movemos con total libertad. Y ahora llega a PS2 *Mafia*, una conversión de un título de PC que incluye estos elementos, con la novedad de trasladarnos al legendario Chicago de los años 30.

LA HISTORIA, MUY DE CINE, nos mete en el papel de Tommy Angelo, un joven que realiza "trabajitos" para una familia mafiosa: desde eliminar a delincuentes rivales a ejercer de guardaespaldas, pasando por atracar bancos o atentar contra políticos. Más de veinte misiones que combinan la acción (usamos armas blancas y de fuego) con persecuciones al volante de los vehículos de la época. Un desarrollo variado y que engancha, aunque también un poco simple al carecer de las misiones o actividades secundarias habituales en otros juegos. Al menos, hay dos modos extra al margen de la aventura (uno de carreras y otro en el recorremos la ciudad como taxistas o eliminando criminales), aunque por sí solos no son muy atractivos.

Pero el gran problema del juego son unos gráficos bastante pobres, con una ciudad poco detallada y llena de niebla, personajes simplotes y efectos primitivos. Estas carencias técnicas y su lineal desarrollo hacen que *Mafia* quede como un juego menor dentro de su género. Aún así, el atractivo de la época en la que de desarrolla, su fascinante guión y lo entretenido de sus misiones lo convierten en un título que, cuando menos, los fans del género deberían probar.


Como miembros de una familia mafiosa, realizamos "trabajitos" delictivos en los que prima la acción.






Conduciendo coches de los años 30, vivimos intensas persecuciones en las calles de Chicago.

Ciudad con ley

A lo largo del juego, Tommy aprenderá a robar los diferentes coches que recorren Chicago, con los que se desplazará por las calles en las misiones. Pero cuidado, porque la policía intentará multarnos si corremos demasiado, o detenernos si nos ve cometer un delito. Aunque siempre podemos intentar escapar a toda velocidad...



Cuando la "poli" nos pesque delinquiendo o violando el límite de velocidad, se lanzará a perseguirnos.



Si nos pilla, puede que nos libremos con una simple multa... o que nos detenga y acabe así la partida.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**




DUAL SHOCK 2 · M. CARD (500 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN


Gráficos 6 **Sonido** 7 **Diversión** 7
Duración 7 **Calidad/Precio** 6

↑ Engancha por su ambientación de película y sus misiones, mezcla de acción y conducción.

↓ Gráficamente está muy por debajo de otros juegos del género, y es más lineal.

Una entretenida aventura para los fans de los "juegos de mafiosos", pero queda lejos de los grandes del género por sus mediocres gráficos.


7

12+ Compañía **THQ** | Género **Aventura de Plataformas** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Sphinx y la maldita momia

Tierra de dioses, faraones... y grandes aventuras



Uno de los grandes atractivos del juego es su ambientación egipcia. A lo largo de la aventura nos topamos con dioses que nos ayudan en nuestra misión, visitamos ciudades fantásticas y exploramos los más bellos y misteriosos templos.





Cuentan las leyendas egipcias que un semidios y una momia se enfrentaron a la más apasionante aventura de plataformas para detener al malvado dios Set...

Templos repletos de trampas, enormes desiertos, ciudades fantásticas, dioses de aspecto animal, momias, faraones... La fascinante mitología egipcia sirve de inspiración para *Sphinx*, una aventura de plataformas dispuesta a seducirnos con su original ambientación y su variado desarrollo.

LA SUGERENTE TRAMA NOS CUENTA cómo el dios Set convierte en una momia al emperador Tutankhamon para hacerse con el poder en Egipto. Pero los dioses benignos escogen a Sphinx, un semidios con el poder del León, para detener sus malvados planes. Así, los dos personajes son protagonistas de la historia y a lo largo del juego iremos alternando el control de Sphinx y de Tutankhamon. Sobre Sphinx recae el mayor peso de la aventura, ya que se mueve con total libertad por la fantástica ciudad de Abydos y el inmenso desierto de Heliópolis, hablando con otros personajes y disfrutando de mini-juegos y búsquedas secundarias. Su misión principal es explorar enormes templos plagados de monstruos, puzzles y zonas de plataformas. Para superarlos irá aprendiendo nuevas habilidades: desde el uso de una espada y un escudo en los combates hasta la capacidad de bucear, dar dobles saltos o usar una cerbatana para activar mecanismos a distancia.

Por su parte, Tutankhamon deja de lado la acción para centrarse en los puzzles y los saltos. El momificado emperador está atrapado en el palacio de Set, lleno de trampas mortíferas. Y estar ya muerto le viene de maravilla, porque en lugar de evitar las tram-

Dos héroes únicos... e irrepetibles

Como otros juegos similares, *Sphinx y la Maldita Momia* presenta un dúo protagonista, pero aquí alternamos el control entre ambos personajes. Por un lado está Sphinx, un semidios sobre el que recae casi todo el peso de la aventura (acción, exploración de templos...). Por otro, la momia Tutankhamon se centra en los puzzles y las zonas plataformeras.



Sphinx es el encargado de pelear, y explorar templos, así como hablar con los habitantes de Heliópolis.



La "maldita" momia resuelve puzzles y zonas de saltos con mucho, mucho humor.



Sphinx ofrece un desarrollo muy variado, con saltos, combates, acción, puzzles y dos protagonistas distintos, cuyo control vamos alternando.



Aparte de la aventura principal, *Sphinx* ofrece un montón de retos y mini juegos, como atrapar a los enemigos con la ayuda de un escarabajo mágico.





pas puede caer en ellas y utilizar sus efectos para resolver los puzzles más ingeniosos del juego: así, ser sacudidos por una descarga eléctrica nos servirá para activar mecanismos, o si nos baña la lava podemos quemar puertas de madera... Es más, Tutankamon incluso exhibe algunas dotes de sigilo, como hacerse invisible para eludir mecanismos de vigilancia. Vamos, que entre los dos héroes disfrutamos de un desarrollo variadísimo con los ingredientes típicos de una buena aventura. Y todo con un control sencillo y bastante preciso, con la única pega de una cámara que a veces nos deja un poco vendidos en los combates.

ALGUNOS DETALLES TÉCNICOS impiden a *Sphinx* colarse directamente entre las aventuras más impresionantes de PS2. La ambientación del juego es muy buena, gracias al espectacular diseño de los templos y edificios, pero los modelos de los enemigos son más bien pobres, y zonas como la ciudad de Abydos resultan muy vacías de habitantes. El apartado sonoro también da una de cal y otra de arena: las misteriosas melodías de inspiración egipcia son de calidad, pero el juego carece por completo de voces. Por ello, *Sphinx* no resulta tan espectacular como merece su completo desarrollo.

Un variadísimo desarrollo y todo el encanto del Antiguo Egipto hacen de Sphinx una grandiosa aventura.

Pero estos detalles no impiden que estemos ante un juego que, aunque no tenga detrás una gran campaña publicitaria ni sea la secuela de un título de éxito, atrapa al jugador con su acertada mezcla de acción, puzzles y plataformas, y con su original ambientación. *Sphinx* te encantará a poco que te gusten las aventuras.



Con la cerbatana, Sphinx puede activar interruptores lejanos.

Uno de los pocos defectos del juego es que no hay voces. Una lástima.

Este muerto está muy vivo

Los efectos que las trampas del palacio de Set provocan en la pobre momia van más allá de abrasarle o electrocutarle. Algunas trampas le aplastan dejándole tan plano como una hoja de papel, lo que le permite colarse entre rejas. Otras le transforman en pájaro, o le cortan y dividen en tres momias cuyo control podemos alternar para resolver puzzles.



Planos como una hoja, atravesamos rejas.



Incandescentes, caminamos sobre la lava.



¡Incluso somos divididos en tres momias!



O transformados en un "bicho" volador.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: --	Jugadores: **1**

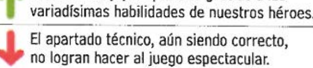












El apartado técnico, aún siendo correcto, no logran hacer al juego espectacular.

Una aventura de calidad, con un variado desarrollo y toda la magia del Antiguo Egipto. Una pena que no sea un poco más espectacular.



12+ Compañía **Konami** | Género **Acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Castlevania: Lament of Innocence

Lucha sin cuartel contra las fuerzas del Mal

La mítica saga *Castlevania* llega por fin a PS2 ofreciéndonos un auténtico derroche de acción con una ambientación de lo más gótica. Prepara tu látigo y agua bendita, te van a hacer falta...



Tanto los oscuros escenarios en 3D como el diseño de personajes y enemigos está muy en la línea de la tétrica ambientación característica en la saga.



Además de muchos combates, en este *Castlevania* vamos a encontrar también momentos "plataformeros" y algún que otro puzzle... aunque pocos, la verdad.



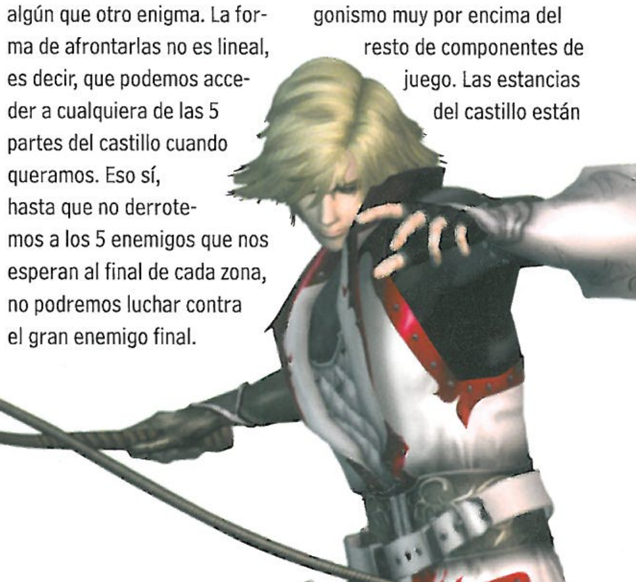
Por si os quedan ganas de dar más "cera", al terminar la aventura podremos disfrutarla de nuevo con Joachim, uno de los enemigos finales del juego.



Después de pasar por prácticamente todos los formatos desde su nacimiento en 1986, la saga *Castlevania* por fin aterriza en PS2. Y lo hace con un juego que combina plataformas, exploración, algún que otro puzzle y, sobre todo, mucha acción.

***LAMENT* OF INNOCENCE CONTINÚA** la legendaria lucha de la familia Belmont contra las fuerzas del Mal, aunque su argumento nos traslada a los orígenes de la saga. Así, el protagonista es Leon Belmont, el primero de esta estirpe de cazavampiros, y con él nos adentramos en un terrible castillo plagado de criaturas de ultratumba para salvar a su amada Sara. Pero este rescate no va a ser fácil, ya que de nuestra prometida nos separan 5 enormes zonas, interconectadas entre sí y plagadas de enemigos y algún que otro enigma. La forma de afrontarlas no es lineal, es decir, que podemos acceder a cualquiera de las 5 partes del castillo cuando queramos. Eso sí, hasta que no derrotemos a los 5 enemigos que nos esperan al final de cada zona, no podremos luchar contra el gran enemigo final.

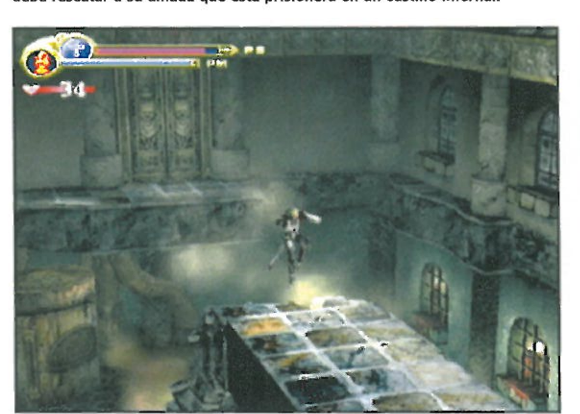
Además de no ser lineal, el desarrollo de *CLOI* tiene otra característica: el exceso de acción, que se lleva todo el protagonismo muy por encima del resto de componentes de juego. Las estancias del castillo están



En *Lament of Innocence* asumimos el papel de Leon Belmont, un noble que debe rescatar a su amada que está prisionera en un castillo infernal.



En las 5 zonas del castillo vamos a encontrar todo tipo de monstruos, a los que debemos dar "pasaporte" con nuestro látigo y otras armas secundarias.





infestadas de horribles criaturas (zombis, fantasmas, esqueletos y similares, hasta 35 tipos de enemigos) que no dudarán en hacernos "picadillo". Por fortuna, Leon cuenta con un arsenal digno del mejor cazavampiros. Para empezar, un letal látigo, todo un clásico de la saga, con el que podremos realizar tanto demoledores combos de ataque como agarrarnos a determinados salientes y así alcanzar zonas de otro modo inaccesibles. Además, también podemos alternar 5 armas secundarias (hacha, daga, cruz, agua bendita y cristal), que podemos potenciar gracias al uso de otras tantas esferas especiales. Y, por si fuera poco, también podemos conseguir reliquias, con las que realizamos movimientos especiales.

ENTRE TANTOS COMBATES hay salpicados diversos momentos "plataformeros" y algún que otro sencillo puzzle, pero que os quede muy claro que este *Castlevania* apuesta descaradamente por la acción.

Este nuevo Castlevania basa todo su atractivo en la acción, por encima de las plataformas o los puzzles.

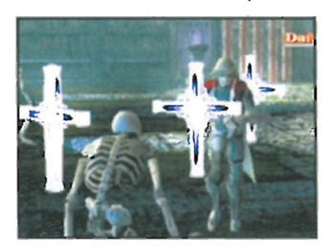
Por lo demás, encontramos un apartado gráfico francamente sólido, con unos escenarios en 3D a la altura de lo esperado. Puede que las cámaras prefijadas ocasionen algunos problemas puntuales, pero lo cierto es que personajes, enemigos y escenarios están dentro del tono gótico característico de la saga, al igual que su acertada banda sonora, entre orquestal y electrónica.

Eso sí, puede que en ocasiones os resulte algo difícil (aunque no hasta el punto de desesperar) y que en ciertos aspectos no sea fiel a la saga. Pero aunque le falte "algo" para ser uno de los grandes, ningún fan de la acción se lo debería perder.

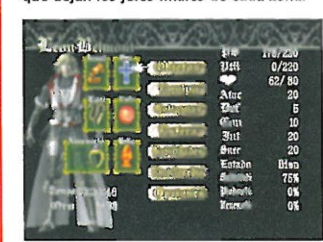
Armas de cazavampiro

Para acabar con los monstruos contamos con nuestro látigo, además de 5 armas secundarias (potenciables gracias a otras tantas esferas) y una serie de reliquias con las que lograremos movimientos especiales.


El látigo es el arma básica de Leon, que además evolucionará con el tiempo.


Podemos alternar 5 armas secundarias: hacha, daga, agua bendita, cruz y cristal.


Estas armas se potencian con las esferas que dejan los jefes finales de cada zona.


En el inventario podremos observar los distintos objetos que tenemos equipados.

Enemigos aterradores

En *CLOI* hay hasta 35 tipos de enemigos: fantasmas, zombis, plantas carnívoras, esqueletos, lobos... Todos son "aterradores", pero los más duros de pelar son los jefes finales, entre los que se encuentra una medusa o un gigante de piedra o Gólem. Eso sí, en este *Castlevania* se echa en falta más vampiros...


Para derrotar a algunos jefes finales tendremos que ser muy hábiles y elegir con cuidado nuestros ataques.


Algunos enemigos, además de provocar daños, pueden envenenarnos o convertirnos en piedra. Mucho ojo.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1**



Gráficos 8 **Sonido** 9 **Diversión** 8 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 8

↑ La ambientación, amparada en un destacado apartado técnico, y su entretenido desarrollo.

↓ Problemas puntuales con las cámaras y que no resulte del todo fiel a la saga *Castlevania*.

Una aventura en la que la acción se lleva casi todo el protagonismo. Eso sí, su tétrica ambientación es muy atractiva y resulta entretenido.



12+ Compañía **Codemasters** | Género **Deportivo** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Downhill Domination

¡Indurain, esto sí son emociones fuertes!

Snow, skate, surf, wakeboarding, motocross... Todo, un juego de niños comparado con el vértigo de un peligroso descenso en bicicleta de montaña.

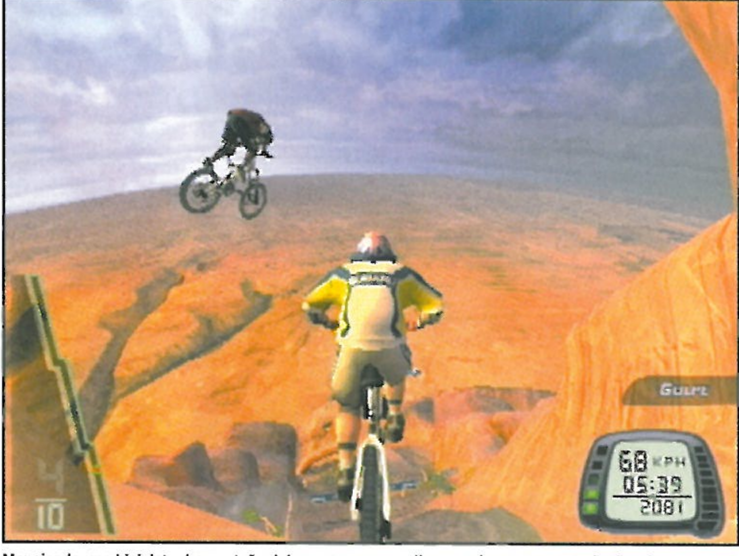






Los deportes de riesgo siguen siendo fuente de inspiración para los videojuegos y ahora han servido de base para este título donde las bicicletas de montaña, las más atrevidas acrobacias y la velocidad son las máximas protagonistas. Nuestro objetivo, como en todos los juegos de este tipo, es llegar los primeros a la meta, algo que se convierte en una delicia gracias a la gran sensación de velocidad y al buen control de las bicis.

DENTRO DEL ABANICO DE MODOS de juego destaca Supercarrera, donde debemos superar descensos repletos de saltos, caminos alternativos y obstáculos para acceder a nuevos circuitos y mejoras. Aquí, aparte de llegar primeros a meta, podemos golpear a nuestros rivales y hacer todo tipo de acrobacias para rellenar nuestro medidor de turbo. Y si lo tuyo es jugar en compañía, también incluye un divertido modo para 4 jugadores... Además, *DD* viene avalado por un fenomenal apartado gráfico, que recrea a la perfección unas amplias laderas y entornos, como las ruinas de un castillo, que sólo tiene un fallo: algunos elementos del escenario impiden la visión. Por lo demás, si te gusta la velocidad y los deportes extremos, tienes ante ti un título muy divertido, hecho a tu medida.



Manejando una bicicleta de montaña debemos superar peligrosos descensos en todo tipo de escenarios. Buscar atajos o evitar los múltiples peligros de las circuitos es vital para lograr la victoria.



Para ganar las carreras, debemos administrar con prudencia la barra de turbo de nuestro corredor. Si la consumimos en su totalidad, podemos recargarla haciendo todo tipo de peligrosas acrobacias.

¡Y sin manos!

Uno de los aspectos más divertidos y espectaculares del juego son las piruetas y acrobacias que podemos, y debemos, realizar durante las carreras. Cada pirueta nos otorga una serie de puntos, que podemos cambiar por mejoras o nuevos modos de juego.



Cuanto más arriesgadas sean las piruetas que hagamos, más puntos conseguiremos al final de las carreras.



Con los puntos acumulados, podemos conseguir nuevas equipaciones e incluso desbloquear modos de juego.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-4**





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (124 Kb) · VOLANTE · TARJETA ETHERNET · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 7 **Diversión** 8 **Duración** 7 **Calidad/Precio** 7

↑ La gran sensación de velocidad, las múltiples sorpresas de los circuitos y el control.

↓ A veces algunos elementos del entorno nos impiden ver con claridad los circuitos.

Si te gustan los deportes de riesgo y las más rápidas y espectaculares carreras, seguro que esta divertida propuesta no te defraude.



8

7 Compañía **Eidos** | Género **Plataformas** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

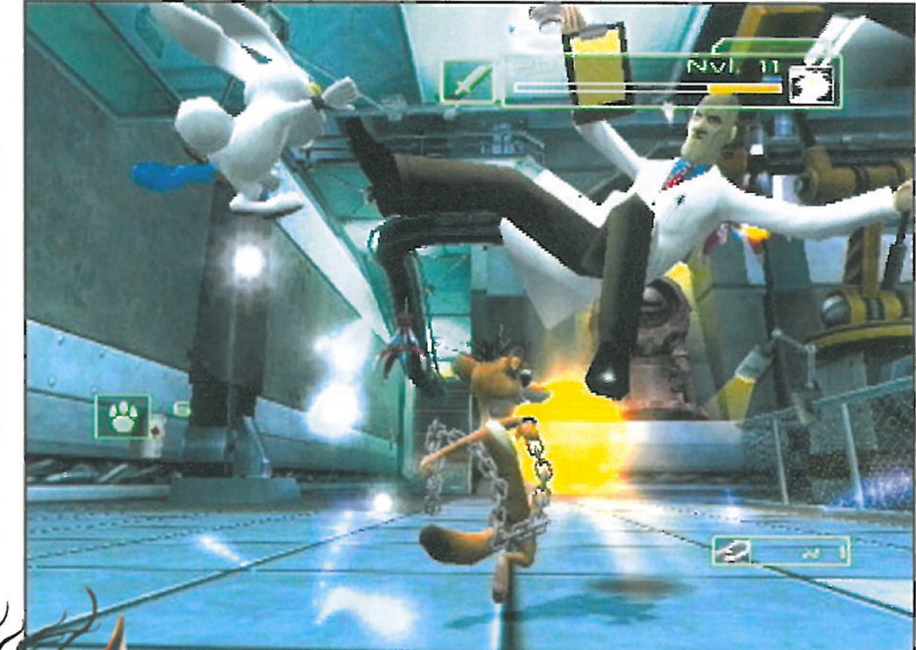
Whiplash

La gran evasión... pero en versión animal

Las relaciones entre parejas de héroes plataformeros son siempre un remanso de paz y concordia... ¿Siempre? Que se lo digan a esta sádica comadreja y al conejo que la soporta.



El humor negro predomina en la aventura, y se pone de manifiesto sobre todo en las burradas que Spanx hace con Redmon, como usarlo para atascar mecanismos.



El desarrollo invita a explorar a fondo las instalaciones para poder avanzar, lo que a veces implica liberar a otros animales.



La diversión continúa en el apartado técnico. Los dos protagonistas tienen un aspecto desastroso y caricaturesco, y el doblaje es divertido y de calidad.

Después de disfrutar de tantos y tan buenos plataformas en PS2, resulta agradable descubrir que todavía no está todo dicho en el género. Ese es el caso de *Whiplash*, un título que, aunque presenta un desarrollo clásico, sorprende gracias a sus protagonistas, los dos "héroes" más desquiciados que jamás han pasado por una consola.

Los dos "protas" son la comadreja Spanx y el conejo Redmon, dos animalejos que tratan de escapar del complejo científico en el que iban a ser víctimas de un cruel experimento. Una huida que realizan juntos... a la fuerza, ya que están unidos por una cadena.

SPANX, EL PERSONAJE QUE CONTROLAMOS, utiliza a Redmon como herramienta multiusos: lo llena de helio para que flote como un globo, lo introduce en mecanismos para atascarlos o lo usa para golpear al personal del complejo. Vamos, las habilidades típicas de todo héroe, pero derrochando humor negro, y puestas en práctica con un control sencillo y eficaz.

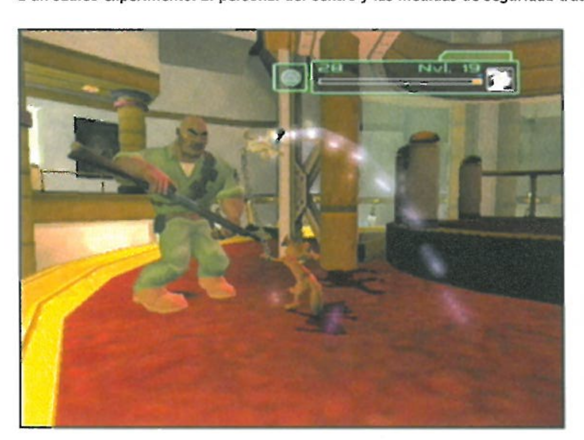
Pese a que el control es muy sencillo, avanzar no es fácil. En nuestra loca huida peleamos con el personal del complejo, destruimos instalaciones y superamos muchas zonas de saltos. Pero la principal dificultad es descubrir cómo llegar a la



Spanx y Redmon son dos cobayas que intentan escapar de un complejo en el que iban a ser sometidos a un sádico experimento. El personal del centro y las medidas de seguridad tratarán de impedírselo.



Juntos, Redmon y Spanx exhiben las habilidades de todo buen plataformas: saltan, planean, golpean... la gracia está en que Spanx utilizará al sufrido conejo Redmon como herramienta para realizarlas.





siguiente zona aprovechando nuestras habilidades y el entorno. Para ello hay que explorar mucho y pensar un poco, hasta dar con una tubería por la que trepar, una corriente de aire que nos impulse ... Un desarrollo entretenido, aunque requiere paciencia para avanzar debido al intrincado diseño de las instalaciones. Por suerte, el humor negro incita a seguir jugando, respaldado además por un gran apartado gráfico.

LOS ENTORNOS SON DETALLADOS, con buenos efectos de luz, y los personajes, aunque de simple diseño, convencen por su aspecto caricaturesco y sus divertidas animaciones. Pero lo que definitivamente nos hará reír a lo bestia son los comentarios de Redmon al sufrir todo tipo de perrerías, o las voces que suenan por megafonía en las instalaciones, muy bien dobladas al castellano. Por todo esto, *Whiplash* es un gran plataformas, que derrocha carisma y humor. Puede que no sea tan intenso como *Jak II*, pero le sobra calidad para divertir a los fans del género.

La comadreja Spanx utilizará al pobre conejo Redmon como arma para avanzar en este loco plataformas.

El conejo radiactivo

Una de las perrerías que Spanx le hace a Redmon es meterlo en generadores de energía para que arda, se congele o quede bañado en radiación. Así hace más daño a los malos o activa mecanismos.



En el generador, Redmon será congelado, electrificado, bañado en plasma...



De esta forma, cada vez afectará de forma distinta a los malos que nos encontremos.

Los animales nacen, crecen... ¡¡¡y aprenden!!!

Spanx y Redmon mejoran con la experiencia. Los enemigos caídos sueltan bolsas de "snacks" que aumentan la resistencia de Spanx y la potencia con la que Redmon impacta en los enemigos. Además, según superamos zonas del complejo, aprendemos nuevos y sencillos combos de golpes con los que dar su merecido a los "malos".



Los "snacks" mejoran a los dos héroes por separado.



Además, ambos aprenden nuevos ataques según avanzan.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**





DUAL SHOCK 2 · M. CARD (182 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 7 **Calidad/Precio** 8



↑ El humor negro que impregna todo el juego, y el arrasador carisma de sus protagonistas.

↓ Tanta exploración y saltos puede no gustar a los que busquen acción o emociones fuertes.

Un plataformas que, a pesar de su desarrollo clásico, trae un soplo de aire fresco al género gracias a sus grandes dosis de humor negro.



7 Compañía **Namco** | Género **Plataformas** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

I-Ninja

Un pequeño gran guerrero

A veces las apariencias engañan y pese a su pequeño tamaño, este ninja tiene muchos recursos para enfrentarse él solito a cientos de peligros...

Los ninjas que suelen aparecer en las películas suelen ser personajes letales y sombríos. Sin embargo, el que protagoniza este plataformas es pequeño y, aparentemente, simpático. Eso es lo primero que llama la atención de *I-Ninja*, junto con su fresco humor y su divertido apartado gráfico, que muestra personajes "cabezones" y unos escenarios muy coloristas y detallados.

Como otros juegos similares, *I-Ninja* está compuesto por cinco mundos, en los que nos esperan diferentes niveles repletos de enemigos, saltos, puzzles, jefes finales... Todos estos retos no son ningún problema en la práctica, gracias al sencillo y efectivo sistema de control y a las múltiples habilidades ninja de nuestro "cabezón" personaje (correr por las paredes, colgarse del techo con una cadena...). Y por si esto fuera poco, *I-Ninja* también ofrece un montón de minijuegos, que hacen su desarrollo muy variado.

ASÍ, APARTE DE DAR SALTOS Y PELEAR, PODEMOS pilotar un gigantesco Mecha, controlar una enorme bola de acero que transporta a nuestro protagonista por estrechos pasajes, disparar cañones... Un desarrollo de lo más atractivo que, a cada paso que damos, nos depara sorpresas y nuevas situaciones, culminando en un plataformas muy jugable que entretiene de principio a fin. Lástima que su apartado gráfico no sea algo más revolucionario, en la línea de *Jak II*, y que la gestión de las cámaras no sea un poco más efectiva (a veces no nos ofrece el mejor enfoque). Y si encima fuera más largo, entonces estaríamos ante uno de los grandes del género. Seguro.



I-Ninja combina a la perfección las clásicas plataformas con grandes dosis de acción y algunos puzzles.







A lo largo del juego encontramos minijuegos en los que hay luchar contra robots o disparar cañones.

Secretos de ninja

Al superar con éxito los escenarios, nuestro pequeño guerrero irá ascendiendo de nivel y conseguirá así hasta un total de cuatro habilidades "ninja". Con estas habilidades podemos aumentar nuestro poder de ataque, recuperar la barra de salud, e incluso invocar un shuriken gigante para acabar con los enemigos.



Podemos invocar diferentes hechizos para lograr poderosos ataques o recuperar la barra de salud.



A medida que vamos ascendiendo de nivel, también conseguimos katanas más fuertes y nuevos ataques.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 · M. CARD (377 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

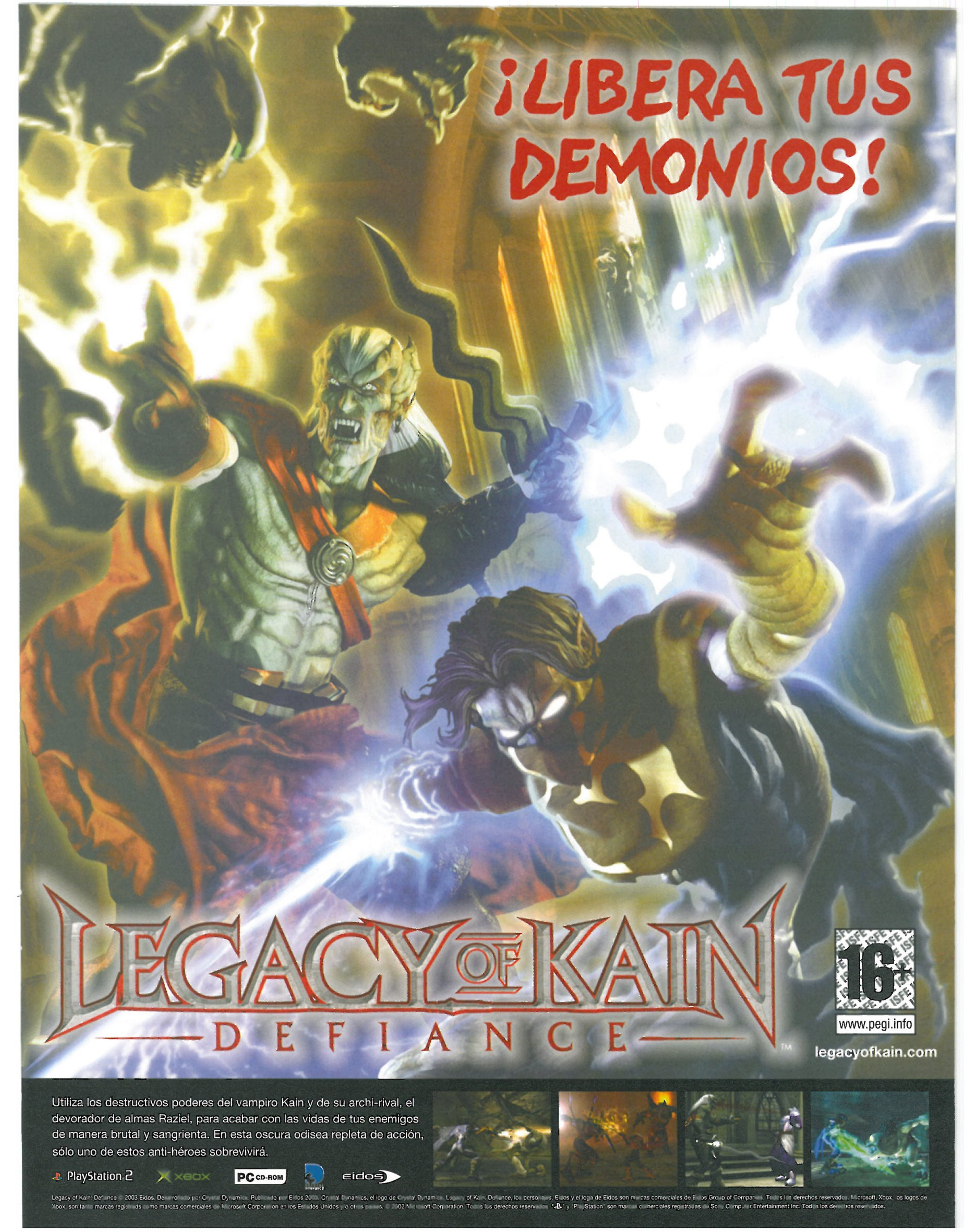
Gráficos 8 **Sonido** 7 **Diversión** 8 **Duración** 7 **Calidad/Precio** 8

↑ Variedad de situaciones, muchas habilidades para nuestro personaje y un excelente control.

↓ La mala gestión de las cámaras convierte algunos saltos en un verdadero suplicio.

Diferente, divertido y desenfadado plataformas, que tiene en su gran variedad (saltos, peleas, puzzles, sigilo...) su principal encanto.




¡LIBERA TUS DEMONIOS!
LEGACY OF KAIN
DEFIANCE
TM
16+
www.pegi.info
legacyofkain.com
Utiliza los destructivos poderes del vampiro Kain y de su archi-rival, el devorador de almas Raziel, para acabar con las vidas de tus enemigos de manera brutal y sangrienta. En esta oscura odisea repleta de acción, sólo uno de estos anti-héroes sobrevivirá.
PlayStation 2
XBOX
PC CD-ROM
eidos

12+ Compañía **Koei/VirginPlay** | Género **Beat´em Up** | Precio **39.95 € (6.645 ptas.)**

Dynasty Warrior 4. Xtreme Legends

Luchas sin cuartel por el control de China

Esta guerra no es ningún "cuento chino", así que coge tu espada y prepárate, porque te esperan salvajes combates contra cientos de enemigos.





El Beat´em Up con más solera en PS2 sigue dando "guerra" con *Xtreme Legends*, la versión ampliada de su cuarta entrega.

De nuevo nos encontramos ante un Beat´em Up tradicional, en el que nos enfrentamos a cientos de enemigos en amplios escenarios 3D. La mecánica es la mar de sencilla, ya que se limita a "machacar" los botones para realizar todo tipo de golpes y ataques especiales, así como a dar algunas órdenes a las tropas que dirigimos. Este sencillo planteamiento se repite en los numerosos modos de juego, entre los que destaca Legend, donde debemos superar misiones con los 42 personajes disponibles para seguir una elaborada trama con tintes históricos.

LA OFERTA SIGUE CON ARENA CHALLENGE, unos combates uno contra uno en un ring, o el modo Xtreme, donde debemos superar de un tirón varias misiones que nos otorgan puntos (que podemos canjear por mejoras). Además, en casi todos estos modos podemos jugar con un amigo, disparando así las cotas de diversión.

Técnicamente, como viene siendo característico en esta saga, *Xtreme Legends* muestra unos modelos muy trabajados, que contrastan con la pobreza de los escenarios y la molesta niebla, provocada para poder poner tantos enemigos en pantalla. Por supuesto, los fanáticos de la acción pasarán por alto este defecto en virtud de sus vistosos combates y las miles de horas de diversión que ofrece este título.



Xtreme Legends nos invita a participar en multitudinarias batallas contra cientos de enemigos y ofrece numerosos modos de juego, tanto para jugar en solitario como a pantalla partida con un amigo.



El repetitivo desarrollo del juego (todo se limita a luchar sin parar) se ve compensado en cierta medida por lo variado de los objetivos a cumplir y por la posibilidad de tomar ligeras decisiones estratégicas.

Un héroe a tu medida

Xtreme Legends ofrece la posibilidad de crear un héroe a nuestro antojo, dándole el aspecto físico que queramos, para posteriormente jugar con él. Entre las variables que nos ofrece el editor están las armas, el atuendo...



Podemos crear un personaje partiendo desde cero, para luego participar con él en diferentes modos de juego.



Nuestro héroe se unirá al enorme elenco de personajes controlables, compuesto por más de 40 guerreros.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1-2**






DUAL SHOCK 2 | M.CARD (146 Kb) | VOLANTE | TARJETA ETHERNET | TECLADO | RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 7
Duración 9 **Calidad/Precio** 8

↑ La trepidante acción sin descanso, las partidas para dos jugadores y el precio.

↓ El desarrollo es muy simple y repetitivo, y a la larga puede resultar muy monótono.

Un arcade repleto de combates que además cuenta con infinidad de modos de juego. Ideal para los fanáticos de los juegos de acción.


8

7 Compañía **Sony** | Género **Acción** | Precio **39,95 € (6.645 ptas.)**

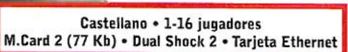
Hardware Online Arena

La Red en pie de guerra





El juego Online tiene cada vez más seguidores, y buena prueba de ello es este juego de acción diseñado exclusivamente para el juego en red. El planteamiento es sencillo: combates entre distintos vehículos militares en escenarios abiertos repletos de obstáculos y rampas. Así, podemos elegir entre tanques con un gran poder destructivo o vehículos ligeros, menos potentes pero mucho más maniobrables, para enfrentarnos a un total de 16 jugadores en duelos a muerte, ya sea todos contra todos o por equipos. Gracias al excelente control y la exagerada física de los vehículos, podemos disfrutar de frenéticos combates repletos de acción y que no dejan un momento de respiro. Si a todo ello añadimos un sólido y fluido motor gráfico, tenemos una alternativa más que interesante para los aficionados al juego en red de PS2 y que, además, cuenta con el aliciente de un precio ajustadísimo.



Castellano • 1-16 jugadores
M.Card 2 (77 Kb) • Dual Shock 2 • Tarjeta Ethernet

Un entretenido juego de acción, dirigido a los apasionados del juego Online y los combates sin complicaciones que van al grano.



7



En *HOA* nos enfrentamos a otros 15 rivales en batallas Online, a bordo de vehículos militares.



La acción se desarrolla en enormes escenarios abiertos, donde encontramos una gran variedad de armas con las que eliminar a los enemigos: misiles teledirigidos, rifles de plasma, cañones láser...

3 Compañía **Midas Interactive** | Género **Arcade** | Precio **20,88 € (3.475 ptas.)**

Bust-a-Block



Nuestro cometido, como en el mítico *Arkanoid*, es romper los "ladrillos" con una pelota.



Seguro que todos hemos jugado alguna vez con *Arkanoid* o uno de sus "clones". Es el juego "de toda la vida" de una pelotita que choca contra "ladrillos" para destruirlos y a la que dirigimos con un "stick" situado en la parte baja de la pantalla, que se mueve de lado a lado. Pues este *Bust-A-Bloc* es su enésimo clon, con la única originalidad (por llamarlo de alguna forma) de que los ladrillos a romper están puestos unos sobre otros en los tres planos, y dependiendo de cómo la golpeemos, podemos lograr distintos efectos en la pelota, como botes, pero poco más.

Inglés • 1 ó 2 jugadores
Memory Card 2 (40 Kb) • Dual Shock 2

Es el *Arkanoid* de toda la vida, pero 3D y con un desarrollo ligeramente distinto. Si te van los arcades, es de lo mejorcito, y más barato, de PS2.



6

3 Compañía **Aqua** | Género **Deportivo** | Precio **34,95 € (5.815 ptas.)**

Agassi Tennis Generation



Pese a contar con el "encanto" de los tenistas reales, no ofrece nada nuevo en el género.



Estaréis de acuerdo en que Sega puso, con *Virtua Tennis*, el listón muy alto para los simuladores de tenis. Y este *Agassi*, en el que la estrella indiscutible es el deportista norteamericano, con otros 31 tenistas, no supera ni de lejos ese listón. En lo básico es un clon del título de Sega: modos de juego (partido rápido, arcade, y torneo), cámaras y reacciones de los tenistas; pero es en los detalles en lo que este título falla: ni tiene un control sencillo e intuitivo, ni las animaciones quedan naturales, ni consigue "picarnos" de la manera en que aún hoy lo hace *Virtua Tennis*.

Inglés • De 1 a 4 jugadores
Memory Card 2 (244 Kb) • Dual Shock 2 • Multitap

El famoso deportista norteamericano es la estrella indiscutible de un juego de tenis más, que puede entretener, pero ofrece lo mismo de siempre...

5

Compañía **Tecmo** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Rogue Ops

El sigilo tiene forma de mujer



Bebiendo de las mismas fuentes que títulos como *Mission Impossible* o *Splinter Cell*, llega este nuevo juego de infiltración que además cuenta con diversos momentos de acción pura y dura. Asumiendo el papel de una ágil y letal espía que se enfrenta a una peligrosa organización criminal conocida como Omega 19, debemos superar diferentes niveles donde el sigilo, los tiroteos y el uso de los más sofisticados utensilios de espionaje se suceden con un excelente ritmo de juego, en las más variadas situaciones (colocación de explosivos, huidas contrarreloj...). Con tan prometedor desarrollo, es una verdadera lástima que el resultado final se quede a medio camino, debido a unos mediocres gráficos y a un control demasiado duro. De todas formas y pese a no alcanzar el nivel de los grandes del género, si te gustan los juegos de infiltración y no das mucha importancia al aspecto técnico, seguro que la variedad de este título logrará que pases muy buenos momentos de juego con él.

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (115 Kb) • Dual Shock 2

Aún con ciertas carencias gráficas, la fusión de sigilo y acción, así como la variedad de situaciones, consiguen un título entretenido. **7**



La infiltración es la principal baza con la que contamos para superar las misiones, en las que además tenemos que evitar todo tipo de medidas de seguridad con sofisticados gadgets de espionaje.



Cuando el sigilo falla, sólo nos queda la fuerza bruta. En estos casos tampoco estaremos indefensos, ya que contamos con un nutrido arsenal y con numerosas técnicas de combate cuerpo a cuerpo.

Compañía **Namco** | Género **Acción** | Precio **62,95 € (10.475 ptas.)**

Spawn Armageddon



El famoso personaje de cómic protagoniza un juego donde sobre todo predomina la acción.



Spawn es un conocido personaje de cómic al que ahora podemos emular en este juego de acción, donde debemos luchar contra cientos de demoníacos enemigos. Para salir ilesos de tan encarnizada lucha tenemos a nuestra disposición todas la habilidades de Spawn (enormes saltos, planear con su capa...), un poderoso arsenal, así como diversos hechizos mágicos. Aunque los enemigos son muy variados, al final todo se reduce a machacar los botones en los combates y solventar algunos sencillos puzzles, lo que termina cansando a largo plazo.

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (68 Kb) • Dual Shock 2

Un torrente de acción para un desarrollo demasiado repetitivo. En todo caso, resulta divertido si buscamos acción sin complicaciones. **6**

Compañía **Atari** | Género **Estrategia** | Precio **39,95 € (6.647 ptas.)**

Risk Global Domination



Estrategia en su estado más puro es lo que trae este título basado en el popular juego de mesa.





Uno de los más conocidos juegos de mesa es "Risk", del que ahora podemos disfrutar su versión en PS2. El juego se desarrolla por turnos donde movemos unidades por un mapamundi, gestionamos nuestras fuerzas de ataque y atacamos al resto de los jugadores mediante combates que se deciden al azar por tiradas de dados. Jugando en solitario, el juego pierde bastante y es participando con otros jugadores donde este título aporta mayor diversión. Además, siempre podemos optar por el modo Online, donde nos enfrentamos a otros duros estrategas de la Red.

Castellano • 1-6 jugadores
M. Card 2 (116 Kb) • Dual Shock 2 • Tarjeta Ethernet

Estrategia en su vertiente más pura y algo escaso en opciones de juego. Eso sí, los aficionados al juego de mesa disfrutarán jugando online. **6**











polifónicas
logos
tonos
juegos
fotos
salvapantallas
animaciones
concursos
ordenadores...

polifónicos

Envía TONO4 + un espacio y el código del tono > al 7808

O llama al 806 52 60 63

BUSCATONOS PON EL TONO QUE SIEMPRE HAS QUERIDO EN TU MOVIL — SI NO VES LO QUE BUSCAS ENVÍA TP29 + UN ESPACIO Y UNA PALABRA PARA LA BÚSQUEDA > AL 7494

84090	TENGO	QUECO
80726	NO WOMAN NO CRY	BOB MARLEY
80239	FINAL COUNTDOWN	EUROPE
83856	20 DE ENERO	LA OREJA DE VAN GOGH
80293	ITS MY LIFE	BON JOVI
84068	DU HAST	RAMMSTEIN
80044	ROCKY	FILM
80062	IN THE END	LINKIN PARK
80108	BENNY HILL	THEME
80269	FREESTYLER	BOMFUNK MCS
82835	MIÉNTEME	D. BISBAL Y E. GADEL
80065	FRIENDS	THEME
84067	EL EXORCISTA	CINE
83914	NO ES LO MISMO	ALEJANDRO SANZ
84094	HIMNO DE RIEGO	REPUBLICA
82004	A DIOS LE PIDO	JUANES
80472	EVERY BREATH YOU TAKE	THE POLICE
84034	UNO MAS UNO SON SIETE	FRAN PEREA
84267	BULERIA	DAVID BISBAL
84203	DOS GARDENIAS	LATIN LOVERS
80642	ENJOY THE SILENCE	DEPECHE MODE
81684	MUNDIAN TO BACH KE	PANJABI MC
80067	BELISSIMA	DJ QUICKSILVER
84202	TELEFONO ANTIGUO	SONIDO
81459	SMOKE ON WATER	DEEP PURPLE
83580	WEEKEND	SCOOTER
83290	SIN MIEDO A NADA	ALEX UBAGO & AMAIA
84201	VOGLIO VEDERTI DANZARE	PREZIOSO
80041	HEAVEN	DJ SAMMY FEAT. YARON
83850	LAS TAPITAS	ANUNCIO ONCE
80137	ENTER SANDMAN	METALLICA
82886	NI MÁS, NI MENOS	LOS CHICHOS
83834	LA ABEJA MAYA	TELEVISION
84061	SHUT UP	BLACK EYED PEAS
82190	BETIS	HIMNO OFICIAL
82284	COLOR ESPERANZA	DIEGO TORRES
83598	MARIPOSA TRAICIONERA	MANA
84064	DARTH VADER MARCHA IMPERIAL	STAR WARS
83477	HIMNO DE VALENCIA	COM. VALENCIANA
84211	HIT THAT	THE OFFSPRING
80197	SANDSTORM	DARUDE
83258	SEVILLA F.C.	HIMNO OFICIAL
81685	TU ES FOUTU	IN-GRID
83609	VEN VEN VEN	SEX BOMB
83797	MAS QUE NADA	TANGA GIRLS
83950	MOONLIGHT SHADOW	MIKE OLDFIELD
83586	SOMEWHERE I BELONG	LINKING PARK
84226	CAFE DEL MAR	ENERGY 52
84216	LA COSTA DEL SILENCIO	MAGO DE OZ
80285	CHARLIE´S ANGELS	THEME
84191	UNA NOCHE CON ARTE	EL ARREBATO
84054	LA ESENCIA DE TU VOZ	ROSA
82440	DIME	BETH
83884	EL PRINCIPE DE BEL AIR	TELEVISION
83430	TU SIGUE ASI	OBK
84056	UN SIGLO SIN TI	CHAYANNE
84205	LIFE FOR RENT	DIDO
80012	SK8ER BOY	AVRIL LAVIGNE
84079	FROM THE INSIDE	LINKIN PARK
84032	ME AGAINST THE MUSIC	BRITNEY SPEARS
80831	JAMMIN	BOB MARLEY
84266	MAY IT BE	EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
80078	BILLY JEAN	MICHAEL JACKSON
84035	GET BUSY	SEAN PAUL
83835	STAR WARS	INTRO
84215	BABY BOY	BEYONCE
83866	BAJO DEL MAR	LA SIRENITA
84207	EL PADRINO	CINE
84029	CANTINA	STAR WARS
84204	IN THE SHADOWS	THE RASMUS
80048	EL COCHE FANTASTICO	TELEVISION
80023	AUSTIN POWERS	THEME
80554	ONE MORE TIME	DAFT PUNK
83881	WHITE FLAG	DIDO
82612	ESCONDIDOS	CHENOA Y DAVID BISBAL
84058	HIMNO FALLERO	COMUNIDAD VALENCIANA
83837	COCACOLA	ANUNCIO
82247	CANNABIS	SKAPE
83654	JUST CANT GET ENOUGH	DEPECHE MODE
80074	THE A TEAM	THEME
80195	ANGEL	THEME
80051	TOP GUN	FILM
84084	2 MINUTES TO MIDNIGHT	IRON MAIDEN
82054	AIN´T NO MOUNTAIN...	ANUNCIO MOVISTAR
83861	FAINT	LINKIN PARK
80366	LIVING ON A PRAYER	BON JOVI
80158	RING RING	NORMAL RINGTONE
82060	ALEGRÍA DE VIVIR	LA BARBERÍA DEL SUR
80150	BITTER SWEET SYMPHONY	THE VERVE
83896	EUROPA	SANTANA
81109	2 TIMES	ANN LEE
80238	INDIANA JONES	FILM
84193	LOVE PROFUSION	MADONNA
83653	ALL THE THINGS SHE SAID	TATU
83667	JOGI	PANJABI MC
83905	OUT OF SPACE	THE PRODIGY
83911	THE WEATHER EXPERIENCE	THE PRODIGY
82411	DEPORTIVO DE LA CORUÑA	HIMNO OFICIAL
80485	IMAGINE	JOHN LENNON
82737	MALAGA	HIMNO OFICIAL
84171	ENGEL	RAMMSTEIN
80775	NEW YORK NEW YORK	FRANK SINATRA
80623	NOVEMBER RAIN	GUNS N ROSES
82005	A GRITOS DE ESPERANZA	ALEX UBAGO
80139	ANOTHER ONE BITES THE DUST	QUEEN
80007	DILEMMA	NELLY
83838	NEGRITO DEL COLACAO	ANUNCIO
82984	PAQUITO EL CHOCOLATERO	PASODOBLE
80114	ARMAGEDDON	FILM
80040	7 DAYS	CRAIG DAVID
80030	CHANGES	2PAC
82113	CONCIERTO DE ARAN.	JOAQUIN RODRIGO
82448	DOLORES SE LLAMABA LOLA	LOS SUAVES
82605	ES UNA LATA EL TRABAJAR	LUIS AGUILÉ
84099	MY INMORTAL	EVANESCENCE
81686	SAMBAME	UPA DANCE
83934	TE NECESITO	LUIS MIGUEL
82012	A LITTLE LESS...	ELVIS PRESLEY (NIKE)
84071	EL QUE QUIERA ENTENDER..	MAGO DE OZ
84221	PETALOS MARCHITOS	DAVID DE M. Y A. OROZCO
82023	A SAN FERNANDO	MANOLO GARCÍA
83607	BESA MI PIEL	NATALIA
80075	BEVERLEY HILLS COP	FILM
82436	DIGALE	DAVID BISBAL
84201	VOGLIO VEDERTI DANZARE	PREZIOSO
84200	IS THIS LOVE?	BOB MARLEY
84198	YOU DONT KNOW MY NAME	ALICIA KEYS
84199	GIVE IT AWAY	RED HOT CHILI PEPPERS
84197	POR AMOR	G. ESTEFAN Y JOHN SECADA
84196	FIRESTARTER	PRODIGY
84195	DE LA NOCHE A LA MAÑANA	ELEFANTE
84194	LA PAGA	JUANES
84193	LOVE PROFUSION	MADONNA
84192	FUEGO EN EL ALMA	SERGIO DALMA



Fondos
en color para tu movil
envia MG28 + espacio + cód del fotofondo al 7494
o llama al 806 52 60 63
36170 35937 36525 36487 36232 35492 35938 36213 36213 36648
+18
35546 36155 35427 36613 35542 37030 36337 35365 35935 36636
36164 36103 36903 35497 35559 36448 35980 45007 36303
2 llamadas perdidas de Bin Laden
Llamar
36326 36518 36904 36329 45015 35955 37208 36523 36635
3 llamadas perdidas estamos buscándolas
Encontrar
I LOVE YOU
35994 35568 36224 36283 36634 35332 36244 36036 35936
龍
35213 36305 36325 36442 35221 36469 37026 35028 44019
REVOLUCION
TENER SEXO CONMIGO MATA... DE PLACER
36246 36335 35476 36526 35563 45037 35485 35482 45009
1 llamada perdida o un mensaje... no recuerdo
1 llamada perdida de tu amante
Llamar
35439 35819 36236 35914 36207 35429 35502 35506 35516 36009
35252 35934 36281 36927 36094 36483 35230 36425 36491 35518
+18
35486 37177 36262 37025 35432 35435 35437 35450 35455 35459
+18
Be Linux.
35508 35524 35560 35570 35923 35927 35961 35988 35989
35986 36047 36083 36119 36126 36130 36139 36141 36151 36171

Afina tu puntería

Los arcades de pistola se han desarrollado enormemente y gracias a PS2 podemos jugar en casa a títulos que antes sólo se podían ver en los salones recreativos. Pero claro, para disfrutar a tope de ellos hacen falta buenas pistolas. Adaptándose a los tiempos, las compañías de periféricos se han puesto las pilas y es normal encontrar pistolas que incluyen martilleo del percutor, pedales, crucetas digitales e incluso mirillas láser. La cuestión es, ¿cuál es la mejor?

LAS 5 PISTOLAS A EXAMEN

- G-Con 2
- Freebird Light Blaster
- P9902 Light Blaster
- PS99 Láser Blaster
- Sharp Shooter 2
- Walter PPK

Antes de pasar a la comparativa en sí, vamos a repasar algunas ideas básicas sobre los juegos de pistola y las propias pistolas, que puede que muchos aún no tengáis del todo claras.

¿A QUÉ PUEDO JUGAR CON UNA PISTOLA?

Lo primero que hay que concretar es que sólo se puede usar la pistola en los juegos preparados para ello. En estos juegos el reto principal es disparar contra una serie de objetivos. Eso sí, no todos los juegos que consisten en disparar a todo lo que se mueva son juegos de pistola. Los juegos de acción en primera persona, aunque a primera vista se parecen, no son compatibles con este periférico. Vamos, que nada de intentar matar nazis en *Medal of Honor* con una pistola. Para saber si un juego es compatible con pistola, mira la parte trasera de la caja, la ficha técnica.

Si la idea te atrae, sólo te queda decidirte por una pistola en concreto, aunque antes debes tener en cuenta qué prestaciones ofrece cada una.

¿CUÁL ES EL TIPO DE PISTOLA QUE ME CONVIENE?

La pistola oficial de Sony es la G-Con 2. Esta pistola incorpora una cruceta digital y se conecta a la consola mediante los puertos USB. A priori es la pistola ideal, ya que es muy fiable y está avalada por Sony. Sin embargo, no es compatible con los primeros juegos de PS2 y, por supuesto, no puede usarse en PSone. Para no tener problemas de compatibilidad, lo ideal es optar por una pistola USB que además tenga también el conector normal, vamos el del pad.

Otro de los aspectos a tener en cuenta son los extras que presentan, entre los que destaca la posible inclusión de un adaptador G-Con, que mejora la precisión de la pistola en los juegos compatibles con este sistema. La cruceta digital también empieza a ser importante por la reciente aparición de títulos en los que podemos movernos libremente por los decorados. También es interesante el pedal, ya que con él podremos realizar distintas acciones más cómodamente. Otras extras como el retroceso, la vibración o los distintos tipos de disparo y recarga automática son bienvenidos, aunque no imprescindibles.

Todas estas posibilidades pueden hacer que la decisión resulte un poco complicada. No te preocupes y déjate guiar por nuestra comparativa, ya que en ella encontrarás los pros y los contras de los modelos más importantes.

→G-CON 2

Fabricante **Namco** | Distribuidor **Sony** | Precio **34,95 €**

El arma más fiable, y además oficial.

- **Precisión.** La mejor en este apartado con diferencia, lo que supone su principal baza frente a sus rivales. No habrá enemigo que pueda escapar de vosotros por mucho que se pegue a los bordes de la pantalla.
- **Compatibilidad y conector.** Sólo cuenta con conector USB, por lo que su uso se limita a los juegos compatibles con estas pistolas, que son la mayoría de PS2. Si estáis pensando en usarla en PSone, olvidadlo.
- **Extras.** Una cruceta digital perfectamente accesible con nuestro pulgar. Nada más.
- **Acabado.** Es una pena que no traiga un pedal como el de las recreativas de Namco tipo *Time Crisis 3*. Los materiales son de una calidad más que aceptable.

La pistola oficial de Sony es la más precisa de toda la comparativa, aunque no incluye ningún tipo de extras.

CONCLUSIONES

Si tenemos en cuenta que no incluye ningún extra y sus problemas de compatibilidad debido al uso exclusivo del conector USB, puede parecer cara. Eso sí, sigue sin tener rival en cuanto a precisión.

→FREEBIRD LIGHT BLASTER

Fabricante **Logic 3** | Distribuidor **Herederos de Nostromo** | Precio **74,95 €**

La única que permite jugar sin cables

- **Precisión.** Si intentamos disparos demasiado ajustados, tendremos algún problemilla, aunque en situaciones normales no echaremos en falta una mayor precisión.
- **Compatibilidad y conector.** Sólo podrás usarla en PS2 y con juegos diseñados para el sistema G-Con2. Un apartado en el que queda por debajo de sus competidores.
- **Extras.** Prescinde del incómodo cable que la uniría con la consola. La batería que usa permite 30 horas de autonomía de juego. Además incorpora una cruceta digital bastante cómoda y disparo y recarga automática.
- **Acabado.** El diseño y materiales usados la revisten de la solidez necesaria. Eso sí, el botón de la empuñadora incordia un poco. Las instrucciones están en castellano y son suficientemente clarificadoras.

La única pistola que nos permite jugar sin el engorro de los cables.

CONCLUSIONES

El uso de un sistema inalámbrico se paga, y caro. Dejando aparte esto, hay pistolas bastante más completas por las que optar en esta comparativa.

→P99D2 LIGHT BLASTER

Fabricante **Logic 3** | Distribuidor **Herederos de Nostromo** | Precio **34,90 €**

Fiabilidad y diseño insuperables

- **Precisión.** Una de las mejores a la hora de acabar con los enemigos que hay pegados a los bordes de la pantalla.
- **Compatibilidad y conector.** Lástima que hayamos detectado ciertos fallos con algunos juegos, a pesar de que es compatible con todos los modos y usa doble conector.
- **Extras.** Además de autodisparo y autorecarga, incluye un útil pedal y una cruceta digital, eso sí, bastante incómoda debido a su localización en uno de los laterales.
- **Acabado.** Una de la mejores sin duda. Materiales de buena calidad, martilleo sin necesidad de adaptador AC, peso apropiado, adaptador G-Con...



CONCLUSIONES

Es una muy buena opción que no se coloca directamente en la cumbre por una nefasta cruceta y los fallos detectados con algunos juegos.

Una de las más completas en cuanto a extras: doble conector, martilleo, adaptador G-Con...

→ GLOSARIO, TÉRMINOS QUE TE DEBEN SONAR AL HABLAR DE PISTOLAS

→JUEGOS DE PISTOLA: básicamente, consisten en acabar con una serie de blancos usando una pistola en lugar del pad. Por regla general no nos permiten movernos, sólo disparar, y no suele verse al protagonista. Éstos son los títulos disponibles para PS2:

- Endgame.
- Ninja Assault.
- Resident Evil: Dead Aim.
- Time Crisis 3.
- Vampire Night.
- Virtua Cop Elite Edition.

→G-CON: sistema ideado por Namco en época de PSone y que usa un adaptador especial para mejorar la precisión.

→G-CON2: adaptación del sistema G-Con para PlayStation 2. Recurre a un nuevo adaptador de vídeo especial y aprovecha el conector USB, aumentando la precisión.

→MODO NORMAL: prescinde del sistema G-Con de Namco. Lo usan principalmente el resto de las compañías y no utiliza adaptador.

→CONECTOR NORMAL: igual que el del pad, y por tanto se conecta a uno de los puertos para mandos. La mayoría de las pistolas cuentan con este tipo de conector.

→CONECTOR USB: sólo puede ser usado en PS2 y aprovecha la mayor velocidad de transmisión de datos de este puerto para mejorar el funcionamiento de la pistola.

→COMPATIBILIDAD TV 100HZ: por regla general, las pistolas no funcionan en televisiones 100Hz. Hay modelos de pistola preparados específicamente para funcionar en este tipo de televisiones, aunque nunca garantizan el 100Hz de compatibilidad. Antes de comprar una de estas pistolas, asegúrate de que te devolverán el dinero en el caso de que no funcione con tu televisor.

→PUNTERO LÁSER: un punto láser que nos ayuda a la hora de apuntar. En teoría, donde pongamos el láser, pondremos la "bala". Es un extra poco común.

→PS099 LÁSER BLASTER



Fabricante **Logic 3** | Distribuidor **Herederos de Nostromo** | Precio **39,95 €**

La pistola más completa del mercado

- **Precisión.** Una de las mejores en los disparos que requieren de una precisión mayor y a la hora de abatir enemigos en los límites d la pantalla..
- **Compatibilidad y conector.** Conector dual para jugar tanto en PS2 como en PSone. Con algunos juegos será necesario cambiar la configuración.
- **Extras.** Pedal, cruceta (muy mal situada), autodisparo y autorecarga...y una mira láser real, que se apaga por seguridad cuando apuntamos fuera de la pantalla.
- **Acabado.** De lujo gracias al martilleo de la zona superior sin necesidad de adaptador de red y a la inclusión del adaptador G-con.



Un lujo de pistola, tanto por prestaciones como por calidad.

CONCLUSIONES

La ganadora de la comparativa sin paliativos, sobre todo si perdonamos la cruceta y un precio algo más elevado. No defraudará a nadie.

→SHARP SHOOTER 2

Fabricante **Joytech** | Distribuidor **Virgin Play** | Precio **34,95 €**

Una posible solución para televisiones de 100Hz

- **Precisión.** No es la mejor, pero llega al notable sin problemas en todos los modos.
- **Compatibilidad y conector.** Usa doble conector y es compatible con los modos G-Con, G-Con2 y normal.
- **Extras.** Carece de pedal pero ofrece autodisparo y recarga, una cruceta digital bastante mal colocada y una mirilla que, lamentablemente, sirve de bien poco a la hora de jugar.
- **Acabado.** Incluye adaptador G-Con y su peso es bastante ligero, aunque a costa del martilleo del percutor. Como novedad, es compatible con la mayoría de las televisiones de 100Hz.



CONCLUSIONES

Si buscas una pistola que funcione con tu TV de 100Hz, ésta es tu única opción. Pese a presentar carencias de cierto peso, no es mala opción.

No es la mejor pistola de la comparativa, pero funciona con la mayoría de TV de 100Hz. Si tienes una de estas televisiones, ésta es tu única opción.

→WALTER PPK

Fabricante **Guillemot** | Distribuidor **Thrustmaster** | Precio **43,00 €**

Fiable, pero cara y un poco limitada.

- **Precisión.** Sin ser perfecta, funciona bastante bien.
- **Compatibilidad y conector.** No habrá juego que se os resista gracias a la inclusión de ambos conectores y la compatibilidad con G-Con, G-Con2 y normal.
- **Extras.** Algo limitada en este aspecto, ya que carece de martilleo del percutor y cruceta digital, aunque sí que incorpora pedal y los típicos autodisparo y autorecarga.
- **Acabado.** Ideal para pasarse largos ratos disparando contra la pantalla gracias a su ligereza y un gatillo con un recorrido muy suave. Además, está fabricada con unos materiales bastante sólidos.

CONCLUSIONES

Un precio demasiado alto para los pocos extras que ofrece, echa por tierra una pistola bastante competente en ciertos apartados comparativa.

Un buena pistola, pero a un precio demasiado alto para sus prestaciones.

Conclusiones

	PRECISIÓN	COMPATIBILIDAD	CALIBRACIÓN	EXTRAS	ACABADO Y MATERIALES	CONECTOR	MARTILLEO	PEDAL	PRECIO	VALORACIÓN	CALIDAD/PRECIO
G-CON 2	E	M	E	R	MB	USB	No	No	34,95 €	MB	MB
FREEBIRD LIGHT BLASTER	B	B	MB	B	B	USB	No	No	74,95 €	B	R
P99D2 LIGHT BLASTER	MB	B	B	E	B	Dual	Sí	Sí	29,95 €	B	MB
(RECOMENDADO Play2) PS099 LÁSER BLASTER	MB	MB	MB	E	R	Dual	Sí	Sí	34,95 €	E	E
SHARP SHOOTER	MB	E	MB	B	R	Dual	No	No	34,95 €	R	B
WALTER PPK	B	E	MB	M	B	Dual	No	Sí	43,00 €	B	R

(Play2 RECOMENDADO) Veréis este símbolo junto a la pistola que recomendamos por su calidad general.

LOS 10 JUEGOS A EXAMEN

- → Burnout 2
- → The Italian Job
- → Midnight Club II
- → Need for Speed. Hot Pursuit 2
- → Need for Speed Underground
- → RPM Tuning

Arcades de Velocidad

VELOCIDAD AL LÍMITE... DE LA LEY

Si estás cansado de correr por tranquilos circuitos, apuesta por las carreras ilegales donde además de "lidiar" con otros locos del volante, te las verás con el tráfico o la "poli". Si la idea te atrae, atento a esta comparativa, porque analizamos los juegos de velocidad más explosivos, para que puedas elegir a conciencia y sin temor a las multas.

Burnout 2



Explosiva mezcla de velocidad y colisiones

Compañía: **Acclaim** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos					
	Memory Card 2 (166 kb) 	Dual Shock 2 	Multitap 	Volante	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E





Abróchate bien el cinturón, porque en este rápido juego los más espectaculares accidentes están a la orden del día. Las compañías de seguros ya se están tirando de los pelos...

■ **TIPO DE CARRERAS Y PRUEBAS.** Las competiciones son vibrantes, ya que nos enfrentamos a carreras de vértigo sorteando el denso tráfico por todo tipo de escenarios urbanos. Las altas velocidades y la conducción temeraria, que nos hacen ganar puntos, provocarán que seamos protagonistas de los más impresionantes accidentes. El más espectacular de la comparativa.

■ **APARTADO TÉCNICO Y CONTROL.** Un juego impactante gráficamente, en el que disfrutaremos de coches bien modelados (que se destrozan espectacularmente) y unos circuitos cargados de detalles. Además, el motor gráfico gestiona todo con la suficiente rapidez para generar una tremenda sensación de velocidad, que se domina estupendamente con el preciso control.

■ **OPCIONES Y MODOS DE JUEGO.** El Campeonato es la opción de juego más extensa pero tampoco podemos olvidar el modo Persecución, donde adoptamos el papel de policías, y el brutal modo Crash, donde tenemos que provocar accidentes para lograr el mayor número de puntos posibles. Espectacularidad y velocidad al límite para un juego que tiene sin duda la mejor relación calidad/precio.



Burnout 2: Point of Impact es un rapidísimo arcade que lleva la espectacularidad por bandera.



Además de su divertido desarrollo, técnicamente es una pasada: buenos gráficos, preciso control...

The Italian Job

"Trinca" el dinero y pisa el acelerador...

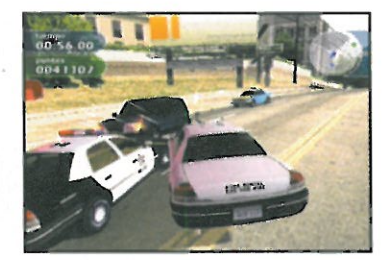
Compañía: **Eidos** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**

Periféricos					
	Memory Card 2 (83 kb) 	Dual Shock 2 	Multitap	Volante 	Adaptador de Ethernet 

Valoración Gráficos: MB Diversión: B Global: B







Basado en la película de mismo nombre, *The Italian Job* nos trae la misma atrayente trama del film y, por supuesto, lo que más nos interesa: toda la emoción de sus frenéticas escenas de conducción.

■ **TIPO DE CARRERAS Y PRUEBAS.** Persecuciones y huidas de "película" y carreras contra otros vehículos en una ciudad atestada de tráfico como es Los Angelesy por donde podemos movernos con libertad absoluta. Lástima que las misiones se reduzcan a ir de un sitio a otro, lo que a la larga se hace algo monótono.

■ **APARTADO TÉCNICO Y CONTROL.** Uno de los controles más precisos de la comparativa. Hacer derrapes y todo tipo de diabluras es la mar de fácil gracias a su efectivo sistema de control. Su apartado gráfico está a la altura y muestra vehículos muy trabajados, igual que los escenarios, cuya única pega es estar algo vacíos.

■ **OPCIONES Y MODOS DE JUEGO.** Aunque existen varios circuitos de acrobacias y carreras, el grueso del juego son las 15 misiones del modo Historia, donde seguimos el argumento de la película. Pese a que puede ser algo simple y repetitivo en su desarrollo, el estupendo control y el carisma de los "Minis" son atractivos suficientes para probarlo.



Siguiendo la trama de la película de mismo nombre, iremos superando todo tipo de pruebas al volante de diferentes vehículos, entre los cuales destacan los "Minis". Y todo ello con un control de auténtico lujo...

Midnight Club II

Velocidad extrema al amparo de la noche

Compañía: **Take 2** | Precio: **64,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos				
Memory Card 2 (130 kb)	Dual Shock 2	Multitap	Volante	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: MB Diversión: E Global: E





El mundo de las carreras ilegales es el protagonista de un juego que además de ofrecer una amplia libertad de acción, nos permite manejar tanto potentes coches como veloces motos.

TIPO DE CARRERAS Y PRUEBAS. Estas carreras ilegales nocturnas se desarrollan en Los Angeles, Paris y Tokio y el tráfico será el principal obstáculo para lograr la victoria. Hay que destacar la libertad con la que podemos movernos.

APARTADO TÉCNICO Y CONTROL. Las ciudades tienen un muy buen acabado gráfico y la sensación de velocidad es increíble. Estas virtudes contrastan con el penoso modelado de los vehículos, que se compensa por un excelente control.

OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. Junto al modo Arcade, donde encontramos una enorme variedad de desafíos, está el modo Profesional, en el que hay que superar carreras y pruebas de conducción en coche o en moto. Las carreras son muy divertidas y de una rapidez increíble. Y cuenta con las siempre interesantes opciones del modo Online. Un título completo en cuanto a posibilidades de juego y muy jugable gracias a sus vibrantes competiciones.

Midnight Club II ofrece una gran libertad, porque podemos elegir atajos y caminos alternativos.



En las carreras, que se disputan en ciudades llenas de vida, podemos conducir coches o motos.

NFS. Hot Pursuit 2

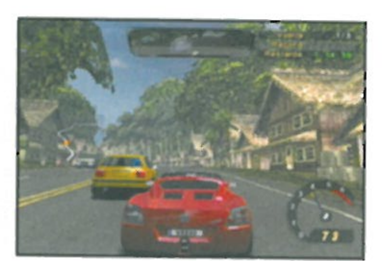
"Carros" de lujo y velocidad salvaje

Compañía: **EA Games** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**

Periféricos				
Memory Card 2 (130 kb)	Dual Shock 2	Multitap	Volante	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB





Coches deportivos y raudas competiciones ilegales son el atractivo de un juego donde podemos elegir correr a toda "pastilla" y sin control, o bien poner multas como policías a los locos de la velocidad.

TIPO DE CARRERAS Y PRUEBAS. Ya sea en el bando de los corredores ilegales o en el de la policía, encontramos una gran cantidad de pruebas que se caracterizan por su rapidez y por desarrollarse en circuitos repletos de atajos, tráfico y sorpresas (corremos a través de un bosque en llamas, en antiguas ruinas...). Por lo tanto, variedad para dar y tomar.

APARTADO TÉCNICO Y CONTROL. Aunque ya ha pasado algún tiempo desde el lanzamiento de este título, sus gráficos mantienen un aspecto estupendo, presentando unos vehículos bien definidos, así como unos circuitos detallados y repletos de sorpresas. Las animadas composiciones musicales y un control preciso rematan la guinda de un pastel técnico muy sabroso.

OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. Si sus 49 modelos reales y 27 circuitos no te parecen suficientes, este título ofrece además una ingente cantidad de modos de juego (hasta un total de siete diferentes) repletos de pruebas y competiciones, muchas de las cuales podemos disfrutar en compañía de otro amigo. Un juego absorbente y sólido en todos sus aspectos, y por lo tanto muy recomendable.



Los coches más caros del mercado están presentes en este divertido título, donde podemos elegir entre competir en las rápidas carreras ilegales, o ser un "poli" y detener a los conductores temerarios.

Need for Speed Underground

Los coches más "macarras" del barrio

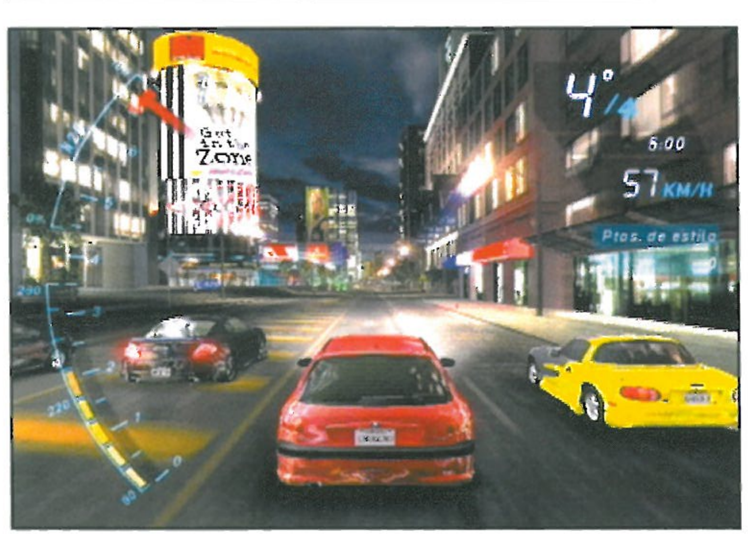
Compañía: **EA Games** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**

Periféricos: Memory Card 2 (129 kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Volante | Adaptador de Ethernet






Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E



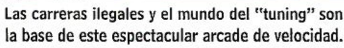


Carreras al límite, vehículos de auténtico lujo, cientos de accesorios para "tunear" tu coche, chicas guapas... Atrayente, ¿verdad? Pues es lo que te espera en *NFSU*...

TIPO DE CARRERAS Y PRUEBAS. Las carreras de *NFSU* se desarrollan en circuitos urbanos nocturnos atestados de tráfico. Además de las típicas carreras contra otros competidores, también hay pruebas de derrapes o competiciones de velocidad punta. Una variedad lo suficientemente atractiva para cualquier jugador.

APARTADO TÉCNICO Y CONTROL. Ofrece el apartado técnico más completo de la comparativa. Es una auténtica delicia contemplar el acabado gráfico de los coches, los reflejos de luz... Y todo acompañado por un magnífico control, una sensación de velocidad realmente apabullante y una marchosa banda sonora. Sin duda, un apartado técnico a la altura de su excelente jugabilidad.

OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. También aquí destaca *NFSU*. El modo de juego principal es el completo Underground, en el cual además de correr en diferentes competiciones, podemos "tunear" los 20 vehículos reales disponibles, con multitud de accesorios de fabricantes también reales. Otros muchos modos de juego (eliminatorias, carreras para dos jugadores, competición Online...) completan la oferta. Seas o no aficionado a la velocidad, seguro que sabe cómo atraparte.

Las carreras ilegales y el mundo del "tuning" son la base de este espectacular arcade de velocidad.



Gráficamente *NFSU* es sobresaliente: vehículos con modelado perfecto, increíbles efectos de luz...

RPM Tuning



Carreras y vehículos a la carta

Compañía: **Virgin Play** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**

Periféricos: Memory Card 2 (125 kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Volante | Adaptador de Ethernet






Valoración Gráficos: B Diversión: B Global: B

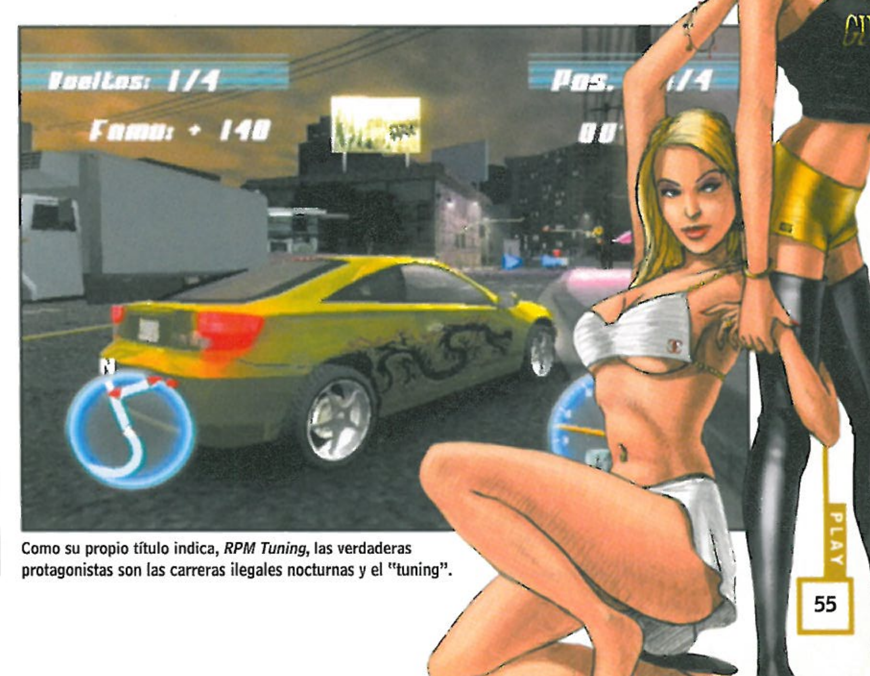



El "tuning" es una afición muy extendida entre los locos por las cuatro ruedas, y con este frenético juego de velocidad también lo puedes practicar en PS2 sin gastarte ni un solo euro.

TIPO DE CARRERAS Y PRUEBAS. Las carreras ilegales se desarrollan al amparo de la noche por circuitos ya prefijados, en los que nos enfrentamos a otros corredores o bien tenemos que llegar a puntos determinados en un tiempo límite. Aunque los objetivos son variados, a las carreras les falta algo de espectacularidad.

APARTADO TÉCNICO Y CONTROL. Tanto los efectos de luz como los vehículos (que se deforman en las colisiones) tienen un nivel más que aceptable, pero los escenarios son un poco sosos y les falta "chicha". Por desgracia, ni la machacona música ni el control, algo duro y demasiado exigente, ayudan a elevar el tono general.

OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. Además de las carreras individuales y del modo Tuning and Race, en el que corremos por dinero para mejorar nuestro vehículo, tenemos el completo modo Aventura. En este modo acompañamos a un joven en su afán por convetirse en uno de los mejores pilotos de carreras ilegales, a lo largo de una extensa trama. Así, participamos en todo tipo de carreras y vamos acumulando vehículos y premios para tunearlos con todo tipo de piezas, algunas de ellas reales. Una buena idea que flojea por sus escasas opciones de juego.



Como su propio título indica, *RPM Tuning*, las verdaderas protagonistas son las carreras ilegales nocturnas y el "tuning".

Conclusiones

1


2


3


4


5


6


Al final, el ganador de tan dura competición ha sido el excelente *Need for Speed Underground*, tanto por sus diversas opciones de juego (múltiples competiciones, interesante modo Online, el atractivo de poder practicar "tuning" con vehículos y componentes reales...), como por sus trepidantes carreras e impecable apartado técnico. Tras él, llega el divertido y rápido *Burnout 2*, que pese a no contar con coches reales, es una opción muy recomendable al ser tremendamente espectacular y por el aliciente de un precio muy ajustado. El tercero en llegar a la meta es el frenético *Midnight Club II*, que además de tener una gran cantidad de modos de juego, ofrece una enorme libertad de conducción y la posibilidad de manejar tanto coches como motos. Muy de cerca le seguiría *Need For Speed Hot Pursuit 2*, que además de su reducido precio mantiene un nivel jugable muy elevado. Algo más rezagado llegaría *The Italian Job*, que se hace "querer" por su impecable control y el carisma de los "Minis" que podemos conducir. En última posición encontramos a *RPM Tuning*, que falla por un control bastante "durillo", aunque también puede ser una digna opción si buscas un título que combine velocidad y "tuning" sin castigar mucho el bolsillo.

TÍTULO	CARACTERÍSTICAS GENERALES											
	Nº de vehículos	Modelos reales	Nº de ciudades	Nº circuitos	Nº de misiones o pruebas	Modos de juego	Nº de vistas	Volante	Modos online	Nº de jugadores simultáneos	Duración	Valoración
Burnout 2	22	No	–	30	43	4	4	Sí	No	4/2	MB	E
Italian Job	10	Sí	1	–	15	5	4	Sí	No	2/2	B	MB
Midnight Club II	27	No	3	–	50	5	4	Sí	Sí	2/2	E	E
Need fo Speed Hot Pursuit 2	49	Sí	–	27	63	7	3	Sí	No	2/2	E	E
Need fo Speed Underground	20	Sí	1	–	111	9	5	Sí	Sí	2/2	E	E
RPM Tuning	10	No	1	–	50	5	6	Sí	No	1/2	B	B

TÍTULO	CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS								
	Vehículos	Escenarios	Generación de escenarios	Efectos de luz	Sensación de velocidad	Control	Música	Efectos de sonido	Valoración
Burnout 2	E	E	E	E	E	E	MB	MB	E
Italian Job	MB	B	E	B	MB	E	B	B	B
Midnight Club II	B	MB	E	MB	E	E	MB	MB	MB
Need fo Speed Hot Pursuit 2	MB	MB	B	MB	E	E	MB	MB	MB
Need fo Speed Underground	E	E	E	E	E	E	MB	MB	E
RPM Tuning	MB	B	MB	MB	MB	R	B	B	B

TÍTULO	COMPONENTES DE JUEGO							TOTAL
	Carrera	Checkpoints	Persecución	Libertad de conducción	Tuning	Choques	Valoración	
Burnout 2	Alto	Medio	Medio	Bajo	No	Alto	MB	E
Italian Job	Medio	Alto	Medio	Alto	No	Bajo	MB	B
Midnight Club II	Alto	Alto	Medio	Alto	No	Bajo	E	E
Need fo Speed Hot Pursuit 2	Alto	Bajo	Alto	Bajo	Bajo	Bajo	MB	MB
Need fo Speed Underground	Alto	Medio	Bajo	Medio	Alto	Bajo	E	E
RPM Tuning	Medio	Medio	Medio	Bajo	Alto	Bajo	B	B

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde.
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y que pueden dar una idea aproximada de la duración del mismo.

Número de ciudades: Algunos juegos no se desarrollan en circuitos independientes, sino que lo hacen en grandes ciudades. Aquí señalamos el número total de estas urbes.

Número de circuitos: Cuando no hay ciudades, el juego se divide en un número de circuitos independientes y cerrados.

Número de jugadores simultáneos: En este caso, el primer dígito corresponde al numero total de jugadores que pueden participar y el segundo al número de participantes simultáneos a pantalla partida.

Modos Online: En este apartado señalamos si el juego permite jugar en Red.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Examinamos los aspectos técnicos del juego.

Vehículos: Valoramos tanto el modelado gráfico como las posibles deformaciones.

Escenarios: Se comprueba tanto su acabado gráfico como los detalles que les dan vida.

Generación de escenarios: Evaluamos si los escenarios se generan con soltura o por el contrario tienen "popping" o algún tipo de ralentizaciones.

Control: Comprobamos cómo y con qué rapidez responden los vehículos a nuestras órdenes de control.

Efectos de luz: Analizamos reflejos en las carrocerías, contrastes de luz, etc.

COMPONENTES DE JUEGO

Analizamos los elementos que nos ofrece el juego y en que medida.

Libertad de conducción: Si tenemos libertad en las carreras para elegir el recorrido que queramos, o bien tenemos que seguir un circuito prefijado.

Persecución: Se determina en qué medida somos perseguidos o tenemos que perseguir a otros vehículos.

Tuning: Si es posible modificar tanto el funcionamiento mecánico como el aspecto externo de los vehículos con nuevos elementos.

WWW.SINFINDEJUEGOS.COM

JUEGOS JAVA, LOGOS, TONOS, POLIFONICOS,... LO TENEMOS TODO PARA TU MOVIL



foto fondos en color

o llama al 806 41 69 90

envía WAP54 + seguido de espacio y el código de tu foto > al 7494

35440 35937 35484 35427 36170

35546 35489 35542 35028 36232

35516 35449 35497 35433 35482

35438 35485 35501 35453 35492

35252 35499 35446 36213 36283

35479 35494 35518 35994 36155

36036 35955 35503 35460 36281

35541 35520 35502 35476 35487

35425 35980 35429 35945 36009

35960 35916 35959 35958 35957

36050 36018 36027 35977 35980

tonos polifonicos

o llama al 806 41 69 90

envía TONOS49 espacio y el código del polifónico al 7494

si no esta el tono que estas buscando envia TONOS49 seguido de un espacio y una palabra que la identifique (el cantante, el titulo...) al 7494

84090	TENGO	QUECO
82652	FIESTA PAGANA	MAGO DE OZ
83188	REAL MADRID	HIMNO OFICIAL
80017	MISION IMPOSIBLE	FILM
80025	THE SIMPSONS	THEME
83796	LA MADRE DE JOSE	EL CANTO DEL LOCO
82172	BARCELONA	HIMNO OFICIAL
83662	CRAZY IN LOVE	BEYONCE & JAY Z
83584	BRING ME TO LIFE	EVANESCENCE
84057	EN TU CRUZ ME CLAVASTE	CHENOA
83808	HIMNO DE ESPAÑA	HIMNO
80726	NO WOMAN NO CRY	BOB MARLEY
82380	DAME VENENO	LOS CHUNGUITOS
83902	SON DE AMORES	ANDY Y LUCAS
83849	MOLINOS DE VIENTO	MAGO DE OZ
82935	NOCHES DE BOHEMIA	NAVAJITA PLATEÁ
83883	FRAGGLE ROCK	TELEVISION
80277	NOTHING ELSE MATTERS	METALLICA
83599	PAPI CHULO	EL CHOMBO
83228	SAMBA ADAGIO	SAFRI DUO
80002	LOSE YOURSELF	EMINEM
81669	ROSAS Y ESPINAS	DAVID BISBAL
80096	PULP FICTION	FILM
80239	FINAL COUNTDOWN	EUROPE
80043	THE TERMINATOR	FILM
83856	20 DE ENERO	LA OREJA DE VAN GOGH
82123	ATHLETIC DE BILBAO	HIMNO OFICIAL
82124	ATLETICO DE MADRID	HIMNO OFICIAL
80293	ITS MY LIFE	BON JOVI
84068	DU HAST	RAMMSTEIN
80001	IN DA CLUB	50 CENT
80044	ROCKY	FILM
80143	PINK PANTHER	THEME
80062	IN THE END	LINKIN PARK
83675	FLIGHT 673	DJ TIESTO
80298	MASTER OF PUPPETS	METALLICA
80108	BENNY HILL	THEME
83655	THUNDERS TRUCK	ACDC
80093	EQUADOR	SASH
80269	FREESTYLER	BOMFUNK MCS
83604	LOCA	MALENA GRACIA
80125	MORTAL KOMBAT	FILM
82835	MIÉNTEME	D. BISBAL Y E. GADEL
80024	THE MATRIX	FILM
83786	DESENCHANTEE	KATE RYAN
80056	INSOMNIA	FAITHLESS
80065	FRIENDS	THEME
83658	STAR WARS	JOHN WILLIAMS
84067	EL EXORCISTA	CINE
80111	SWEET CHILD OF MINE	GUNS AND ROSES
83863	FALLIN HIGH	SAFRI DUO
81690	BYE BYE	DAVID CIVERA
83914	NO ES LO MISMO	ALEJANDRO SANZ
84094	HIMNO DE RIEGO	REPUBLICA
82004	A DIOS LE PIDO	JUANES
80472	EVERY BREATH YOU TAKE	THE POLICE
84034	UNO MAS UNO SON SIETE	FRAN PEREA
83918	WHERE IS THE LOVE	BLACK EYED PEAS
82430	DEVUÉLVEME LA VIDA	ANTONIO OROZCO
84267	BULERIA	DAVID BISBAL
84203	DOS GARDENIAS	LATIN LOVERS
80642	ENJOY THE SILENCE	DEPECHE MODE
84042	RATONCITOS COLORADOS	ANDY Y LUCAS
82740	MALDITO DUENDE	HÉROES DEL SILENCIO
81684	MUNDIAN TO BACH KE	PANJABI MC
83814	SATISFACTION	BENNY BENASSI
80067	BELISSIMA	DJ QUICKSILVER
83809	GUARDIA CIVIL	HIMNO
84202	TELEFONO ANTIGUO	SONIDO
81459	SMOKE ON WATER	DEEP PURPLE
83580	WEEKEND	SCOOTER
80045	WITHOUT ME	EMINEM
83290	SIN MIEDO A NADA	ALEX UBAGO & AMAIA
84201	VOGLIO VEDERTI DANZARE	PREZIOSO
80174	EXPEDIENTE X	TELEVISION
80041	HEAVEN	DJ SAMMY FEAT. YARON
83850	LAS TAPITAS	ANUNCIO ONCE
80137	ENTER SANDMAN	METALLICA
82886	NI MÁS, NI MENOS	LOS CHICHOS
83933	ROSAS	LA OREJA DE VAN GOGH
83834	LA ABEJA MAYA	TELEVISIÓN
84061	SHUT UP	BLACK EYED PEAS

Dirección C/ Los Vascos, Nº 17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail playmania.consultorio@hobbypress.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

El error del Blitzbol

Hola buenas, me he dado cuenta de que en el consultorio del número 60 hay un error, pues decís que en *FFX-2* no se juega al blitzbol y sí se puede. Bueno, nada más.

José María Pérez (e-mail)

Cuando contestamos la carta no habíamos llegado al quinto capítulo del juego, que es donde aparece el Bliztbol. Apúntate un tanto. Aunque lo cierto es que no se juega como en *FFX*. Lo que hay en *FF X-2* es una especie de mánager en el que das órdenes a los jugadores, pero sin participar realmente en el juego. Gracias por avisarnos.



En *FFX-2* el protagonista no es Tidus, y por eso el Blitzbol, aunque está presente, no se juega igual.

A tope con los minijuegos

Hola amigos de Play2Manía. Voy a ser breve (no hace falta decir que sois los mejores). Me gustan los juegos de minijuegos como *Crash Bash* o *Mario Party*. ¿Hay alguno de este estilo en PS2?

Saúl Barriga (e-mail)

La verdad es que no hay muchos. A bote pronto, nos acordamos de *My Street*, que se podía jugar además Online y, por supuesto, *EyeToy Play*. Por más que hacemos memoria, no se nos ocurren más... Eso sí, durante este año *EyeToy* te va a dar más opciones para disfrutar...

A lo largo de 2004 vamos a ver unos cuantos juegos nuevos diseñados para la cámara *EyeToy*.

El Señor de los Anillos.

Hola playmaníacos. Me encanta "El Señor de los Anillos", pero por cuestión de presupuesto sólo puedo comprarme un juego. ¿Cuál me recomendáis: *El Retorno del Rey*, *El Hobbit* o *La Traición de Isengard*?

David Gómez Ortiz (Madrid).

Sin duda alguna, *El Retorno del Rey*. *El Hobbit* es bastante flojo y *La Traición de Isengard* se canceló, vamos, que no va a salir en PS2... ni en otras consolas.

La infiltración al poder

Hola. Me acabo de comprar la PS2 y me encantan los juegos de infiltración, aunque no acabo de decidirme entre *Splinter Cell*, *Mission Impossible Operation Surma* o *Manhunt*. Gracias por ayudarme.

José Martín Benlloch (e-mail)

Si te gusta la infiltración lo más realista posible, te recomendamos *Splinter Cell*, que además tiene precio Platinum.



Sam Fisher, de *Splinter Cell*, es el espía que aborda la infiltración de la forma mas realista.

¿Qué pasó con...?

Hola, soy asiduo lector de la revista y no entiendo cómo hay juegos de los que no decís nada, como *Run Like Hell* (que ya está a la venta) o *Fear Effect 3*...

Jordi (e-mail)

Por regla general, cuando veas que un juego está a la venta y no lo hemos comentado piensa que no es tan bueno como parece o que tiene algo que falla. En este caso, *Run Like Hell* es bastante flojete, por no decir malo. Con respecto a *Fear Effect 3*, el problema es que sus desarrolladores, Kronos Digital, no encuentran un distribuidor que quiera poner a la venta el juego. En un principio Eidos iba a publicar el juego, pero luego se echó atrás. Hasta que no haya una compañía que quiera distribuirlo, nos quedaremos sin *Fear Effect 3*.



Pese a todo lo que se había dicho y sus numerosos retrasos, *Run Like Hell* es bastante "flojito".

TimeSplitters 2 es uno de los Shooters más completos y divertidos de PS2, y con variados modos Multijugador.

Modo Cooperativo

Lo primero felicitaros por la revista, es la mejor. Lo segundo es deciros que me encantó el modo Cooperativo de *Half-Life*. ¿Qué otros juegos hay que se parezcan a éste con modo Cooperativo? O si no son iguales, que sean cooperativos y estén bien.

Pablo Herráez Idrach (Valencia)

En plan Shoot'em Up subjetivo, como *Half-Life*, tienes *TimeSplitters 2* (Platinum), *Ghost Recon*, *Ghost Recon Jungle Storm* y *Medal of Honor Rising Sun*. Tírate por *TimeSplitters 2*, que además tiene un montón de divertidos modos Multijugador. Cambiando de género, es-

EL TEMA DEL MES:

A finales de 2004 Sony pondrá a la venta su primera consola portátil, una máquina de reducido tamaño pero tremendamente potente que, cómo no podía ser de otra manera, ya está suscitando cientos de dudas y preguntas.

¿Cuándo estará a la venta?

Hola amigos de Play2Manía. Estoy deseando que llegue PSP, ¿sabéis cuándo se podrá a la venta?

Mónica Salazar (Madrid)

Lo más probable es que esté a la venta en España a partir de octubre. De todos modos, hasta el E3 de mayo no se sabrá nada con más precisión.

¿Cuánto costará?

¡Hola playmaníacos! ¿Sabéis cuál será el precio de PSP? Imagino que no superará al de PS2, ¿verdad?

Roberto Robles (e-mail)

Pues sí, lo normal es que sea más cara que PS2. Ten en cuenta que es un producto novedoso y además de alta tecnología. Se rumorea que su precio podría ser de 200 libras, unos 300 euros, aunque es sólo un rumor y hasta que no se aproxime la fecha de lanzamiento no sabremos su precio con exactitud. Paciencia pues...

ta vez acción en tercera persona, tienes *El Retorno del Rey*, *Baldur's Gate 2* y *Fallout Brotherhood of Steel*.

Cambiando totalmente de tercio, tienes *Starsky & Hutch*. Aquí un jugador conduce y otro dispara. Otra divertida opción es *Kuri Kuri Mix*, en el que los dos jugadores se enfrentan a una especie de plataformas y deben colaborar para solucionar puzzles y avanzar.

Juegos Online

Hola Play2Manía. Me gustaría saber si saldrán juegos Online en Platinum. ¿Qué juego Online me recomendáis? ¿Cuál es el precio de los accesorios para jugar Online?

Pablo Arribas (Las Palmas)

En febrero sale el primer juego Platinum con opciones Online. Se trata de *SOCOM*, que por supuesto te recomendamos. Sus partidas de 16 jugadores usando el Headset (auriculares con micrófono), son totales. Y si no te gusta la acción táctica, también tienes juegos de coches, simuladores, deportivos... y títulos tan potentes como *Los Sims Toman la Calle*, *Medal of Honor Rising Sun, FIFA 2004*, *Destruction Derby Arenas*... Eso sí, necesitas obligatoriamente un Adaptador de Banda Ancha, la famosa tarjeta Ethernet, que cuesta 35 €. Después, todo depende de si ya tienes en casa conexión a Internet, y de si quieres un teclado USB, a partir de 12 €, para chatear en ciertos juegos.

La versión Platinum de *SOCOM* también incluye el Headset.

Sobre Metal Gear Solid

Hola amigos de Play2Manía, antes de nada felicitaros por vuestra fantástica revista. ¿Tenéis idea de cuándo saldrá *MGS3*? ¿Manejaremos a Big Boss? Soy una fanática de la saga *MGS* y no sé si me merecería la pena comprar *MGS2 Substance* teniendo *Sons of Liberty*. Se dice que son juegos distintos, y que tiene muchas novedades, pero me gustaría fundamentar bien la compra, y es que no es precisamente barato.

Mónica Hoyos (e-mail)

Aún no hay confirmación sobre le fecha, pero parece que va a tardar. Si tuviéramos que apostar, apostaríamos por después del verano, pero ya veremos. Igual que ya veremos quién es el protagonista... habrá sorpresa.

Sobre si te merece o no la pena comprar *Substance*, eso deberías valorarlo tú misma, pero todo depende de lo fan que seas de la saga. En realidad, la aventura es exactamente la misma, y lo único nuevo que vas a encontrar son las VR Missions y algunos modos de juego extra, como pequeñas misiones de unos 40 minutos cada una, bastante simples, que tienen lugar en los mismos escenarios de la aventura principal. La verdad es que tienes que ser muy, muy fan para que te merezca la pena. Nuestro consejo sería que esperaras a ver si baja de precio.



Tanto *MGS2* como *Substance* ofrecen exactamente la misma aventura. Las diferencias residen en los modos de juego extra, donde *Substance* ofrecen varias misiones VR y pequeñas misiones nuevas.

Más Resident Evil

Hola playmaníacos, me gustaría saber si Capcom va a sacar el *Resident Evil Zero* y el *Resident Evil 4* de GameCube en PS2 y cuándo.

Agustín Sanpedro (Málaga)

No es probable que salga *Resident Evil Zero* en PS2. Es un juego exclusivo para GameCube y Capcom parece más interesada en hacer cosas nuevas para PS2 que en volver atrás. Con respecto a *RE4*, aunque ha habido varios rumores sobre el tema, Capcom ha salido al paso de todos asegurando que no, que va a ser un juego exclusivo para Cube. De todos modos, con estas cosas nunca se puede asegurar nada al 100% y tampoco sería raro que en 6 meses o un año se retractaran de todo. De momento, la respuesta oficial es un rotundo no.



Resident Evil 4 es exclusivo de GameCube, pero así empezó *Code Veronica* en Dreamcast y mira...

PSP: LA PORTÁTIL DE SONY

La potencia de PSP.

Hola viciosos de la Play. He estado leyendo cosas de PSP y dicen que es tan potente como PS2, ¿es verdad? ¿valdrán los juegos de PS2?

Sergio Escribano (Málaga)

Bueno, pues aunque parezca exagerado, es verdad que los últimos datos hacen prever que la consola estará a la altura de PS2. PSP tendrá dos procesadores de 32 bits y unos procesadores de apoyo que seguro que la van a colocar muy por encima de PSone, lo que en una portátil es decir mucho. Además, va usar discos UMD con una capacidad de 1,8 gigas, que van a permitir juegos complejos y largos. Estos discos son más pequeños que un CD o un DVD normal y no, no van a funcionar los juegos de PS2 ni de PSone.

Prestaciones de PSP.

Qué pasa, playmaníacos. Felicidades por vuestro trabajo, sois los mejores. Al grano. Estoy deseando que salga PSP, y más desde que he oído que se van a poder ver películas con ella, ¿es verdad? ¿Qué tamaño tiene la pantalla?

Raúl Pérez Pérez (Almería)

En principio, la máquina va a estar preparada para leer MP3 y MPEG 4, que es el mismo estándar de compresión de vídeo que se usa en los DVD. Además, también incluye una pantalla TFT de 4,5 pulgadas panorámica y sonido envolvente. Vamos, que podremos oír música y ver vídeo con calidad. La clave está en saber si podremos grabar los discos UMD que utilizará PSP como en un CD normal, pero seguro que Sony ya ha pensado en todas estas cuestiones. Nosotros también estamos deseando verla.



PSP ya ha sido bautizada como el Walkman del siglo XXI, por sus numerosas y variadas funciones.

Diccionario

Tecnicismos y otros Bichos

Aquí vamos a tratar de explicar el significado de términos de uso frecuente en los videojuegos, pero que pueden sonar a chino. Si quieres saber lo que significa cualquier palabra, mándanos una carta o correo electrónico.

→ **Bit:** es la unidad mínima de información que puede manejar un ordenador. Es como una letra si habláramos de escritura. Cuando se dice que un procesador es de 128 bits significa que puede manejar una cadena de 128 bits de información simultáneamente.

→ **CG:** son las siglas de Computer Generated y se denomina así a las escenas renderizadas que suelen ser las intros de los juegos. Uno de las sagas que más "abusa" de este tipo de escenas es *Final Fantasy*.

→ **Píxel:** Es la unidad mínima de imagen, algo así como un punto en la pantalla. Con los píxeles se forman los sprites. Y se dice que una imagen o un personaje se "pixela" cuando se muestra en pantalla de forma poco definida, con menor resolución; en definitiva, con el contorno formado por "cuadraditos" muy visibles.

→ **Resolución:** Viene definida por el alto y el ancho de imagen en píxeles. Cuanto mayor sea el número de píxeles, mayor nitidez y detalle tendrá la imagen. Una TV normal no permite ofrecer más que una resolución 640X480 mientras los monitores de PC pueden ofrecer más del doble. Por eso, jugando con una consola en un monitor de PC todo se ve mucho mejor.

→ **Sprite:** Un gráfico en dos dimensiones compuesto por píxeles. Cuanto más grandes son los sprites más capacidad de proceso requieren, por lo que generalmente un objeto se forma con varios sprites, especialmente si el objeto está animado.

→ **Render:** Es la presentación 3D de gráficos en pantalla. Cuando hablamos de gráficos pre-renderizados nos referimos a renders, es decir, imágenes 3D, que se usan como sprites, como si fueran imágenes 2D. Se utilizan cuando se quiere hacer que una cosa parezca 3D, pero sin que la consola tenga que generarlo en tiempo real. Obviamente, al estar pre-renderizados no sufren modificaciones: no podemos destruirlos, dispararles y no les afecta la luz. Por ejemplo, los escenarios de *Obscure* son pre-renderizados. Esta técnica se usaba mucho en PSone, en juegos como la saga *Resident Evil* o *Final Fantasy*, sin embargo, los *Final Fantasy* de PS2 han sido totalmente 3D, igual que *Resident Evil Code: Veronica X* y *RE Outbreak*.



De los juegos inspirados en la Segunda Guerra Mundial, *Rising Sun* es el que mejor ambientado está.

La Segunda Guerra Mundial

Hola, quiero felicitaros y saber cuántos juegos hay en PS2 sobre la Segunda Guerra Mundial, ¿Me podéis hacer una lista?

Chema (e-mail)

Tienes dos *Medal of Honor (Frontline* y *Rising Sun)*, *Return to Castle Wolfenstein*, *Commandos 2*, *La Gran Evasión*, *Prisioner of War* y *Secret Weapons Over Normandy*. Y van a salir: *Call of Duty*, la segunda parte de *Rising Sun* y *Combat Elite WWII Paratroopers*. Otra cosa no, pero variedad de géneros...

El juego sin balón

¡Hola! Os sigo desde el número 1 y sois los mejores. Bueno, después de leer vuestra comparativa entre *Pro Evolution 3* y el *FIFA 2004* me he decido por *FIFA*, pero me da miedo lo del "juego sin balón" porque en esto del fútbol no me quiero complicar la vida. ¿Es necesario utilizarlo en los partidos o se puede jugar como en los anteriores *FIFA*?

Fernando (e-mail)

Puedes jugar sin usarlo, aunque notarás que tus compañeros se desmarcan con menos frecuencia. La clave es que aprendas a usarlo poco a poco. Juega con normalidad y cuando veas una opción clara de desmarque, trata de usarlo. Ya verás cómo le coges el truco.

FIFA 2004 ha introducido el juego sin balón, una opción útil, pero que requiere práctica.

Una de secuelas y mamporros

Hola playmaníacos, sois los mejores. ¿Para cuándo una secuela de *Crash Bandicoot*? ¿Y de *Dynasty Warriors*? Me podríais decir otro juego de pegar mamporros como *Dynasty Warriors* que no sea *El Retorno Del Rey*?

Enrique Murillo (e-mail)

De *Crash* no se sabe nada de momento. Lo último que ha salido del personaje es Crash Nitro Kart, un arcade de karts simpaticón y divertido. Y *Dynasty Warriors IV Xtreme Legends* está a puntito de ponerse a la venta. Otros juegos de mamporros... a ver, tienes *State of Emergency* muy baratito, o los que combinan la lucha con el disparo o la magia, como *Baldur's Gate DA2*, *Dead to Rights*, *Buffy*... Tú mismo.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Una PS2 reluciente.

Hola, playmaníacos, me gustaría saber cómo se debe limpiar correctamente la PS2: por fuera, en las zonas donde se colocan las Memory Cards y los mandos y las rejillas que cogen tanto polvo.

David Larrea (Castellón)

Basta con que pases un paño limpio que no deje pelusa. En las ranuras y zonas complicadas puedes pasar el aspirador, con la consola apagada. Sobre limpiarla por dentro, lo mejor es que no toques nada a menos que falle la consola. En ese caso, prueba los discos limpiadores para quitar el polvo a la lente.

Error al leer los DVD.

Desde algún tiempo me da error al leer las películas, y ahora tengo problemas con los juegos en DVD. Os agradecería una solución.

Miguel Ángel García (Madrid).

Ese es un defecto frecuente en las PS2 antiguas, cuando la consola se usa mucho, sobre todo como vídeo DVD. Prueba a limpiar la lente, pero lo mejor es que llames al servicio técnico de Sony (902 102 102) o escribas a la dirección de correo electrónico *support@es.playstation.com.*

Rayas en el canal AV.

En el canal AV/0, donde juego y veo los DVD, se ven unas rayas extrañas. ¿Se puede solucionar con un cable RF, cambiando así el canal donde sintonizo la consola?

Luis Miguel Samperio (Madrid)

Con un cable RF perderás calidad en la imagen, no te lo recomendamos. Las rayas pueden deberse a que tengas varias cosas conectadas al mismo canal AV, o que el cable esté mal (prueba en otra tele). Lee el manual de tu TV y confirma que la señal AV es distinta para cada aparato conectado.



DESCÁRGATE

LOS MEJORES JUEGOS PARA TU MÓVIL



GemZ

¡Junta las gemas y gana grandes premios!





¡Envía tu mejor puntuación de Gemz y gana un Sony Ericsson T610!

Para participar descárgate el juego y sigue las instrucciones. Ver la lista de teléfonos compatibles en el sitio web y wap de gameloft.com Juego-concurso gratuito sin obligación de compra. Del 12/02/04 al 31/03/04. Sólo España. Bases del concurso accesibles en www.gameloft.com. Concurso reservado a clientes de Gameloft.

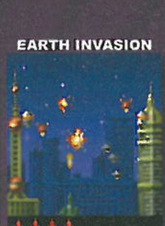
Envía un SMS al 5525** ¡Sólo 3,12 € IVA inc.!

con la palabra JUEGO PL4X3 y sigue las instrucciones. Ej. JUEGO PL4X3 al 5525

DISPAROS



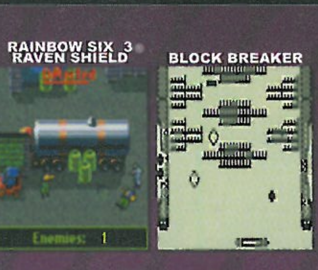
EARTH INVASION



PLANET ZERO



RAINBOW SIX 3 RAVEN SHIELD



BLOCK BREAKER

AVENTURA



PRINCE OF PERSIA HAREM ADVENTURES

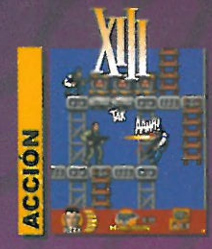


RAYMAN 3

GULO'S TALE



ACCIÓN



TOM CLANCY'S SPLINTER CELL EXTENDED OPS



TOM CLANCY'S SPLINTER CELL



RAIL RIDER



NIGHTMARE CREATURES™

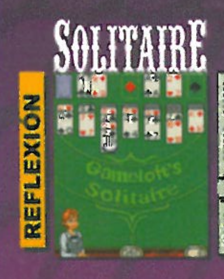


SUMMER VOLLEY



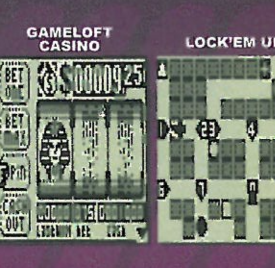
REFLEXIÓN

SOLITAIRE



GAMELOFT CASINO

LOCK'EM UP



O llama al 806 556 555* y sigue las instrucciones.

Atención tu teléfono tiene que estar configurado para wap. Si tienes alguna duda, contáctanos en www.gameloft.com en la sección de ayuda.

DEPORTES

MARCEL DESAILLY PRO SOCCER



SKATE & SLAM



RAYMAN BOWLING



RAYMAN GOLF

SPEED DEVILS™



* Vía 806: 1,06 €/min desde una línea fija y 1,40 €/min desde un móvil, IVA incluid

** Vía SMS te cargan 1,04€/SMS (3 SMS por la descarga de juego). También incurrirás en los costes de SMS y WAP que tengas contratados con tu operador. Deberás tener SUFICIENTE crédito para recibir el juego.
Nos reservamos el derecho de utilizar los datos enviados para posibles operaciones futuras. Gameloft podrá contactarte vía sms para ofrecerte nuevas promociones de sus juegos. Dispones no obstante, de un derecho de acceso, de rectificación y de limitación de datos, ya que somos los únicos destinatarios de los mismos.
Para ello puedes dirigirte a www.gameloft.com

Móviles compatibles







Sony Ericsson T610 | Nokia 3510i | Samsung E700 | LG 5300i | Motorola V500

Nokia 3510i, Nokia 7210, 7250, 6610, 6100, 5100, 3300, 3100, 3200, 6800, Nokia 7650, 3650, Nokia 3410, N-Gage
Sony Ericsson T610, Sony Ericsson Z600
Motorola T720, Motorola V300, V500, V525, V600
Sharp GX10, Sharp GX20
Samsung E700
LG 5300i, 5400, 7100
Sagem My V-65
Siemens C55,C60,M50,M55,MC60,SL45i,SL55,S55

No todos los juegos están disponibles para todos los terminales.

Más juegos y más móviles en



www.gameloft.com

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.


Novedad en la lista


Precio inferior a 40 euros

Deportivos

Este mes recomendamos...

(↑) **1. Pro Evolution Soccer 3**
■ El fútbol más realista y emocionante.

(↓) **2. FIFA 2004**
■ Más completo y con mejor control que nunca.

(↓) **3. Tony Hawk's Underground**
■ Mucho más que hacer piruetas.

(=) **4. NBA Live 2004**
■ El mejor basket del momento.

(↑) **5. SSX 3**
■ Más y mejor snowboard. Impresionante.

(N) **6. Downhill Domination**
■ Los mejores descensos en mountain bike.

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Club Football
Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Elige tu club preferido, Barça o Real Madrid, y disfruta de un juego que refleja hasta su más pequeño detalle. Correcto, aunque lejos de *Pro* y *FIFA*.

7 **VALORACIÓN: Si eres un fan del Madrid o del Barça vas a alucinar, aunque esté un poco limitado.**

Downhill Domination
Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Manejando una bicicleta de montaña debemos realizar peligrosos descensos a velocidad de vértigo y además haciendo acrobacias. Espectacular y sorprendente.

8 **VALORACIÓN: Si lo tuyo son los deportes de riesgo, estas carreras espectaculares no te defraudarán.**

FIFA Football 2004
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador completísimo con cientos de equipos, ligas reales, montones de opciones, partidos Online e importantes novedades de control.

10 **VALORACIÓN: El fútbol más completo, que combina licencias reales con una gran jugabilidad.**

NBA 2K4
Sega | 44,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de basket, con un control sencillo, que te permite hacer todo tipo de jugadas. Es menos espectacular que *NBA Live*, pero muy divertido.

9 **VALORACIÓN: No llega al nivel de *NBA Live*, pero por su precio y su jugabilidad es muy recomendable.**

NBA Live 2004
EA Sports | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La mejor liga de basket del mundo representada con todo lujo de detalles: plantillas actualizadas, draft, play-off... Mejor que nunca.

9 **VALORACIÓN: El mejor *NBA Live* de todos, por sistema de juego y espectáculo gráfico.**

NBA Street Vol. 2
EA Big | 64,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Basket callejero de tres contra tres que tiene en su excelente control, vibrante ritmo de juego y espectacular apartado gráfico sus grandes bazas.

8 **VALORACIÓN: Ideal para jugar en compañía y disfrutar de la cara más desenfadada del basket.**

Smash Court Tennis
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un divertido juego de tenis, con un control intuitivo y preciso y una gran calidad técnica. Eso sí, tiene pocos tenistas y jugando solo resulta corto.

8 **VALORACIÓN: Por su capacidad para divertir y fácil control es un excelente opción.**

1. Pro Evolution Soccer 3
Konami | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol, a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. El mejor de la serie.

9 **VALORACIÓN: Si te da igual jugar con equipos que no son reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza.**

SSX 3
EA Big | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera por mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más modos de juegos...

9 **VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos de deportes vas a alucinar. Divertidísimo.**

Tiger Woods PGA Tour 2004
EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Inglés | +3 años



El simulador de golf más realista y riguroso, con torneos y competiciones reales. Ofrece una excelente jugabilidad y un acabado gráfico alucinante.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta el golf, éste es el mejor juego que puedes encontrar.**

Tony Hawk's Pro Skater 4
Activision | 29,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



El mejor juego basado en deportes de riesgo, gracias a su control repleto de posibilidades, a sus enormes escenarios y sus divertidos retos.

10 **VALORACIÓN: Aunque no te vaya el género, puede engancharte de lo lindo. A este precio, pruébalo.**

Total Club Manager 2004
EA Sports | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una mánager para que puedas jugar a ser el presidente de tu club preferido. Tiene clubes reales y cientos de opciones de configuración.

8 **VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con *FIFA 2004*.**

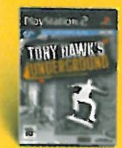
Urban Freestyle Soccer
Acclaim | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Partidos rápidos y espectaculares hasta para 4 jugadores simultáneos. La cara más divertida y alucinante del fútbol, aunque jugando solo pierde.

7 **VALORACIÓN: Si te cansan los simuladores realistas, prueba lo divertido que es este fútbol.**

3. Tony Hawk's Underground
Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años





Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertido y plagado de posibilidades.

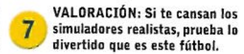
10 **VALORACIÓN: Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.**

Virtua Tennis 2
Sega/Acclaim | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años

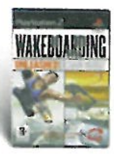


Un simulador de tenis con un intuitivo control y un ritmo rapidísimo de juego. Resulta de lo más divertido, sobre todo jugando en compañía.

9 **VALORACIÓN: Por su alta capacidad para divertir, es el mejor juego de tenis para PS2.**



Wakeboarding Unleashed
Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



Basado en un original deporte de riesgo, mezcla de snowboard y esquí acuático, este juego es divertido y tiene una excelente calidad gráfica.

8 **VALORACIÓN: Los fans de los deportes de riesgo tienen una cita con esta nueva disciplina.**

→Aventuras

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Este mes recomendamos...

(↑) **1. Prince of Persia**
■ De lo más sorprendente de la temporada.

(N) **2. 007: Todo o Nada**
■ La aventura definitiva de Bond, James Bond.

(↓) **3. True Crime**
■ El otro gran capo de la mafia.

(=) **4. Splinter Cell**
■ El juego de espionaje perfecto, y a un precio...

(↓) **5. Pack GTA**
■ Conviértete en el "peor" mafioso de la ciudad.

(=) **6. Metal Gear Solid 2**
■ Su precio Platinum le hace irresistible.

Beyond Good and Evil
Ubi Soft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Una aventura de acción con una interesante mezcla de géneros: puzzles, acción... Una explosiva jugabilidad y original desarrollo.

9 **VALORACIÓN: Una aventura que atrapa gracias a su ritmo de juego y a sus muchas alternativas.**

Ghosthunter
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Armado hasta los dientes, tu objetivo es acabar con hordas de fantasmas y seres de ultratumba mientras resuelves pequeños puzzles y sobrevives al miedo.

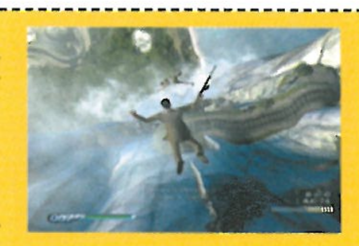
9 **VALORACIÓN: Una aventura que encantará a los que busquen acción con un toque terrorífico.**

2. 007: Todo o Nada
EA Games | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



La mejor aventura de Bond combina acción, infiltración y conducción en un desarrollo variado y sorprendente y una puesta en escena a la altura de las pelis.

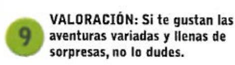
9 **VALORACIÓN: Una aventura variada capaz de atrapar a cualquiera. Y con el carisma Bond.**



Indiana Jones y la Tumba del Emperador
LucasArts | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Exploración, disparos, peleas, puzzles y trampas... Todos los ingredientes de las películas en una aventura muy divertida. Con mejores gráficos...



9 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras variadas y llenas de sorpresas, no lo dudes.**

Legacy of Kain: Defiance
Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura plagada de puzzles, exploración y combates en la que manejamos a dos carismáticos vampiros. Espectacular y divertido.

9 **VALORACIÓN: Todo amante de las aventuras disfrutará de su trama y equilibrado desarrollo.**

Mafia
Take 2 | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Otra de mafiosos que engancha por su peliculera ambientación, sus misiones y la mezcla de conducción y acción. Lástima que gráficamente no dé la talla.



7 **VALORACIÓN: Una opción entretenida para los fans de los juegos de mafiosos.**

Metal Gear Solid 2
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La mejor aventura de espionaje e infiltración que cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.**

Mission: Impossible. Operation Surma
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una cinematográfica ambientación para una aventura de espías entretenida y de variado desarrollo, aunque no muy original.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la infiltración deberías probarlo, es una divertida alternativa.**

Pack GTA III + GTA Vice City
Rockstar | 69,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



En un mismo pack *GTA III* y *GTA Vice City*. Meses y meses de diversión cumpliendo los más variopintos encargos de la mafia. Eso sí, para mayores.



10 **VALORACIÓN: Disfruta de los dos mejores juegos de mafiosos en un pack muy económico.**

1. Prince of Persia
Ubi Soft | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una soberbia aventura, con sus puzzles, sus plataformas y sus batallas, estéticamente perfecta y con un desarrollo que pica y sabe atrapar.

9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Y eso es lo malo, que dura poco.**



Project Zero
Wanadoo | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una atípica aventura de terror en la que neutralizamos a los fantasmas con una cámara de fotos. Uno de sus principales atractivos es la ambientación.



8 **VALORACIÓN: Si quieres pasar miedo y resolver acertijos, con este juego lo pasarás en grande.**

Resident Evil Code: Veronica X
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La aventura de terror por excelencia. Tiene una soberbia ambientación y luce unos gráficos que asustan. Además, es largo y absorbente.

10 **VALORACIÓN: Un imprescindible para los que busquen aventuras tétricas, largas y emocionantes.**

Silent Hill 3
Konami | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con una angustiosa ambientación que sabe poner los nervios de punta al más pintado. El más espectacular de la serie.

9 **VALORACIÓN: No asusta tanto como el primero, pero sigue siendo una aventura de "miedo".**

Splinter Cell
Ubi Soft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una espectacular aventura de acción, en la que la infiltración pura y dura, el sigilo y el realismo predominan sobre el disparo gratuito.

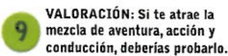


9 **VALORACIÓN: Si has vibrado con *MGS2*, *Splinter Cell* te ofrece una experiencia de juego parecida.**

The Getaway
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una trama de cine negro con gráficos realistas y misiones de policías y ladrones. Un *Vice City* pero más "de verdad", y más corto también.



9 **VALORACIÓN: Si te atrae la mezcla de aventura, acción y conducción, deberías probarlo.**

Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad
Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



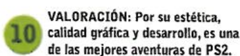
Si te gustan las aventuras donde se combinan la exploración con la acción y las plataformas, y además eres fan de Lara Croft, te va a encantar.

9 **VALORACIÓN: Pese a sus errores gráficos, es una aventura que sabe atrapar y sorprender.**

True Crime Streets of L.A.
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre *GTA* y The *Getaway*, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, muy divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...



10 **VALORACIÓN: Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.**

Play2Manía Recomienda...

(↑) **1. Prince of Persia**
■ Aventura de acción | 64,95 €



Una preciosa aventura que combina puzzles, acción y plataformas con una exquisita puesta en escena y una argumento absorbente. De lo mejor del momento.

(N) **2. Final Fantasy X-2**
■ Juego de rol | 64,95 €



La mejor saga de juegos de rol de la historia vuelve con la entrega más asequible y variada. Una sorpresa que todo fan de *FF* debe por lo menos probar.

(N) **3. 007: Todo o Nada**
■ Aventura de acción | 62,95 €



Si quieres disfrutar de todo el glamour, la tecnología y la acción del agente secreto más famoso del cine, tienes que probar esta aventura plagada de sorpresas.

(=) **4. Jak II El Renegado**
■ Plataformas | 59,95 €

Mucho más que plataformas, la secuela de *Jak & Daxter* es una aventura vibrante, sorprendente y de enorme calidad técnica. Tienes que probarlo.

(↓) **5. True Crime**
■ Aventura de acción | 59,95 €



Una aventura de mafiosos tipo *The Getaway*, pero en la que eres el poli. Un juego completo y variado que hará las delicias de los fans de este género tan de moda.

(↓) **6. Pro Evolution Soccer 3**
■ Simulador de fútbol | 59,95 €

El simulador de fútbol más realista vuelve cargado de novedades jugables. Aún echamos en falta los clubes reales, pero es una delicia ponerse a jugarlo.

(=) **7. Need For Speed Under.**
■ Velocidad | 62,95 €



Si te gustan la velocidad, las carreras ilegales, adoras los deportivos de las mejores marcas y además tu pasión es tunearlos a tu gusto, éste es el juego que buscabas.

(↓) **8. FIFA 2004**
■ Simulador de fútbol | 62,95 €



¿Te gusta el fútbol? Con este juego podrás jugar con casi cualquier club del mundo y disfrutar además de una excelente recreación gráfica y un gran control.

(=) **9. Pack GTA**
■ Simulador de mafioso | 69,95 €



Si todavía no conoces la saga *GTA*, ahora puedes hacerte con los dos juegos para PS2 en un pack con un precio muy especial. Regálatelo, no te arrepentirás.

(↓) **10. ESDLA El Retorno del Rey**
■ Beat'em up | 62.95 €



Un perfecta recreación de la última película de "El Señor de los Anillos" y además para dos jugadores. Acción a raudales y espectáculo y diversión garantizados.

Acción en 1ª persona

Este mes recomendamos...

(↑) **1. MOH Rising Sun**
Una secuela a la altura de las circunstancias.

(↓) **2. XIII**
Un shooter diferente, original y de calidad.

(↓) **3. MOH Frontline**
La Segunda Guerra Mundial en clave Platinum.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

007: Nightfire
EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Aventura que mezcla a la perfección los aciertos de un shooter con fases de conducción, todo desde el punto de vista de Bond, James Bond.

8 **VALORACIÓN: Variedad y calidad técnica en un juego que gustará a los amantes del género.**

Mace Griffin: Bounty Hunter
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un shooter subjetivo con una magnífica ambientación futurista, en el que además hay fases a los mandos de naves espaciales.

8 **VALORACIÓN: Una buena opción si buscas algo diferente en el género. Muy divertido.**

Medal of Honor: Frontline
EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente, que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico, le hacen ser uno de los mejores shooters de PS2.

9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Lástima que se haga corto.**

1. Medal of Honor: Rising Sun
EA Games | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Ambientado en la Segunda Guerra Mundial en el frente del Pacífico, este shooter te hace sentir como si realmente fueras un soldado. Lástima que sea corto.

9 **VALORACIÓN: Acción intensa, emoción y calidad para un shooter con modos Online, pero corto.**



Red Faction 2
THQ | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +16 años



Su frenético ritmo de juego, que no decae en ningún momento, sus gráficos y su actual precio Platinum le hacen una compra muy recomendable.

8 **VALORACIÓN: Acción pura sin un segundo de respiro. Frenético y espectacular, aunque corto.**

Return to Castle Wolfenstein
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, pero es solo para un jugador.

9 **VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, I.A. y diseño de escenarios. Muy divertido.**

TimeSplitters 2
Eidos | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



El shoot'em up más largo, completo, innovador, original y divertido que puedes encontrar actualmente en el catálogo de PS2. Imprescindible.

10 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando sólo o acompañado.**

Warhammer 40.000 Fire Warrior
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Ambientado en el universo Warhammer, este shooter ofrece duraderos modos de juego y mucha acción, aunque los enemigos son un pelín "tontos".

8 **VALORACIÓN: Con mejores gráfico y mayor I.A. sería una auténtica joya.**

2. XIII
Ubi Soft | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter con aire de cómic que sorprende por su estética y por su variado y divertido desarrollo. La opción más original del momento.

9 **VALORACIÓN: Si quieres disfrutar de algo nuevo en este manido género, aquí tienes tu mejor opción.**



Plataformas



Este mes recomendamos...

(=) **1. Jak II El Renegado**
El mejor plataformas de PS2.

(=) **2. Ratchet & Clank 2**
Más divertido si cabe que la primera parte.

(↑) **3. Jak & Daxter**
Un clásico de las plataformas a buen precio.

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

Crash Bandicoot: La venganza de Córtex
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático plataformas que nos ofrece montones de sorpresas en su desarrollo. Un juego divertido, directo y sin complicaciones.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de desarrollo sencillo y mucho humor, éste es el tuyo.**

I-Ninja
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un plataformas con mucha acción, simpaticón y divertido que tiene en su polifacético héroe y en su variedad de situaciones sus mejores bazas.

8 **VALORACIÓN: Si buscas un plataformas fresco simpático y con mucha acción, te atrapará.**

Jak & Daxter
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas con muchos toques de aventura, que presenta un gran despliegue gráfico y ofrece un divertido desarrollo. Es largo y divertido.

9 **VALORACIÓN: Uno de los grandes del género, capaz de engancharte durante horas.**

1. Jak II El Renegado
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

10 **VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de *Jak II* es una sorpresa continua.**



Kya: Dark Lineage
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un original e inmenso plataformas plagado de posibilidades, donde destaca poder volar en las corrientes de aire. Es tan complejo que desorienta.

7 **VALORACIÓN: Profundo y variado, lástima que su intrincado diseño lo haga demasiado denso.**

Ratchet & Clank
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Humor y gran calidad gráfica para un divertido juego que mezcla la acción, la habilidad y las plataformas. Es largo y permite manejar docenas de aparatos.

9 **VALORACIÓN: Muy divertido, gustará a los seguidores de las plataformas y de la acción.**

Ratchet & Clank 2
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido e intenso que antes.

9 **VALORACIÓN: Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.**

Rayman 3
Ubi Soft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas con mucho sentido del humor y mucha magia, que gracias a su genial control y variado desarrollo atrapará a todo tipo de jugador.

8 **VALORACIÓN: Es una pena que no sea más largo: es de esos juegos que no dejas hasta el final.**

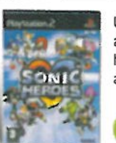
Sly Raccoon
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una original estética de dibujo animado nos presenta a un ladrón habilidoso y escurridizo que usa su habilidad para la infiltración y recuperar unos libros.

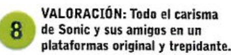
9 **VALORACIÓN: Un brillante apartado técnico para un juego muy divertido, aunque corto.**

Sonic Heroes
Sega | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

8 **VALORACIÓN: Todo el carisma de Sonic y sus amigos en un plataformas original y trepidante.**



→ Acción en 3ª persona

Juegos en los que la clave es acabar con los malos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Este mes recomendamos...

- (=) **1. ESDLA El Retorno del Rey** — El juego de acción más de moda.
- (↑) **2. SOCOM U.S. Navy Seals** — El primer juego Online nos ha sorprendido.
- (↑) **3. Manhunt** — Acción y violencia en un original desarrollo.
- (↓) **4. Max Payne 2** — La acción hecha película de cine negro.
- (↑) **5. ZOE 2** — ¿Te gustan los mechas? Pues vas a alucinar.
- (↓) **6. The Simpsons: Hit & Run** — Con todo el humor y el carisma de la serie.

Castlevania: Lament of Innocence
Konami | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ambientación gótica y notable apartado técnico para un juego de acción en el que nos vemos las caras con un ejército de monstruos.

8 **VALORACIÓN: Mucha acción y muchos monstruos para un juego divertido y espectacular.**

Chaos Legion
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de acción, al estilo *Devil May Cry*, pero en el que podemos manejar a legiones que nos ayudan a acabar con los cientos de enemigos.

8 **VALORACIÓN: Un gran juego de acción con unos intensas peleas que compensan su poca variedad.**

Devil May Cry
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con un desarrollo frenético y cargada de acción por los cuatro costados. Es visualmente impactante, aunque resulta corto.

9 **VALORACIÓN: Atrapará a los amantes de las aventuras de acción con su espectacularidad.**

ESDLA Las Dos Torres
EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción sin cuartel basada en las dos películas, con una ambientación de lujo y un montón de detalles que te harán vivir una fascinante aventura.

8 **VALORACIÓN: Aunque se trata de matar y matar, el juego engancha. Y a buen precio.**

1. ESDLA El Retorno del Rey
EA Games | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años





Fiel recreación de la tercera peli. Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de espectacular. Y se puede jugar a dobles.

9 **VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y más con un amigo.**

Enter the Matrix
Atari | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.**

Freedom Fighters
EA | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Tu objetivo es liberar a los USA de una invasión rusa, pudiendo dar órdenes a grupos de hasta 12 soldados. Lástima que se haga corto.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción táctica dinámico, divertido y fácil de manejar.**

Manhunt
Rockstar | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Violento juego de sigilo e infiltración en el que hay que sobrevivir a una macabra cacería humana en una ciudad llena de psicópatas donde somos el objetivo...

9 **VALORACIÓN: Cruel, sombrío y duro, un juego para mayores que disfruten con el gore y la tensión.**

Maximo Vs Army of Zin
Capcom | 57,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Conviértete en Maximo y defiende una aldea del ataque de hordas de robots. Su ameno desarrollo y su sentido del humor son sus bazas.

8 **VALORACIÓN: Te divertirás a lo grande con su cóctel de acción, humor y plataformas.**

Max Payne 2
Rockstar | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura oscura, propia del cine negro, da pie a un juego de acción trepidante que no da un segundo de respiro. Eso sí, es poco variado.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, los tiroteos y las historias de policías, te encantará.**

Rygar The Legendary Adventure
Tecmo | 54,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción de la buena donde nuestro objetivo es derrotar a todo tipo de criaturas mitológicas. Qué lástima que se haga tan corto...

8 **VALORACIÓN: Si el estilo *Devil May Cry* te atrae, con *Rygar* vas a disfrutar de lo lindo.**

Spider-Man
Activision | 27,94 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Basado en la película, este juego de acción ofrece variadas misiones que debemos cumplir utilizando las habilidades del héroe.

8 **VALORACIÓN: Todo el encanto de Spider-Man en un variado juego que divertirá a cualquiera.**

2. SOCOM U.S. Navy Seals
Sony | 74,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años





Acción y estrategia en la que damos órdenes a nuestros soldados gracias a un micrófono incluido con el juego. Además, se puede jugar Online.

8 **VALORACIÓN: Si el tema bélico te atrae, con este original juego lo pasarás en grande.**

State of Emergency
Rockstar | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



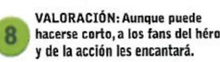
Pegando mamporros a diestro y siniestro, nuestro objetivo es sembrar caos en las calles. Es de los creadores de *GTA*... Vamos, para mayores.

8 **VALORACIÓN: Acción sin pausa y bastante salvaje, aunque con un toque de humor negro.**

Hulk
Vivendi | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Un protagonista de excepción para un juego de acción salvaje que, además, tiene el atractivo de mezclar la lucha con la infiltración y sencillos puzzles.



8 **VALORACIÓN: Aunque puede hacerse corto, a los fans del héroe y de la acción les encantará.**

The Simpsons: Hit & Run
Vivendi | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +7 años



Un simpático arcade que mezcla conducción y acción y plataformas en un cóctel explosivo protagonizado por Los Simpsons. Humor a raudales.

8 **VALORACIÓN: Encantará a los fans de la serie por su cuidada ambientación y mezcla de géneros.**

Zone of the Enders: The Second Runner
Konami |59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Acción a los mandos de un gigantesco robot. Los combates resultan tan espectaculares como emocionantes y trepidantes.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan la acción y el anime corre a por él. Es un auténtico espectáculo.**

Los mejores Platinum

(↑) 1. Final Fantasy X
Juego de rol | 29,95 €



El mejor juego de rol de PS2 se vuelve a poner de moda con la cercanía del lanzamiento de su secuela. No te lo puedes perder. Sigue siendo de nuestros favoritos.

(N) 2. SOCOM
Acción bélica | 29,99 €



Se estrena el Platinum el juego de acción Online por excelencia. Si te gusta la estrategia bélica, usar tu voz para jugar y te atrae el juego Online éste es tu juego.

(↓) 3. Splinter Cell
Aventura de infiltración | 29,95 €



Gracias a su nuevo precio, Sam Fisher vuelve a estar en la picota. Si buscas una aventura de espionaje realmente realista, es un juego que tienes que probar.

(↓) 4. MOH Frontline
Shoot'em up subjetivo | 29,95 €

La mejor recreación de la Segunda Guerra Mundial, un juego que cualquier amante de los juegos de acción en primera persona tiene que tener si quiere lo mejor.

(N) 5. XIII
Shoot'em up subjetivo | 29,95 €



Con su bajada de precio, *XIII* se coloca entre los juegos de acción en primera persona más recomendables del catálogo de PS2. Su originalidad merece la pena.

(↓) 6. ESDLA Las Dos Torres
Beat'em up | 29,95 €

Si eres un fan de "El Señor de los Anillos" no te puedes perder a este precio el juego que mejor refleja el ambiente de las dos primeras películas.

(↓) 7. Metal Gear Solid 2
Aventura de infiltración | 29,95 €



Es una de las joyas de PS2, un mito de las aventuras que a este precio nadie debería dejar de probar. ¿Quieres ser el único que no sabe lo que es *Metal Gear*?

(↑) 8. The Getaway
Simulador de mafioso | 29,95 €



Si en su momento no te decidiste a probarlo, aprovecha esta oportunidad. Es una mezcla entre *Driver* y *GTA* que seguro que no te defrauda.

(↓) 9. Tony Hawk's 4
Simulador de Skate | 29,95 €



Aunque no te gusten los deportes de riesgo, estamos seguros de que éste puede atraparte. Por este precio seguro que no te arrepientes de probrarlo.

(↓) 10. Kingdom Hearts
Juego de rol de acción | 29,95 €



Gracias a su mezcla de rol y acción, *Kingdom Hearts* atrapará a cualquier aventurero de pro. Además, es tan largo que lo vais a amortizar seguro.

→Rol y Aventuras Gráficas

Este mes recomendamos...

(N) **1. Final Fantasy X-2**
- El más asequible de la saga.

(=) **2. Broken Sword**
- Una aventura gráfica de antología.

(↑) **3. Dark Chronicle**
- Rol, acción, mazmorras... Una grata sorpresa.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Arc: El Crepúsculo de las Almas
Sony | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ofrece los mejores combates por turnos del género, gracias a sus toques de rol de tablero. Además, tiene una interesante historia, aunque es demasiado lineal.

8 **VALORACIÓN: Rol en estado puro y con un gran sistema de combate. Los fans perdonarán que sea lineal.**

Atlantis III
Cryo | 57,04 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una aventura gráfica de atractivos gráficos, pero pausada y muy sesuda. Resulta corta, pese a su endiablada dificultad y lento ritmo de juego.

6 **VALORACIÓN: Una interesante opción si te apasiona el género, aunque tienes que ser paciente...**

Breath of Fire Dragon Quarter
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de rol por turnos que se desarrolla en mazmorras y propone numerosos y originales combates. Lástima que no tenga gráficos mejores.

7 **VALORACIÓN: Ideal si lo tuyo es el rol por turnos, pero si quieres una experiencia *Final Fantasy*...**

Broken Sword: El Sueño del Dragón
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una aventura gráfica con gancho, que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzzles hasta el final. Y todo con un gran apartado técnico y sencillo control.

8 **VALORACIÓN: Si eres de los que prefieren pensar a luchar, no te puedes perder esta aventura.**

Dark Chronicle
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Juego de rol de acción en el que, además de explorar, resolver puzzles y acabar con enemigos, debemos reconstruir ciudades y viajar al futuro.

9 **VALORACIÓN: Original, divertida y preciosa aventura plagada de sorpresas y llena de magia.**

Final Fantasy X
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**

Kingdom Hearts
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción, con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además en Platinum.**

1. Final Fantasy X-2
Square Enix | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años

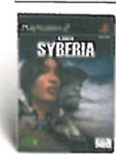


Como todos los *FF*, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero tanto de argumento como de desarrollo, y menos menos lineal.

10 **VALORACIÓN: Lo mejor de la saga, pero mucho más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complicado.**



Syberia
Microids | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una aventura gráfica con una notable ambientación, un buen apartado técnico y un desarrollo absorbente plagado de buenos puzzles.

7 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras sesudas, aunque sin ninguna acción, éste es tu juego.**

Wild Arms 3
Ubi Soft | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +13 años



Original juego de rol por turnos que está ambientado en el Oeste, ofrece un buen argumento y un desarrollo adictivo. Eso sí, es un poco soso gráficamente.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta el rol, te lo vas a pasar en grande. Lástima que esté en inglés...**

→Lucha

Este mes recomendamos...

(=) **1. Soul Calibur II**
- Espectáculo en estado puro. El mejor.

(↑) **2. Mortal Kombat V**
- La lucha más salvaje y completa.

(↓) **3. Tekken 4**
- La mejor lucha a precio Platinum.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno, en plan torneo con eliminatorias.

Barbarian
Titus | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | + 16 años



Un juego de lucha que permite hasta cuatro jugadores simultáneos. Esta bien ambientado y es divertido, aunque 10 luchadores son pocos.

7 **VALORACIÓN: Se echa en falta más profundidad de juego, pero es espectacular y divertido.**

Bloody Roar 4
Hudson | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de lucha asequible y fácil de manejar, que tiene en sus luchadores, capaces de transformarse en animales, y en su calidad gráfica sus atractivos.

7 **VALORACIÓN: Si buscas lucha sencilla y espectacular es una buena opción.**

Dead or Alive 2
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +15 años



Escenarios muy amplios y con varias alturas donde pelean señoritas muy atractivas. Resulta muy espectacular, aunque ofrece pocos personajes.

8 **VALORACIÓN: Sus explosivas chicas y original desarrollo son sus grandes virtudes.**

Def Jam Vendetta
EA Big | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un arcade donde los raperos más famosos de USA demuestran que, además de cantar, son estrellas de la lucha libre. Divertido y bien realizado.

7 **VALORACIÓN: Un arcade de lucha libre dinámico y cargado de sentido del humor.**

Dragon Ball Z Budokai 2
Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Muy similar a la primera parte, aunque con una ambientación aún mejor, 35 luchadores y nuevos modos de juego. Para fans de la serie.

8 **VALORACIÓN: Como juego de lucha le falta profundidad, pero si te gusta Dragon Ball...**

Mortal Kombat V: Deadly Alliance
Midway | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Lo más original de este arcade de lucha es que los personajes pueden usar tres estilos de combate distintos. Es espectacular y bastante gore.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta el género, *MK* no debería faltar en tu colección.**

Tekken 4
Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.**

1. Soul Calibur II
Namco | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar mucho, mucho tiempo.

10 **VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.**

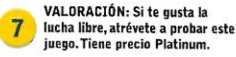


Virtua Fighter 4 Evolution
Sega | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Reedición de *VF4* que aporta algunos extras nuevos. Es uno de los juegos de lucha más completos y divertidos que se pueden encontrar. Todo un clásico.

9 **VALORACIÓN: Si no tienes la anterior entrega, no lo dudes: vas a alucinar con su jugabilidad.**


WWE Smackdown! 4 Shut your Mouth
THQ | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +15 años



Wrestling del más alto nivel con combates muy divertidos, incluso para cuatro jugadores a la vez. El mejor por jugabilidad y espectacularidad.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta la lucha libre, atrévete a probar este juego. Tiene precio Platinum.**

→Velocidad

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Need for Speed Underground**
¿Te apetece "tunear" los coches de tus sueños?

(=) **2. WRC 3**
El juego oficial del Mundial llega acelerando.

(↑) **3. Formula One 2003**
El único con la temporada al completo.

(↓) **4. Midnight Club II**
Un espectacular arcade, adrenalina pura.

(↓) **5. Colin McRae 04**
Así se pilota un coche de rally.

(↓) **6. Moto GP 3**
El mejor simulador de motos.

ATV Off Road Fury 2
THQ | 34,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



Un arcade de quads variado, divertido y con muchísimos modos de juego. Es una pena que los gráficos no estén a la altura del control.

8 **VALORACIÓN: Acrobacias, carreras y buen control. Y además, con un excelente precio.**

Burnout 2
Acclaim | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un arcade de conducción frenético, espectacular y con muchos modos de juego. Eso sí, todos basados en carreras al límite, con tráfico y policía.

9 **VALORACIÓN: Ideal para fans de carreras espectaculares y sin complicaciones.**

Colin McRae Rally 04
Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Vuelve el rey del rally con un juego que mejora en todo a su antecesor: coches muy realistas, escenarios alucinantes y una jugabilidad a prueba de combas.

9 **VALORACIÓN: El nuevo *Colin* lo tiene todo para satisfacer a los fans de los coches. Genial.**

Crash Bandicoot: Nitro Kart
Vivendi | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El simpático Crash deja de lado las plataformas para protagonizar un hilarante arcade de karts. Lo mejor es jugar en compañía de tres amigos más.

7 **VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.**

Destruction Derby Arenas
Sony | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de carreras en el que además debemos destrozar los coches rivales a base de provocar espectaculares choques. Y es Online.

7 **VALORACIÓN: Un arcade de velocidad diferente y con un divertido modo Online.**

F1 Career Challenge
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



El simulador de F1 más realista y de mayor calidad gráfica, que ofrece como novedad la posibilidad de empezar desde cero nuestra carrera de pilotos.

8 **VALORACIÓN: Si tuviera los datos de la temporada 2003, sería el simulador más completo de F1.**

Ford Racing 2
Empire | 24,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Este simulador nos permite conducir hasta 35 modelos de la marca Ford en carreras y pruebas muy variadas. Ofrece un control sencillo y preciso.

7 **VALORACIÓN: Un gran precio para un simulador divertido y jugable, aunque algo corto.**

Formula One 2003
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único simulador de Fórmula 1 que cuenta con la licencia de esta temporada. Además, muestra gran calidad gráfica y permite ajustar la dificultad.



9 **VALORACIÓN: Si quieres vivir las hazañas de Alonso, éste es tu juego. No te va a defraudar.**

Gran Turismo 3
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Consigue los mejores coches del mundo, ganando carreras y ahorrando dinero para comprarlos y mejorarlos: te durará meses...



10 **VALORACIÓN: El mejor juego de coches para PS2, por calidad, duración, diversión y precio.**

Midnight Club II
Rockstar | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Carreras urbanas nocturnas, muy bien realizadas, emocionantes y plagadas de sorpresas. Muy divertido. Lástima que los coches no sean reales...



9 **VALORACIÓN: Uno de los mejores arcades de PS2. Sólido, divertido y con opciones Online.**

Moto GP 3
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de lo 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.



8 **VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.**

1. Need for Speed Underground
EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un juego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehículos, todos reales, que podemos modificar tanto por dentro como por fuera.

9 **VALORACIÓN: Un arcade trepidante, veloz y espectacular que además nos permite "tunear" los coches.**



Need for Speed Hot Pursuit 2
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un arcade directo y explosivo, protagonizado por los mejores deportivos del mundo. Tiene muchos modos de juego y es muy divertido.

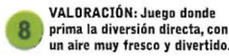


8 **VALORACIÓN: Ideal para los que busquen diversión directa y gusten de los buenos coches.**

Shox
EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Rally en plan arcade: carreras nada realistas pero muy divertidas, originales y espectaculares. Se hace un poco corto, pero el precio compensa.



8 **VALORACIÓN: Juego donde prima la diversión directa, con un aire muy fresco y divertido.**

The Italian Job
Eidos | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un arcade en el que debemos cumplir misiones a los mandos de veloces minis y realizando maniobras extremas. Le falta variedad en las misiones.



7 **VALORACIÓN: Un buen arcade, de estilo directo y sencillo, aunque poco variado.**

2. WRC 3
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del mundial de rallies muestra una factura técnica de lujo, los nuevos coches, pilotos y circuitos y un control asequible para todos.

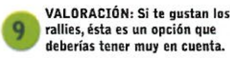
9 **VALORACIÓN: Un juego de rally completo y bien acabado, que aprovecha muy bien la licencia.**



WRC II Extreme
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rallies con la licencia oficial, técnicamente excelente y muy realista. Ofrece un asequible control, apto para todo tipo de pilotos.



9 **VALORACIÓN: Si te gustan los rallies, ésta es un opción que deberías tener muy en cuenta.**

Vuestros favoritos

(=) **1. Metal Gear Solid 2**
Aventura de acción | 29,95 €



Metal Gear sigue recibiendo vuestros votos mes a mes, se nota que es uno de esos juegos por los que no pasa el tiempo. A este precio hay que tenerlo.

(↑) **2. Final Fantasy X**
Juego de Rol | 29,95 €



Los fans de *FFX* sois legión y seguís manteniendo a este clásico de los juegos de rol entre los más votados de todos los tiempos. Y es que donde hay calidad...

(=) **3. GTA Vice City**
Simulador de mafioso | 62,95 €

Vice City mantiene su posición privilegiada, aunque por detrás le aprietan fuerte y cada vez recibe menos votos directos, ¿Esperáis a la quinta entrega?

(↑) **4. Gran Turismo 3**
Simulador de velocidad | 29,95 €

El mejor juego de coches de la historia vuelve a cobrar fuerza. Es que casi todos os acordáis de él a la hora de elaborar vuestras listas. Razón no os falta.

(=) **5. Kingdom Hearts**
Juego de rol | 29,95 €



No hay nada como que un buen juego salga a mitad de precio para que os animéis a probarlo. Está claro que *Kingdom Hearts* no os ha defraudado.

(=) **6. Splinter Cell**
Aventura de infiltración | 29,95 €

El rival de *Metal Gear* va ganando adeptos gracias a su precio Platinum. Cada vez sois más los que ayudáis a que suba su bolsa de puntos.

(↑) **7. Pro Evolution Soccer 3**
Simulador de fútbol | 59,95 €



La avalancha de votos que *PES3* ha recibido este mes le coloca muy cerca de juegos que llevan más tiempo en la lista. ¿Dónde llegará en un par de meses?

(↑) **8. The Getaway**
Aventura de acción | 29,95 €



The Getaway se ha hecho un hueco entre vuestros favoritos, y mes a mes aumenta su cifra de votos, aunque no logra situarse definitivamente en cabeza.

(↑) **9. Resident Evil Code Veronica**
Aventura de terror | 29,95 €



En un imprevisto tirón, esta terrorífica aventura vuelve a entrar entre vuestras favoritas. ¿Será que el terror está de moda? Pues en breve habrá para elegir.

(↑) **10. FIFA 2004**
Simulador de fútbol | 62,95 €



El juego más completo, con más clubes, jugadores y ligas, se asoma a nuestras listas, aunque no supera por mucho a *True Crime*... ¿A qué esperáis para votar?

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

Los mejores juegos PSone

(↑) **1. FIFA 2004**
■ Simulador de fútbol | 29,95 €



El fútbol más realista del catálogo de PSone, con las mejores ligas del mundo, recreadas al detalle: clubes, jugadores, competiciones...

(↓) **2. Metal Gear Solid Band**
■ Aventura de acción | 14,95 €



El mejor juego de acción e infiltración de la Historia de PSOne y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras.

(↑) **3. Pro Evolution Soccer 2**
■ Deportivo | 29,95 €



Una nueva versión de este genial simulador de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista. No hay nada mejor en PSone, en especial para jugar en compañía.

(N) **4. Pack Driver**
■ Conducción/Acción | 24,95 €



El primer juego de conducción y aventura, como un *The Getaway*, pero sin bajarse del coche. Las dos primeras entregas en un pack irresistible.

(↑) **5. Tony Hawk 4**
■ Simulador de skate | 19,95 €



Un gran juego de skate que te gustará aunque no te vaya el deporte. Tiene un excelente control y ofrece multitud de posibilidades.

(↑) **6. Gran Turismo 2**
■ Conducción | 19,95 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(↑) **7. Medievil 2**
■ Acción | 23,98 €



Un hilarante juego de acción con mucho humor negro, largo y divertido, protagonizado por un esqueleto capaz de "usar" la cabeza para algo más que pensar.

(↓) **8. Tomb Raider III**
■ Aventura de acción | 12,95 €



Una de las mejores aventuras de la señorita Croft en PSOne. Pero si quieres más, ahora puedes conseguir toda la colección por 12 € cada uno.

(=) **9. Syphon Filter 2**
■ Aventura de acción | 19,95 €



Acción, infiltración y aventuras para uno de los juegos más emblemáticos de PSone. Un clásico que encandilará a cualquier buen aventurero.

(↓) **Time Crisis Proyecto Titán**
■ Arcade de pistola | 22,95 €



El mejor juego de pistola para PSone, una versión de la famosa recreativa que muestra un excelente apartado gráfico y un montón de sorpresas.

→Inteligencia

Este mes recomendamos...

(↑) **1. Commandos 2**
■ Acción y estrategia hecha por españoles.

(↓) **2. Los Sims Toman la Calle**
■ Vuelven los Sims con más opciones que nunca.

(↑) **3. Aliens Vs Predator**
■ Monstruosa estrategia en tiempo real.

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

Age of Empires II
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego, los gráficos y poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción muy interesante.

7 **VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.**

Aliens Vs Predator Extinction
EA Games | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Aliens, Predators y Marines protagonizan un juego de estrategia bélica en el que debemos demostrar nuestra astucia y capacidad de gestión.



7 **VALORACIÓN: Aunque no es espectacular, es interesante si buscas estrategia con opciones.**

1. Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar.



9 **VALORACIÓN: Una calidad técnica y jugable apabullante que le convierten en la mejor elección.**

Jurassic Park: Operation Genesis
Universal | 59,95 € | 1 jug. |Castellano | +13 años



Un simulador de "Parque Jurásico": tenemos que crear los dinosaurios, organizar el parque, evitar que las atracciones se coman a las visitas...

7 **VALORACIÓN: Si te atrae el concepto de construcción y gestión te lo pasarás en grande.**

Kuri Kuri Mix
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

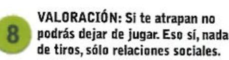


8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. A este precio...**

Los Sims Toman la Calle
EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...



8 **VALORACIÓN: Si te atrapan no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.**

Worms 3D
Acclaim | 49,95 € | 1-3 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático juego de estrategia en el que manejamos a un equipo de gusanos armados hasta los dientes que deben acabar con el equipo rival.

7 **VALORACIÓN: Mucho humor, acción y estrategia en un juego ideal para jugar acompañados.**

→Varios

Este mes recomendamos...

(↑) **1. Time Crisis 3**
■ El mejor arcade de pistola. Como la recreativa.

(↓) **2. EyeToy Play**
■ Convierte tu cuerpo en un pad para jugar.

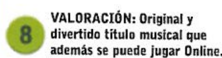
(=) **3. Amplitude**
■ Pon a prueba tu ritmo, incluso Online.

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Amplitude
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Un juego musical que consiste en activar las pistas de cada canción moviendo una especie de nave espacial. Sabe cómo atrapar y divertir.



8 **VALORACIÓN: Original y divertido título musical que además se puede jugar Online.**

Endgame
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Un divertido arcade de disparo en el que debemos deshacernos de todos los malos que aparezcan. Sólo le fallan los gráficos, un poco sosos.



7 **VALORACIÓN: Si eres un fan de los arcades de pistola, no te va a defraudar gracias a su desarrollo.**

EyeToy Play
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Gracias a la cámara que incluye podrás jugar a docenas de minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

8 **VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.**

Ninja Assault
Namco | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



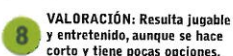
Un arcade de pistola que sabe enganchar gracias a su frenético ritmo de juego. Ofrece varias rutas, lo que alarga su vida útil.

8 **VALORACIÓN: Gráficamente no supera a *Vampire Night*, pero su ritmo de juego...**

Resident Evil: Dead Aim
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un *Resident Evil* en el que debemos acabar con los monstruos haciendo uso de una pistola de PS2. Y también hay puzzles y aventurilla...



8 **VALORACIÓN: Resulta jugable y entretenido, aunque se hace corto y tiene pocas opciones.**

Starsky & Hutch
Empire | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un curioso arcade de velocidad compuesto por distintas misiones en las que pueden participar dos jugadores: uno pilota y el otro dispara a los malos.

7 **VALORACIÓN: Muy divertido a dobles, aunque sus fallos gráficos le restan espectacularidad.**

1. Time Crisis 3
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



El mejor y más largo arcade de pistola para PS2, ofrece además un ritmo frenético y una exquisita calidad gráfica. ¿Quieres más?



9 **VALORACIÓN: Si tienes una pistola no lo dudes, éste es el juego que estabas esperando.**

¡Ahórrate 5 euros!

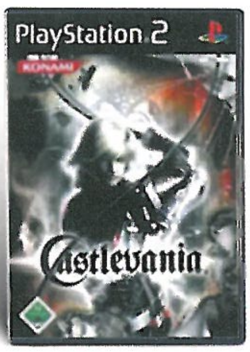
en cada uno de estos juegos

Descuento





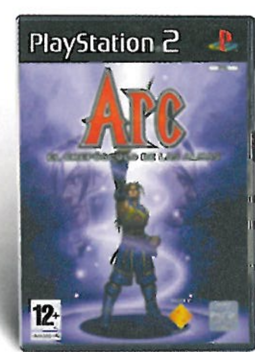




Castlevania: Lament of Innocence



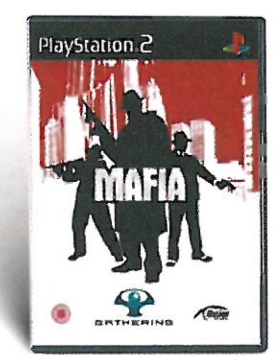
Whiplash



Arc: El Crepúsculo de las Almas



Sonic Heroes



Mafia



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



- Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de marzo de 2004.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....
Provincia .... C.Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAY2MANÍA	Código de barras
❍ Castlevania	59,95 €	54,95 €	
❍ Whiplash	59,95 €	54,95 €	
❍ Arc	59,95 €	54,95 €	
❍ Sonic Heroes	59,95 €	54,95 €	
❍ Mafia	64,95 €	59,95 €	



Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €, Portugal 8 €)

Trucos A-Z

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estáis buscando.

[A]

ALIENS VERSUS PREDATOR
• Menú de trucos:
Mientras juegas, pausa y pulsa:
R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1.
Podrás elegir un montón de extras.

ALTER ECHO
• Trucos varios:
Mientras estás en el juego, pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ← e introduce cualquiera de estos trucos:
• Recuperar vida:
Mantén pulsado **L3** y pulsa →.
• Recuperar tiempo:
Mantén pulsado **L3** y pulsa ↑.



ARC: EL CREPÚSCULO DE LAS ALMAS
• Nuevo modo de juego:
Termina el juego y abrirás la opción "New Game+", que te permitirá comenzar con Kharg o Darc cargados de objetos. Kharg tendrá 1 King Statuette, 999 Spirit Stones, 3 Diamond Coatings y 100,000 G. Darc contará con 1 Romantic Stone, 999 Spirit Stones, 3 Diamond Coatings, 10 Bountiful Fruit, 50 Dilzweld Bombs y 100,000 G.
• Personajes secretos:
Jugando con Kharg, supera los 20 asaltos de la Arena en Cathena y habrás desbloqueado a Diekbeck como personaje controlable. Si juegas con Darc, supera los 30 asaltos de la Arena en Rueloon y desbloquearás a Choco.

[B]

BARBARIAN
• Traje alternativo:
En la pantalla de selección de personaje, elige a un héroe y pulsa **R1** para cambiarle el traje.
• La pantalla de carga:
Con el stick izquierdo podrás mover la calavera de la pantalla de carga. No sirve de nada, pero es gracioso.

BEYOND GOOD & EVIL
• Minijuego Marble:
Consigue las 88 perlas y conseguirás este minijuego en un disco mdisk.

BLOODY ROAR 4
• Personajes ocultos:
- Long: Consigue 5.000 puntos ADN en el modo Carrera.
- Shina: Consigue 10.000 puntos ADN en el modo Carrera.
- Kohryu: Consigue 30.000 puntos ADN en el modo Carrera.
- Uranus: Consigue 50.000 puntos ADN en el modo Carrera.
- Dragon Ryoho: Consigue 100.000 puntos ADN en el modo Carrera.

[D]

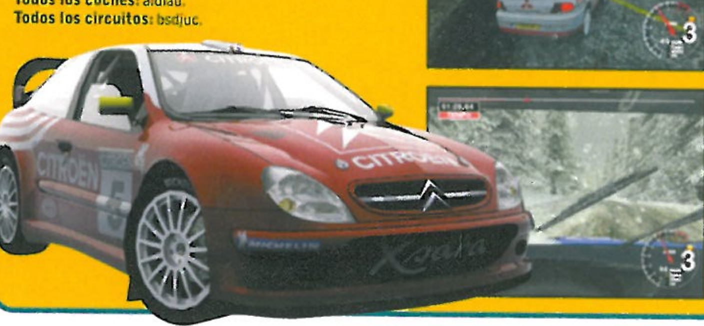
DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2
• La nave de Babidi:
En el modo Mundo Dragón, hazte con todas las bolas mágicas usando el radar. Cuando termine el juego, aparecerá el dragón Shenron y te concederá un deseo. Elige la nave espacial de Babidi. De esta forma abrirás un nuevo modo de juego con cuatro nuevas opciones.
• Desbloquear a Gineu:
En Namek, cuando Vegeta se una a ti, haz que pelee contra Gineu y derrótale. Si lo logras, podrás jugar con él.
• Desbloquear a nº 18:
Cuando juegues en la saga de Célula asegúrate de tener a Krilin como uno de tus personajes. Haz que pelee contra nº 18 y véncela. Si lo logras, podrás jugar con nº 18.

[E]

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LAS DOS TORRES
Estos trucos se introducen con el juego pausado. Pulsa a la vez **R1, R2, L1** y **L2** y mantenlos presionados mientras pulsas estas combinaciones:
- **Rellenar la salud:** ▲, ↓, ✖, ↑.
- **Rellenar munición:** ✖, ↓, ▲, ↑.
- **Devastar:** ■, ■, ●, ●.
- **Enemigos pequeños:** ▲, ▲, ✖, ✖.
- **Subir el nivel al máximo:** ▲, ●, ▲, ●.
- **Invulnerable:** ▲, ■, ✖, ●.
- **Cámara lenta:** ▲, ●, ✖, ■.
- **Proyectiles infinitos:** ■, ●, ✖, ▲.
- **1000 puntos de Experiencia:** ✖, ↓, ↓, ↓.
- **Habilidades de nivel 2:** ●, →, ●, →.
- **Habilidades de nivel 4:** ▲, ↑, ▲, ↑.
- **Habilidades de nivel 6:** ■, ←, ■, ←.
- **Habilidades de nivel 8:** ✖, ✖, ↓, ↓.
- **Jugar con Isildur:**
Supera la aventura con los tres personajes principales, es decir, Aragorn, Gimli y Legolas.



COLIN McRAE 4
• Todos los circuitos y coches:
En el menú de opciones, escribe estas contraseñas, en función del truco que quieras activar.
Desbloquear el modo B y los coches: cfckgl.
Todos los coches: aldiau.
Todos los circuitos: bsdjuc.



[G]

GLADIUS
• Equipar a tu personaje con cualquier objeto:
Pausa el juego y pulsa:
→, ↓, ←, ↑, ←, ←, ←, ←, ▲, ▲, ▲.
A partir de ahora, tus personajes podrán llevar escudos, cascos o armas de cualquier tipo. Ojo, algunos pueden perder sus habilidades si les equipas con un arma no habitual.
• Cámara libre:
Pausa el juego durante un combate y pulsa, ↑, ←, ↓, →, ←, ←, ← ↑, ↑, ↑, ↑. Ahora controlarás la cámara. Para salir y volver al juego normal, pulsa ● o Start.

[M]

MAX PAYNE 2
• Desbloquear el segundo final:
Completa el juego con la dificultad "Detective" para desbloquear la dificultad "Hardboiled". Completa de nuevo el juego en esta dificultad y abrirás una nueva, "Dead or Arrival". Vuelve a terminar el juego y verás el segundo final del juego.

MEDAL OF HONOR RISING SUN
• Passwords
En el menú "Opciones", entra dentro de "Contraseñas" e introduce cualquiera de éstas en la máquina de escribir. Ve después a "Extras" para activar el truco que quieras.
- MANDARIN: Cabeza de Aquiles (un solo tiro te mata).
- PUFFER: Siempre francotirador.
- TANG: Bullet Shield.
- TRIGGER: Soldados invisibles.
- HOGFISH: Perfeccionista.
- DAMSEL: Granadas de goma.
- GARIBALDI: Todos los objetos.
- SPINEFOOT: Todos forzudos.
- SEAHORSE: Con sombreros.
- TILEFISH: Bala de Plata.
- GOBY: Munición infinita.
- BUTTERFLY: Todas las misiones.

[N]

NBA JAM
• Trucos variados:
Una vez seleccionados tus jugadores, te quedan unos segundos para meter códigos. Hay tres números, el primero indica las veces que hay que pulsar ■, el segundo ✖ y el tercero ●. Después, pulsa la dirección indicada para activar el truco. Excepto los tres primeros, el resto hay que comprarlos durante el juego para activarlos.
- Modo super agresivo: 312 →.
- Filtro de los 80: 003 →.
- Pelota de la ABA: 020 ↓.
- Teclado de acclaim: 011 ↑.
- Estar siempre "on fire": 313 ↑.
- Pelota de playa: 201 ↑.
- Cabezones: 200 →.
- Redes de cadena: 201 ↓.
- Jugabilidad más dura: 111 ↑.
- Juego de niños (exhibición): 111 ←.
- Reloj rápido: 210 →.
- Reloj de tiro rápido: 210 ↑.
- Jugabilidad más rápida: 313 ↑.
- Turbo infinito: 313 →.
- No hay estado "on fire": 100 →.
- No hay tiros de 2 puntos: 122 ↑.
- No hay tiros de 3 puntos: 122 ↓.
- No hay repeticiones: 100 ↑.
- Equipo poderoso: 000 ↑.
- Equipo poderoso en triples: 222 ↑.
- Poderoso en bloqueos: 222 ←.
- Chicago stadium: 010 →.
- Boston garden: 010 ↓.
- Great western forum: 010 →.
- Rucker park: 011 ←.
- Porcentaje de tiros: 100 ↓.
- Ralentizar el reloj: 210 ←.
- Modo torneo: 111 ↓.
- Venice beach: 011 ↓.



NBA LIVE 2004
• Bonus y extras:
Introduce estos códigos en la pantalla de passwords para obtener nuevas zapatillas y jugadores secretos:
- SOSODEF: Jermaine Dupri.
- 242TREU777: NIKE SHOX BB4.
- CVJ554TJ58: Air Jordan 3.
- GF9845JHR4: Air Flight 89 Colorway 3.
- 2389JASE3E: Air Flightposite II Colorway 2.
- DG56TRF446: Air Foamposite Pro Colorway 1.
- 3245AFSD45: Air Foamposite Pro Colorway 2.
- DSAKF38422: Air Foamposite Pro Colorway 3.
- A0K374HF8S: Air Hyperflight Colorway 3.
- JCX93LSS88: Air Hyperflight Colorway 4.
- 367UEY6SN: Air Zoom Flight Col. 1.
- XCV6456NNL: Blazer.
- 23LBJNUMB1: Air Zoom Generation.

BUSCANDO A NEMO
En la pantalla donde sale el título del juego, pulsa estas secuencias en función del truco que quieras activar. Después, carga o empieza una partida y pausa el juego.
• Seleccionar nivel:
▲, ▲, ▲, ■, ■, ●, ■, ▲, ●, ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ▲, ▲.
Este truco no funciona en todos los niveles.
• Ver créditos:
▲, ■, ●, ▲, ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■, ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, ●, ▲, ■, ●.
Este truco no funciona en todos los niveles.
• Nivel secreto:
▲, ■, ●, ●, ■, ▲, ▲, ■, ●, ●, ■, ▲, ▲, ●, ■, ▲, ■, ●, ●, ■, ▲.
Este truco no funciona en todos los niveles.
• Invencible:
▲, ■, ■, ●, ●, ▲, ▲, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ■, ▲, ●, ●, ●, ■, ●, ▲, ●, ●, ■, ●, ●, ▲, ●, ■, ●, ●, ●, ▲.

DOWNHILL DOMINATION



Todos estos trucos tienen que introducirse mientras estás jugando y además, rápido.

- **Habilitar modo Trucos:** ↑, ▲, ↓, ✖, ←, ●, →, ■.
- **2000 dólares:** →, ▲, ▲, ←.
- **Aumentar adrenalina:** ↓, ←, ←, →.
- **Pegar siempre:** ↓, ■, ■, ←, ●.
- **Antigravedad:** ↓, ▲, ■, ■, ↑.
- **Peleas libres:** ←, ■, ●, ■, ←.
- **Aumentar nivel pelea:** ↑, ↓, ←, ←, →.
- **Restaurar energía:** ↓, →, →, ←, ←.
- **Dinero gratis:** →, ↑, ↑, ●, ●, ■.
- **Botellas infinitas:** ↑, ✖, ←, ←, ●, ●.
- **Super giro:** →, ↑, ↑, →, →, ■.
- **Más velocidad:** ↓, ▲, →, →, ■.
- **Medidor de golpes:** ↓, ←, ←, →, →.
- **Super salto:** ←, ■, ✖, ↑, ▲.
- **Pirueta especial:** ↑, ✖, ←, ■, ↑.
- **Energía infinita:** ↓, ▲, ←, ←, ■.
- **Aumentar nivel:** ↑, ↓, ←, ←, →, →.

[P]

PRYZM

• Magia ilimitada, todos los niveles desbloqueados y ser invencible en un solo truco:
Introduce la palabra SUPREMEMAGIC como si fuera el nombre de tu partida al comenzar el juego.

• Saltarte un nivel:
Durante el juego, pulsa esta secuencia de movimientos:
←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓.

[R]

RATCHET & CLANK 2: TOTALMENTE A TOPE

• Recompensas por Puntos de Habilidad:
Conseguirás toda esta serie de extras cambiándolos por el número requerido de Puntos de Habilidad que, como sabes, puedes ir obteniendo a lo largo del juego.

- Cabeza grande para Ratchet: 5 PH.
- Esmóquin para Ratchet: 7 PH.
- Cabeza grande para Clank: 10 PH.
- Niveles invertidos: 12 PH.
- Cabezas grandes para los otros personajes: 15 PH.
- Traje de payaso: 20 PH.
- Cabeza grande en enemigos: 25 PH.
- Ropa de playa: 30 PH.

• Nivel Insomniac Museum:
En el planeta Boldan, ve a la sala que lleva a otras dos por unas escaleras, una a cada lado, y avanza por la de la izquierda. Ponte encima de la fuente que hay allí a las 3:00 de la mañana para ser teleportado a ese nivel. Puedes también acceder a este nivel usando el menú "Atajos", que se desbloquea después de derrotar al enemigo final y obteniendo todas las armas, todos los cacharros y todos los Puntos de Habilidad. En este nivel secreto, puedes ver personajes y niveles que finalmente no se usaron en el juego.

• Ropa de nieve para Ratchet:
Supera todos los niveles del Desafío Imposible (en la Arena).

• Armas gratuitas:
Juega con una tarjeta que tenga grabada una partida del primer *Ratchet & Clank* y automáticamente tendrás las cinco armas del juego.

RAYMAN 3

• Energía Extra:
Tu energía se incrementará por cada seis jaulas que cojas. Hay un total de 60 jaulas, así que calcula.

RUN LIKE HELL

En la pantalla de inventario introduce el siguiente truco:
L1 + L2 + L3 + R1 + R2 + R3.
Necesitas hacerlo cada vez que quieras introducir uno de estos trucos que ahora te explicamos:

• Rellenar salud:
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.

• Rellenar armadura:
■, ●, ✖, ▲, ●, ■, ▲, ✖, L3, R3.

• Desbloquear vídeo musical:
←, ←, ←, ●, ●, ✖, L1, L1, R1, ↑.

• Desbloquear créditos:
✖, ■, ▲, ●, →, ↑, ←, ↑, ✖, ↑.

• Daño máximo (con el rifle):
L3, L3, L3, ■, ▲, ●, ✖, R3, R3, R3.

• Daño máximo (con pulso):
←, →, ●, ↓, ←, ✖, ↓, ↑, ✖, ▲.

• Daño máximo (con la recortada):
✖, ✖, ✖, ✖, L3, R3, ↑, ↓, ←, →.

• Daño máximo (con el lanzarrayos):
✖, ■, ▲, ●, ✖, ●, ▲, ■, ✖, ↑.









• Activar trucos:
Pulsa **R2, L2, R1, L2, ←, ●.**
Verás que fuera de la casa ha aparecido un gnomo. Esto significa que puedes meter más trucos.

• Desbloquear todos los objetos para comprar:
Pulsa **L2, R2, ↑, ▲, L3.**

• Rellenar los motivos de tu Sim al máximo:
Después de haber activado el truco del gnomo, pulsa:
R2, L1, R1, L2, ←, ●.
Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, te darán la opción de rellenar los motivos de tu Sim, es decir, comida, higiene, bienestar, etc.

• Más dinero:
Después de haber activado el truco del gnomo, pulsa **L1, R2, →, ■, L3.** Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, podrás elegir la opción "Dame Pasta". Cada vez que pulses sobre ella conseguirás 10.000 simoleones.



Si estáis atascados en algún juego podéis pedirnos trucos o consejos escribiendo una carta a la dirección de la revista indicando en el sobre **"S.O.S. Trucos": Hobby Press. Play2Manía. C/Los Vascos nº 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.** También podéis mandar vuestras consultas a través del correo electrónico, enviando vuestros mensajes a: **playmania.trucos@hobbypress.es.**

☐ La máquina lanza-fuego de Dark Chronicle

Hola, soy el fan número 1 de vuestra revista. Estoy atascado en el *Dark Chronicle*, concretamente en el Monte Gundor en Heim Rada. No sé qué objeto usar para destruir la máquina que provoca la lluvia de fuego. Llevo un mes y medio atascado.

✉ Nacho Tamargo (e-mail)

Has de reconstruir el 60% de Heim Rada, aunque suponemos que eso ya lo has hecho. Tienes que ir al futuro usando los transbordadores, pero cuidado. Parece que hay un fallo en el juego: la línea en la que debería indicarse la puerta de entrada está vacía, no hay nada escrito, pero aún así puedes seleccionarla. Al lado de la puerta norte (frente a la puerta de entrada) hay una tienda de objetos, y a los lados están los ascensores que te llevan a la segunda planta. Sube y verás a un personaje que te dará la Bomba de Tiempo. Colócala en la puerta de la máquina de fuego, donde está la luz roja, y listo.

☐ Los secretos de la segunda mazmorra de Dark Chronicle

Hola playmaníacos. Tengo un problema en *Dark Chronicle*. Me encuentro en la segunda mazmorra y en la pantalla que tiene dos salidas no consigo desbloquear la que da a la parte inferior. ¿Tengo que hacer algo en esta puerta, o en el estanque o el futuro? Contestadme, por favor.

✉ Juan Chumillas (Beniajan, Murcia)

Para avanzar hay que hacer un buen número de tareas. Aquí las enumeramos de forma resumida: registra bien todos los pisos de la mazmorra y recupera todas las geopiedras. Vuelve a Sindain y ve reconstruyéndolo según las condiciones que se te indican. Entre ellas está regresar a Palm Brinks y convencer a algunos ciudadanos de que se trasladen a Sindain: el jardinero de la mansión de Max, que te pide agua bendita (la vende el Padre Bruno en la Iglesia); Adel, la criada de la mansión, que está en una habitación a la que se entra por la cocina, y que te pedirá tela resistente, piel gruesa y un cacho de cobre; Polly, la panadera, que quiere 20 barras de pan de la tienda de Morton; y Milane, la chica de la tienda de armas, que te seguirá si has evolucionado la espada Gladius de Mónica al menos dos veces. Llévalos a Sindain e instálalos en casas (tres de paja y una de madera para Milane). Después, viaja al futuro y podrás conseguir objetos para subir tu nivel de cultura. Vuelve a Sindain y sigue construyendo según las condiciones. Cuando llegues al 50% de cultura, si vuelves al futuro encontrarás a Jurak vivo, pero espera a tener el 60% de Análisis y te dará una semilla de flor Lafrescia. Para plantarla necesitas Gotas de Sol, que sólo puedes conseguir hablando con un monstruo Himarra. Vuelve a Sindain y sigue construyendo hasta que, en la tercera visita al futuro, veas las tiendas abiertas. Compra la insignia que permite a Mónica convertirse en Himarra y vuelve al presente, a a la mazmorra. Transfórmate en Himarra y habla con uno para que te dé la Gota de Sol. Vuelve al lago y utiliza la Semilla. Cuando nazca el tallo, usa en él la Gota.

☐ Las chapas de identificación en Metal Gear Solid 2

Hola playmaníacos. Quisiera saber cómo se consiguen las placas de identificación que ponéis en los trucos para *Metal Gear Solid 2*. Gracias.

✉ Eduardo Martín (e-mail)

La mayoría de los terroristas tienen una de esas chapas. Para conseguir que un terrorista te dé la suya, debes pillarle desprevenido y apuntarle. Lo normal es que levante las manos. Si no lo hace, dispárale en el brazo. Cuando se quede quieto, mira su pecho: si emite destellos, tiene una chapa que le puedes quitar.

☐ Haciendo de químico en Resident Evil Code: Verónica X

Hola playmaníacos. Necesito que me ayudéis con un par de puzzles en el *Resident Evil Code: Veronica X*. Estoy jugando con Chris y tengo la Placa del Águila, pero no sé qué hacer con ella. Y además, en un frigorífico lleno de productos químicos me dicen que tengo que subir los grados, ¿qué hago?

✉ Carlos Lizari (Pamplona, Navarra)

En primer lugar, tienes que cambiar la temperatura de la nevera a 128 grados (en los documentos que has ido cogiendo se revela que la clave está en la fecha de inauguración del centro: el 8 de diciembre, o sea, 12-8). Uno de los compuestos químicos cambiará de color y se convertirá en Benigno. Cógelo. Ahora tienes que buscar otro bote de Benigno que hay sobre unas estanterías en una habitación del primer piso del Centro Militar de Entrenamiento B. Mezcla los dos frascos y usa la mezcla en la Placa del Águila, que se convertirá en una Alabarda Dorada con la que puedes abrir el portón metálico.

Trucos para Devil May Cry

Hola amigos de Play2Manía. Os escribo para que me reveléis algún truco para *Devil May Cry*. Muchas gracias y un saludo.

Antonio Becerril (Pilas, Sevilla)

Trucos como tal no hay, pero sí que hay una manera de rebajar su dificultad. Si terminas cada misión usando tres continuaciones, al principio de la siguiente misión se te preguntará si quieres cambiar el juego a Modo Fácil. Si aceptas, el resto del juego será en esta dificultad. Ah, además, si te acabas el juego se irán desbloqueando nuevos modos de dificultad más alta, y si consigues acabártelo otra vez en todos ellos, accederás al modo Súper Dante, en el que el protagonista puede transformarse en demonio y usar magia indefinidamente.

Las puertas laberínticas en Prince of Persia

Saludos a todos. Estoy atascado en *Prince of Persia*. Tengo completado el 83% del juego y, tras una escena en la que los protagonistas llegan al reloj de arena, desciendo por una tumba y llego hasta una estatua con una mujer en el centro. He probado a cruzar todas las puertas, pero al final siempre termino subiendo y bajando por el pasadizo. ¿Podrías ayudarme y decirme cómo se sale de ahí? Muchas gracias.

Pepe (Sevilla)

Lo que ocurre es que debes entrar por las salida correcta, ya que si lo haces por otra vuelves a la entrada. Para llegar hasta Farah, que te espera en el segundo piso, haz lo siguiente: numera las siete salidas de izquierda a derecha (y sin contar la entrada, claro está). Entra por la cuarta salida y saldrás por la sexta. Después, entra por la primera y saldrás por la tercera. Entra por la quinta y saldrás por la segunda. Por último, entra por la séptima y llegarás al piso superior. En este segundo piso hay... ¡nueve salidas! Pero tranquilo: entra por la sexta y saldrás por la tercera. Pasa por la primera y saldrás por la novena. Cruza la quinta salida y verás (¡por fin!) a Farah.

Contra el comisario en The Getaway

Hola amigos de Play2Manía. Estoy atascado en el nivel de la comisaría de *The Getaway*, y no logro matar al comisario después de freírlo a balazos. ¿Sabríais decirme qué puedo hacer o si existe un truco para pasar de nivel?

Iván Soriano (Valencia)

Aunque se trata de un enemigo bastante difícil, lo más probable es que estés intentado eliminar al comisario McCormack antes de tiempo. Después de la conversación que mantiene con un policía, síguelos sin ser descubierto por la sala de computadoras y sal por el otro lado. McCormack pasará por una oficina que puedes bordear por el pasillo. Finalmente, bajará por la escalera del fondo del corredor. Síguele y no te preocupes por ser visto: en esta zona no se fijarán en ti siempre que lleves la pistola oculta. Sigue a McCormack hasta la sala de interrogatorios. Una vez dentro, dispárale de inmediato, porque él hará lo mismo. Este tiroteo sigue siendo difícil, así que aquí va un truco para obtener el doble de salud. En los títulos del principio, introduce esta secuencia de movimientos:
↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.

Pinchos letales en Silent Hill 3

Hola play2maníacos. A ver si me podéis ayudar porque me estoy volviendo catatónico. En el *Silent Hill 3*, en el modo Difícil, ¿cómo se pasan los pinchos en el parque de atracciones? Ah, y otra cosa, ¿qué tengo que hacer para conseguir la ametralladora?

Rubén García (Albacete)

Para pasar los pinchos, sólo tienes que mantener pulsado el botón de apuntar, ya que así Heather andará ligeramente agachada. Y respecto a la sub-ametralladora, la conseguirás cuando te acabes el juego por tercera vez.

Contra el espectro en Tomb Raider, el Ángel de la Oscuridad

¿Qué tal playmaníacos? Soy una fan de Lara Croft, aunque algunos niveles de su nueva aventura han llegado a desesperarme, como el enfrentamiento con el guardián fantasmal. Ya no sé qué hacer, ¿me podéis dar algún truco o ayudarme de alguna manera? Muchas gracias y muchos besos de una fan de Play2Mania.

Sonja Andrea (Tarragona)

No hay ningún truco que pueda sacarte de este atolladero, pero vamos a darte unos consejos que te serán útiles. Primero, debes saber que en la esquina de la sala hay munición y un botiquín que te vendrán bien si el combate se prolonga. La luz azul que aparece en las estatuas es el cuadro que buscas, pero si te acercas a ella, cambiará de posición. La clave está en disparar al espectro con armas de fuego desde una posición lejana a la luz, para que ésta no se mueva. Tras unos cuantos impactos, el espectro quedará paralizado. Entonces corre hacia la luz para atrapar el cuadro pulsando ✖. Ah, mientras el espectro está paralizado, puedes pasar a través de él si lo deseas para ahorrar tiempo, porque su contacto no te dañará.

MANHUNT



- **Trucos salvajes:**
Consigue un rango de tres estrellas en cada nivel para desbloquear un diseño del juego como bonus. Como extra, consigue un rango de cinco estrellas y cada imagen desbloqueada mostrará la mitad de un código. Combina el código de la imagen de la izquierda con la que tenga a su derecha para conseguir el truco completo.
Introduce estos códigos en el menú principal.
- **Regeneración:** R2, →, ●, R2, L2, ↓, ●, ←.
- **Equipación completa:**
R1, R2, L1, L2, ↓, ↑, ←, ↑.
- **Superpuñetazo:** L1, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ●, R1.
- **Correr siempre:** R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →.
- **Silencioso:** R1, L1, R1, L1, →, ←, ←, ←.
- **Invisible:** ■, ■, ■, ↓, ■, ↓, ●, ↑.
- **Voces de los cazadores de helio:**
R1, R1, ▲, ●, ■, L2, L1, ↓.
- **Piel de mono:** ■, ■, R2, ↓, ▲, ■, ●, ↓.
- **Piel de cerdito:** ↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1.
- **Piel de conejo:** ←, R1, R1, ▲, R1, R1, ■, L1.
- **Desbloquear bonus:**
Tienes que conseguir al menos tres estrellas de rango en grupos de cinco niveles seguidos.
- **Hard as Nails:**
Consigue tres estrellas en cada nivel del 1 al 5.
- **Brawl Game:**
Consigue tres estrellas en cada nivel del 6 al 10.
- **Monkey See, Monkey Die!:**
Consigue tres estrellas en cada nivel del 11 al 15.
- **Time 2 Die:**
Consigue tres estrellas en cada nivel del 16 al 20.

[T]

TERMINATOR 3: RISE OF THE MACHINES

En el menú de trucos, introduce cualquiera de estos códigos:
- **Invencible:**
■, ■, ✖, ▲, ✖, ●, ✖, ●.
- **Munición infinita:**
✖, ▲, ▲, ▲, ✖, ●, ✖, ■.
- **Todas las armas del futuro:**
✖, ✖, ✖, ▲, ●, ●, ■, ✖.
- **Todas las armas del pasado:**
●, ●, ▲, ■, ✖, ▲, ▲, ■.
- **Daño multiplicado por 4:**
▲, ▲, ▲, ▲, ■, ✖, ●, ■.
- **Completar las misiones:**
■, ■, ▲, ●, ●, ✖, ■, ▲.
- **Pelear con el endoesqueleto de la Terminatrix:**
▲, ■, ▲, ✖, ▲, ▲, ▲, ▲.
- **50% más de salud en cada combate con la Terminatrix:**
▲, ▲, ■, ✖, ●, ▲, ■, ●.
- **Todos los niveles:**
En el menú de trucos pulsa:
■, ■, ■, ●, ●, ●, ▲, ▲.

TIME CRISIS 3

Cumple los siguientes requisitos para conseguir un montón de ventajas extras:
- **Modo Misión de Rescate:**
Termina el juego en cualquier modo de dificultad.
- **Escenarios de prueba 2 y 3 en modo Arcade:**
Completa los escenarios 2 y 3 para abrir sus versiones de prueba.
- **Munición infinita:** Supera el juego en dificultad Normal y tendrás munición infinita para lanzagranadas, uzi y recortada.
- **Escenarios de prueba 1-14 para modo Misión de Rescate:**
Igual que el truco anterior.
- **Juego Libre:**
Juega en el modo Arcade y utiliza todas tus continuaciones. Después, sigue jugando y utilizando tus continuaciones de nuevo hasta que se te acaben del todo. Tras varias partidas repitiendo esta fórmula, se abrirá el modo juego libre
- **Juego libre en modo Misión de Rescate:**
Lo mismo que el truco anterior, pero jugando en modo Misión de Rescate.
- **Más continuaciones:**
Utiliza tus continuaciones y tras el mensaje de "Game Over", aparecerá un mensaje indicando que tus continuaciones han aumentado.

TONY HAWK'S UNDERGROUND

- **Códigos:**
Ve a la pantalla de opciones y, en "Trucos", introduce cualquiera de estos códigos:
  - Getitup: gravedad lunar.
  - Noforce: física lunar.
  - Keepitsteady: conseguir un Perfect.
  - Letitslide: balance al grindar un raíl perfecto.
  - Holeshot: código musical del juego.
  - Getemall: todos los skaters.
  - Digivid: todas las películas.

TOTAL CLUB MANAGER 2004

- **Modo Debug:**
Pulsa **R3** en cualquier menú y accederás al modo "Debug", un menú secreto en el que podrás añadir más dinero a tus arcas y modificar más cosas, como el resultado de los partidos, entre otras muchas cosas.

PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS DEL TIEMPO





- **Desbloquear el primer nivel del *Prince of Persia* original en 3D:**
Comienza una partida. En el balcón del inicio, mantén **L3** pulsado e pulsa:
✖, ■, ▲, ●, ▲, ✖, ■, ●.
- **Passwords de nivel del *Prince of Persia* original:**
Activa en primer lugar el truco anterior y, en la pantalla de passwords del juego bonus "Prince of Persia 1", introduce cualquiera de estos códigos para saltar al correspondiente nivel:

Nivel 2: KIEJSC
Nivel 3: DMKERC
Nivel 4: ACCVQC
Nivel 5: XRTLQC
Nivel 6: UHLCQC
Nivel 7: RXCTPC
Nivel 8: KBJOOC
Nivel 9: DFPJNC
Nivel 10: SWJJLC
Nivel 11: LAQEKC
Nivel 12: ZMBTOC



MOVILFACE
TODOS LOS SERVICIOS PARA TU MÓVIL

Recuerda!, todo lo que buscas esta en el 7667
o llamando al 806.588.672, tu eliges!

TOP EXITOS

1. Zanarkand — DANCE/TECHNO — 546512
2. Bola De Dragón — TELEVISION SERIE — 546503
3. 2 Fast 2 Furious — BSO CINE — 547120
4. The Legend Of Zelda — VIDEOJUEGO — 547095
5. Fliying Free — DANCE/TECHNO — 546214
6. Need For Speed Under. — VIDEOJUEGO — 547466
7. El Último Mohicano — BSO CINE (Principio) — 545956
8. S.W.A.T. (Los Hom. De Harrelson) — BSO CINE — 547347
9. El Exorcista — CINE (Tubular Bells) — 545574
10. Radical — DANCE/TECHNO — 546270

BUSCADOR DE TONOS
Encuentra tus tonos de la manera más fácil

Para pedir cualquier canción por SMS envía TONO154 NOMBRE-CANCION al 7667 o TONO154 INTERPRETE.

Ejemplos: TONO154 ZANARKAND
TONO154 BOLA DE DRAGON

TONOS
NOKIA - SAMSUNG - ERICSSON - SIEMENS - MOTOROLA - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - SHARP - PANASONIC

Pídelos así de fácil:

A Por SMS (mensaje): Envía TONO154 y la referencia al 7667.
Ejemplo: TONO154 546512

B Por TELÉFONO: Llama al 806.588.672, marca la referencia y tu número de móvil.

EXITOS TOP 40 (■ = NOVEDAD)
547467 Y En Tu Ventana - POP NACIONAL
547498 Bulería - OT1
547419 Regálame La Silla Donde Te Esperé
547427 Ya Nada Volverá A Ser Como Antes
547353 La Costa Del Silencio - ROCK NACIO.
547496 Don´t Stop The Music, Baby - OT1
547414 Aunque No Te Pueda Ver - POP NACIO.
547500 La Chica De La Habitación De Al Lado
547510 Hit That - ROCK INTERNACIONAL
547425 Olvídate De Mi - POP NACIONAL

TOP EXITOS: Envía TONO154 LISTA al 7667 y recibirás la lista de éxitos.

POP/ROCK NACIONAL
546838 La Madre De José - POP
547276 Down - RAP
547540 Fuente De Energia - POP
547238 No Es Lo Mismo - POP
547571 Para LLenarme De Tí - OT3
547314 Tanto La Quería - POP
547508 La Rosa De Los Vientos
547386 En Tu Cruz Me Clavaste
547433 Devuélveme El Aire - OT1

POP/ROCK INTERNA.
546757 In Da Club - RAP
547469 Shut Up - POP
546637 Bring Me To Life - ROCK
547391 Baby Boy - POP
547491 Fortune Faded - ROCK

HIMNOS
547485 Eusko Gudariak
546827 Himno De La II República
545007 H. Nacional De España
546700 La Internacional Comunist.
545063 Real Madrid
546273 Centenario Real Madrid
547288 El Novio De La Muerte
546793 Centenario Atlético Madrid

DANCE/TECHNO
547402 Dos Gardenias
547493 No No No
546036 Anglia
547574 Bad Girl
547387 Traffic
545865 Infected
547431 All The People In The World
546558 Look At Me Now
547554 Boom Boom
547365 Giulia
546541 Scorpia
547521 Metramorphosis
546174 Groove 2.0
546306 Lethal Industry
547534 Espiral 2000
547523 The Summer Is Magic
547270 Flying Free V.2
547529 Oh La La La
547399 When I Sleep (X-Que vol.8)
547521 Metramorphosis
547444 Rainbow
547524 Once In A Lifetime
547520 Viva La Fiesta
547416 Children Of The Demon
547449 E - Samba

CINE/TELEVISION
547378 El Último Mohicano (final) - C
545002 Misión Imposible - CINE
547539 The Fast And The Furious - CI.
545566 South Park - TV
547439 Vida Nueva Despido - A. Cola
547501 Nos Vamos A La Cama (Lunnis)
546536 Shin Chan (estribillo) - TV
547267 Yo El Vaquilla - CINE
546596 CSI (Las Vegas) - TV
546264 La Muerte Tenía Un Precio -CI.
546536 Shin Chan (estribillo) - TV
547526 Con Las Manos En La Masa - TV
547482 Un, Dos, Tres - TV
547209 1 Más 1 Son 7 (Los Serrano) - TV
546840 Embrujadas (How Soon Is Now) - TV
547275 Siete Vidas - TV

OTROS
545530 Super Mario Bros.
546407 Crash Bandicoot
547321 Mortal Kombat
546075 Torito Guapo - RUMBA
547484 Dame Veneno - RUMBA
547511 Se Me Enamora El Alma
546583 Ratones Coloraos - RUMBA

MILOGO
NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS - ERICSSON

TIPOS DE LETRA: 103, 112, 101, 106, 104, 108
ICONOS: 307, 301, 320, 318, 311, 304, 316, 302, 326



Se original y crea tu propio Logo!!

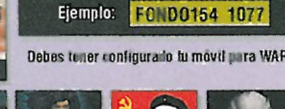
INSTRUCCIONES
1. Piensa en un TEXTO.
2. Elige un TIPO DE LETRA.
3. Elige un ICONO (si quieres).
4. Envía MILOGO154 TEXTO REF. LETRA REF.ICONO al 7667.

En un instante lo tendrás!

Por ejemplo, si escribes: MILOGO154 Miguel 104 311 y lo envías al 7667. Recibes este logo ↗

FONDOS
NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS - ERICSSON







1055, 1078, 1144, 1076, 1104, 1085
1107, 1119, 1058, 1152, 1080, 1176
1158, 1183, 1060, 1121, 1161, 1127, 1134, 1077, 1002
1125, 1102, 1146, 1088, 1182, 1157, 1133, 1111, 1105
1068, 1087, 1100, 1131, 1123, 1054, 1008, 1113, 1110

Pídelos así de fácil:

A Por SMS (mensaje): Envía FONDO154 y la referencia al 7667.
Ejemplo: FONDO154 1077

Debes tener configurado tu móvil para WAP

MIPOSTAL
NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS - ERICSSON

IMAGENES: 1027, 1001, 1004, 1016, 1006, 1007, 1018, 1019, 1020

¡Crea tus propias IMAGENES y SALVAPANTALLAS!

INSTRUCCIONES
1. Elige una IMAGEN.
2. Piensa en un TEXTO.
3. Envía MIPOSTAL154 REF. IMAGEN y TU TEXTO al 7667

En un instante lo tendrás!

Por ejemplo, si escribes: MIPOSTAL154 1018 RICARDO y lo envías al 7667. Recibes ↗

TONOS POLIFONICOS

1. Zanarkand — Categoría: DANCE/TECHNO — Ref: 6512
2. Bola De Dragon — Categoría: TELEVISION SERIE — Ref: 6503
3. Flying Free — Categoría: DANCE/TECHNO — Ref: 6214
4. 2 Fast 2 Furious — Categoría: BSO CINE — Ref: 7120
5. The Legend Of Celda — Categoría: VIDEOJUEGO — Ref: 7095

Pídelo por SMS: Envía POLI154 y la referencia al 7667. Ejemplo: POLI154 6512

BUSCADOR DE POLIFONICOS
Encuentra tus polifónicos de la manera más fácil

Para pedir cualquier canción por SMS envía POLI154 NOMBRE-CANCION al 7667 o POLI154 INTERPRETE.

Ejemplos: POLI154 ZANARKAND
POLI154 DOS GARDENIAS

HIMNOS
7485 Eusko Gudariak
6827 H. II Republica
5007 Himno De España
6700 La Internacional
5063 Real Madrid
6273 C. Atletico Madrid
7288 Novio De La Mu..1

DANCE/TECHNO
6270 Radical
6541 Scorpia
7402 Dos Gardenias
5865 Infected
6306 Lethal Industry
6174 Groove 2.0
6036 Anglia
7387 Trafic
6558 Look At Me Now

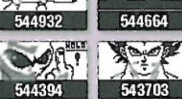
POP NACIONAL
7467 Y En Tu Ventana
7353 La Costa Del Sile..
6838 La Madre De Jose

CINE Y TELEVISIÓN
5574 El Exorcista
5956 Último Mohicano 1
7347 S.W.A.T.
7378 Último Mohicano 2
5002 Misión Imposible
7267 Yo El Vaquilla
5566 South Park
7439 Vida Nueva Despido
6264 La Muerte Tenia Un P.

VIDEOJUEGOS
7466 Need For Speed Und
5530 Super Mario Bros
6407 Crash Bandicoot

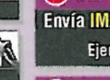
Debes tener configurado tu móvil para WAP

TOP IMAGENES
NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS - ERICSSON









544932, 544664, 544966, 545013, 544384
544394, 543703, 543908, 543254, 544720
545097, 544098, 544099, 544921, 545291

Pídelos así de fácil:

A Por SMS (mensaje): Envía IMAGEN154 y la referencia al 7667
Ejemplo: IMAGEN154 544932

B Por TELÉFONO: Llama al 806.588.672, marca la referencia y tu número de móvil.

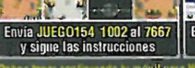










545351, 545349, 545370, 545348, 545366, 545342, 545341, 545340, 545347
545365, 545364, 545368, 545355, 545363, 545367, 545362, 545345, 545357
544243, 545361, 545038, 545015, 544444, 544556, 545041, 543880, 544800
545289, 544442, 545219, 544647, 545313, 545055, 545358, 545354, 545353
544404, 543761 (CENSURADO), 544269, 545320, 544639 (CENSURADO), 543846, 543799, 544761 (CENSURADO), 544788
545025, 545280, 545183, 544252, 545319, 544789, 545068, 545223, 545164 (CENSURADO)
544910 (CENSURADO), 544545, 545202, 544866, 545165 (CENSURADO), 545279, 543841, 545189, 544138
544287, 544721, 544822 (CENSURADO), 545300, 545312, 545188, 545166 (CENSURADO), 545315, 543963

BUSCADOR DE IMAGENES
Encuentra las imágenes fácilmente

Envía IMAGEN154 y la categoría o texto al 7667 y te enviaremos la mejor.
Ejemplos: IMAGEN154 CALAVERA - IMAGEN154 RARO RARO RARO - IMAGEN154 SEXO

JUEGOS VIDEOCONSOLAS
LOS MEJORES TRUCOS

Ya puedes consultar fácilmente los mejores trucos por SMS. Cada vez que envías: TRUCO154 NOMBRE-CONSOLA NOMBRE-JUEGO al 7667 te enviamos un nuevo truco: Como tener vida infinita, munición ilimitada, acceder a todos los niveles, etc...

Envía al 7667 por ejemplo:
TRUCO154 PS2 DMC2
TRUCO154 PSX FIFA2003
TRUCO154 XBOX STEEL BATTALION
TRUCO154 GAMECUBE RESIDENT EVIL

JUEGOS JAVA



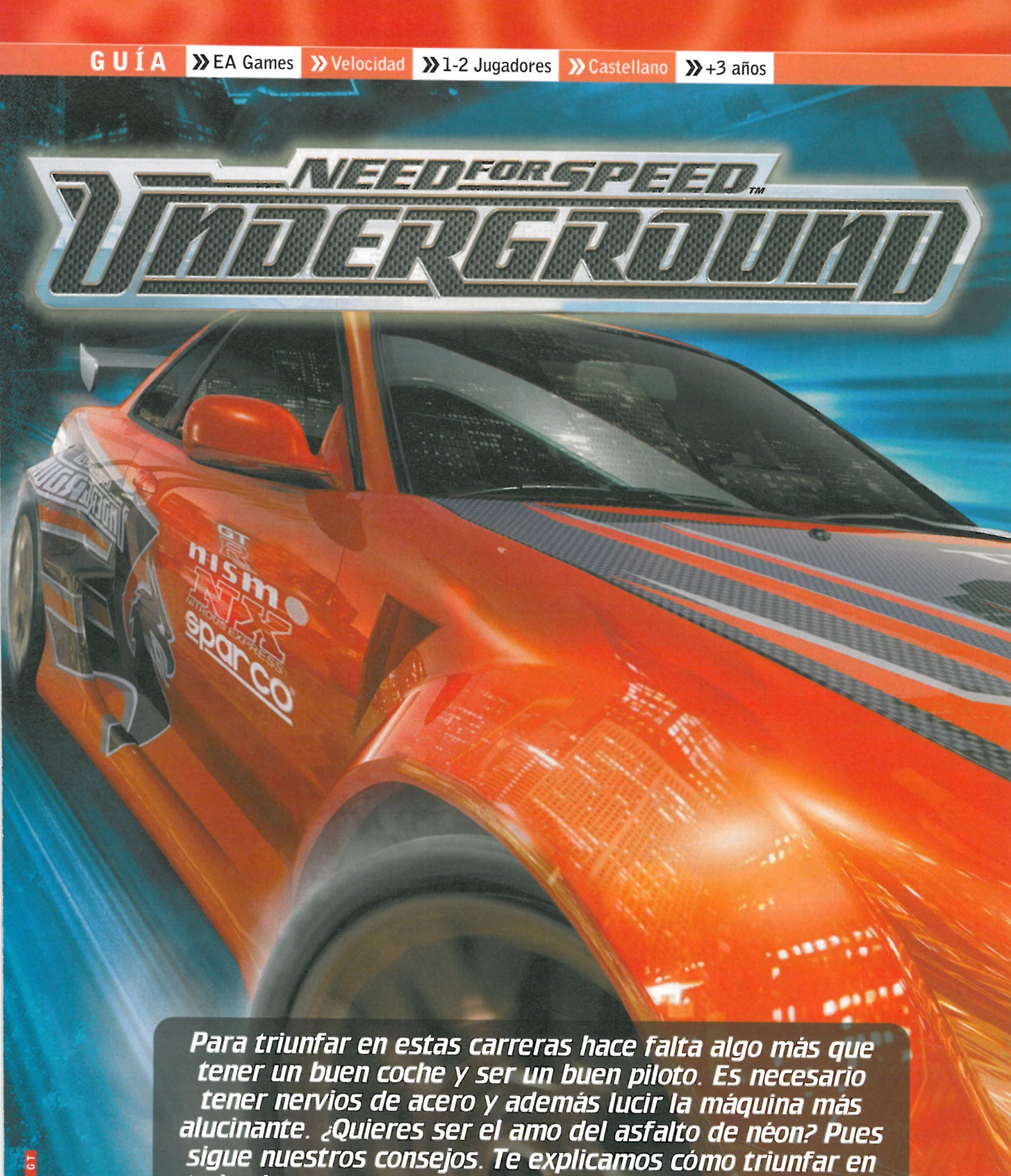
Título: EL BUSCÓN — Género: PLATAFORMAS
Salta, escala y dispara a través de 40 niveles para conseguir el tesoro del Rey.
SOLO 3 MENSAJES
Envía JUEGO154 1000 al 7667 y sigue las instrucciones

Título: IK-03 — Género: ARCADE
Guerra total a bordo de un helicóptero de combate. Física avanzada y explosiones, acción sin límites.
SOLO 3 MENSAJES
Envía JUEGO154 1001 al 7667 y sigue las instrucciones

Título: ORIENT OPERATION — Género: ACCIÓN
Un agente secreto en operaciones comando a través de 18 niveles por Oriente Medio.
SOLO 3 MENSAJES
Envía JUEGO154 1002 al 7667 y sigue las instrucciones

Título: ARDE VENUS — Género: ARCADE
Destruye la malvada raza Venusiana!!! Un impresionante arcade con el sabor de los clásicos.
SOLO 3 MENSAJES
Envía JUEGO154 1003 al 7667 y sigue las instrucciones

Debes tener configurado tu móvil para WAP. Compatible con: NOKIA 3100, 3300, 5100, 6100, 6200, 6220, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250i

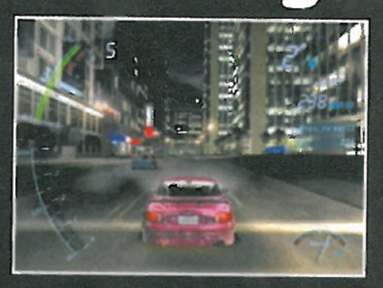


Para triunfar en estas carreras hace falta algo más que tener un buen coche y ser un buen piloto. Es necesario tener nervios de acero y además lucir la máquina más alucinante. ¿Quieres ser el amo del asfalto de néon? Pues sigue nuestros consejos. Te explicamos cómo triunfar en todas las carreras y cómo conseguir los mejores bólidos.



Modo Underground







El modo Underground se compone de **111 carreras consecutivas** (no podrás volver a las ya superadas), que se dividirán en carreras de tipo Drag, Drift, Torneos, Circuitos... **En estas carreras desbloquearás nuevas pistas, coches y mejoras** para tu vehículo que te harán avanzar en las tablas de clasificación.
Antes de ser admitido en el selecto club de las carreras callejeras, deberás demostrar que tienes agallas ganando la carrera de prueba. Después, podrás escoger entre cinco vehículos iniciales para comenzar a jugar:

- **Volkswagen Golf GTI (8.000 créd).**
- **Honda CIVIC (10.000 créditos).**
- **Peugeot 206 (8.500 créditos).**
- **Mazda MX-5 (9.500 créditos).**
- **DODGE Neon (8.500 créditos).**

A partir de entonces, comenzará tu carrera por el respeto de los demás conductores. En cada carrera **podrás escoger la cantidad de dinero** que quieres apostar, siendo ésta la dificultad de la prueba: Fácil, Medio, Difícil (cuanto más difícil sea la apuesta, más dinero obtendrás con la victoria). De esta forma variará la I.A. de tus contrincantes y el dinero a apostar en cada caso. Con el dinero que vayas ganando, deberás ir mejorando tu vehículo: comprando piezas para tu motor y mejoras visuales, o cambiándolo por un coche más potente. Es tan importante una cosa como la otra: no sólo tienes que ser el que más corre, sino también el más chulo. ¡En serio! Y es que **cuanto más popular seas** en el mundillo, **más carreras tendrás a tu disposición**.
Consulta la lista de mejoras que podrás desbloquear para tu coche a medida que ganes carreras (derecha).



Circuito

Son las carreras normales, las de todos los juegos de conducción. Te las sabes de memoria, pero aún así te daremos algunos consejos:

- **La I.A. de tus contrincantes reacciona a tu comportamiento**. Esto significa que cuanto mejor lo hagas tú, mejor lo harán ellos.
- **Si juegas en modo Difícil, comienza corriendo despacio** en las primeras vueltas para que ellos también lo hagan y así poder apretar más en la última. Colócate en segunda posición sin perder de vista al primero.
- **Usa el turbo en la última vuelta** si lo necesitas, pero si ya lo has instalado, tus rivales también lo tendrán.
- **Las cosas se pondrán muy difíciles en las últimas carreras** (de la 90 a la 103). Entonces deberías bajar el nivel de todas tus mejoras para que tus contrincantes no sean tan duros, ya que el nivel de su mecánica también se corresponderá con el tuyo.







Sprint / Contrarreloj

El primero en llegar a la meta gana. Así de simple.
Utiliza el turbo en el último momento, choca contra los muros lateralmente en lugar de frenar, utiliza los atajos... Cualquier truco sucio vale con tal de llegar el primero. En las calles no se puede ser caballeroso.





Desbloqueables en el Modo Underground

- **3/111:** Pista de Derrape "Circuito 1".
- **4/111:** 2003 Mitsubishi Lancer ES / Pista de Drag "14th y Vine" (invertida).
- **5/111:** Pista de Circuito "Olympic Square" (invertida).
- **6/111:** Mejoras de rendimiento: Kits de motor y turbo / Árboles de transmisión de nivel 1 / Kits de neumáticos de nivel 1.
- **7/111:** Regalo de TJ: una mejora de motor / Pista de Sprint "Liberty Gardens" (invertida).
- **8/111:** 2003 Ford Focus ZX3 / Circuito "Atlantic".
- **9/111:** Mejora de Rendimiento Nivel 1 E.C.U. y sistema de combustible / Kits de Turbo Nivel 1 / Kits de frenos Nivel 1 / Pista de Drag "Obras en 14th y Vine" (invertida).
- **11/111:** Pista de Drag "Autopista 1".
- **12/111:** Pista de Circuito "Estadio" / Pista de Circuito "Atlantic" (invertida) / Pista de Sprint "Broadway" / Mejora visuales Pegatinas Nivel 2.
- **14/111:** Mejoras de Rendimiento de Nivel 1: Reducción de Peso. Kits de Suspensión. Óxido nitroso.
- **15/111:** Regalo exclusivo de Samanta.
- **16/111:** Pista de Circuito "Interior urbano" (invertida).
- **17/111:** Hyundai Coupe (2003) / Tiburon GT V6.
- **18/111:** Mejora visual: Neón Nivel 2.
- **19/111:** Pista de Circuito "Market Street" / Décimo en la clasificación de Circuitos.
- **20/111:** Pista Drag "Obras 14th y Vine" / Pista "Main Street".
- **21/111:** Décimo en la tabla Drag.
- **22/111:** Subaru Impreza 2.5 RS (2003) / Pista Sprint "Broadway" (invertida) / Décimo en la clasificación de Sprint.
- **23/111:** Mejora visual: Pintura de nivel 2 / Pista de "Sprint de la Trena".
- **24/111:** Nissan Sentra SE-R Spec V (2004)
- **25/111:** Pista de Derrape "Circuito 3" / Décimo en la clasificación Derrape.
- **26/111:** Pista de Sprint "9th y Frey" / Regalo de una mejora de motor de TJ.
- **27/111:** Pista de Sprint "Bedard Bridge" / Noveno en la clasificación de Sprint.
- **28/111:** Mejora visual: Silenciadores del Tubo de Escape Nivel 2 / Pista de Derrape "Circuito 4".
- **29/111:** Mejora visual: Tintado de cristales Nivel 2.
- **30/111:** Circuito "Nacional Rail" / Mejoras de Rendimiento de Nivel 2: Kits de motor / Tubo de escape. Árboles de transmisión. Kits de neumáticos.
- **31/111:** Mejora Visual de Nivel 2: Toma de aire del techo.
- **33/111:** Nissan 240SX SE (1992) / Noveno en la clasificación de Derrape.
- **34/111:** Mejora Visual Nivel 2: Llantas / Circuito de Sprint "9th y Frey" (invertido).
- **35/111:** Noveno en la clasificación de Circuitos.



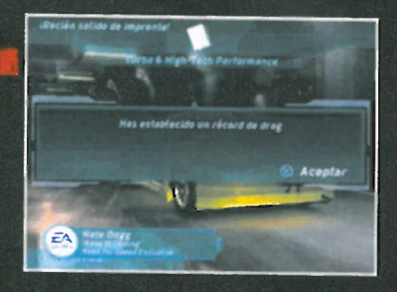
Drag

Las carreras Drag ponen tu motor al límite. Presta atención a estos consejos, pueden ayudarte a ganar:

• **Cambios de marcha.** Durante las primeras carreras, sólo tendrás que ocuparte de cambiar de marcha en el momento oportuno. Si lo haces muy pronto, desperdiciarás potencia; y si lo haces demasiado tarde, griparás el motor y también perderás algo de potencia. Hazlo cuando la aguja de las revoluciones cambie a verde.

• **Presta atención al sonido de tu motor.** Si conoces bien su rugido, podrás cambiar de marcha en el momento adecuado sin necesidad de mirar el color de la aguja de las revoluciones, aunque para eso deberás conocer tu coche como la palma de tu mano.

• **Cambio de carril.** A medida que avances en este modo o en el modo Underground, no sólo deberás cambiar de marcha, sino también de carril para evitar el tráfico, adelantar a tus contrincantes o coger su rebufo. Lo ideal es salir el primero para tomar ventaja, pero a veces no siempre es lo mejor. Tus contrincantes pueden abrirte paso a través del tráfico.





• **El nitro.** Podrás utilizar el óxido nitroso si lo tienes, pero asegúrate de que el camino está despejado antes de lanzarlo y de que lo haces en el momento oportuno (más tarde te explicaremos algunos truquillos).



Drift / Derrape

En estas carreras lo que tienes que hacer es derrapar y derrapar tanto tiempo como puedas. Los drift más fáciles consisten en intentar que tu coche haga un giro de 90º sobre el asfalto. Para hacer ángulos más grandes, necesitarás más velocidad antes de llegar a una curva.

• **Cómo derrapar.** Básicamente, de lo que se trata es de soltar el gas, presionar el freno de mano **(R1)** y girar en la dirección en la que quieras derrapar manteniendo el derrape todo el tiempo posible, combinando toques leves de acelerador y dirección. Finalmente, vuelve a dar gas y ve a la siguiente curva.

• **Enlazar derrapes.** Los circuitos de Derrape están preparados con curvas de 90 grados donde puedes lucirte enlazando unos derrapes con otros. Esto es lo más difícil, porque si no controlas bien el coche puedes acabar chocando y perdiendo así todos los puntos que hayas acumulado con el derrape que estés ejecutando.

• **Sigue siendo una carrera.** No utilices demasiado el freno de mano: podría pararse el coche y perderías mucho tiempo. Recuerda que, cuando compites contra otros vehículos, lo importante es ser el más rápido en completar las vueltas, entreteniéndote lo justo para realizar los derrapes necesarios sin chocar contra el muro.

• **Puntos especiales.** Observarás que en el suelo hay zonas con rayas blancas cercanas a los muros. En estas zonas la puntuación de los derrapes es mucho mayor, pero no merece la pena arriesgarse, porque podrías pegártela contra el muro y perder un montón de puntos. Lo mejor es ignorar las zonas especiales, derrapando como más te convenga en cada caso. Observarás que, sin querer, pisarás las zonas especiales durante gran parte del tiempo, consiguiendo así un montón de puntos extra.









Torneos

Los torneos se componen de tres o cuatro carreras en las que se acumulan los puntos que consigas por tu posición. Al final del torneo, debes ser el que más puntos tenga.

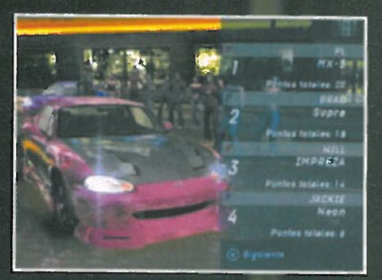
• **Tus contrincantes serán bastante agresivos**, así que no te cortes en empujarlos contra el tráfico o los muros para ralentizar su marcha. Todo te será más fácil si juegas sucio.

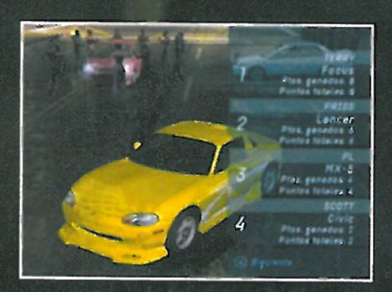
• **Utiliza todos las rutas que te permitan atajar algo de terreno** (no todos los atajos son el camino más corto).

• **Reinicia aquellas carreras en las que no hayas** dado todo lo que creas que puedes dar. Obtendrás 8 puntos por llegar en primer lugar; y 6, 4 y 2 puntos por los últimos puestos. Haz cuentas antes de pasar a la siguiente carrera y vigila la puntuación de tus contrincantes en la clasificación general del menú al final de cada carrera.

• **Para participar en los torneos deberás cumplir** algunos requisitos de reputación: un determinado número de estrellas normalmente.











K.O. Por vueltas

Se trata de cuatro vueltas en las que se irá eliminando el que quede último al final de cada vuelta, de forma que sólo quede uno al finalizar la carrera.
Nuestro consejo es que no dejes el óxido nitroso para el final, y sé muy, muy agresivo.







Carreras Online

Deberás tener un adaptador de red para poder jugar Online. Además, éste el único medio para desbloquear las últimas revistas. **Escoge Jugar Online en el menú principal** para conectarte al servicio de EA GAMES. Desde ahí tendrás que conectarte a tu proveedor de acceso a Internet y abrir una cuenta en la sesión de inicio de *Need For Speed Underground*.
Después, sólo tendrás que seleccionar una carrera, un coche y a tus contrincantes entre todos los participantes del mundo para disfrutar de juego en red del bueno.





Consejos de Conducción

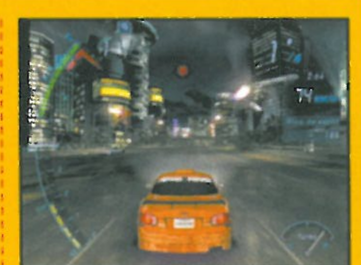
Cómo salir correctamente

- **La salida puede** determinar al ganador en muchas ocasiones.
- **Lo ideal** es salir cuando la aguja del cuentarrevoluciones está de color verde en el Drag.
- **Mantén la aguja en un punto medio** del cuentarrevoluciones para pisar rápidamente el acelerador a tope cuando den la salida. Las ruedas no derraparán.
- **Memoriza las coreografías** de las chicas para estar listo: no siempre dan la salida igual. Si empiezas a acelerar justo cuando van a bajar los brazos, mejor.



Aprende a cambiar de marcha





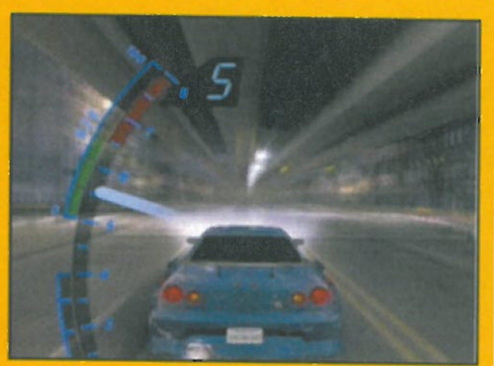
- **Utilizar las marchas manuales tiene sus ventajas**, pero es muy difícil hacerlo bien toda la carrera.
- **Cambia de marcha justo cuando tu motor** llegue a las 7.000 revoluciones. Aunque, si eres un experto conductor, te bastará con escuchar el sonido de tu motor para saber cuándo tienes que bajar o subir marcha.
- **Recuerda bajar de marchas** para tomar una curva, porque lo único que conseguirás frenando de golpe será un batacazo de aúpa.
- **Pero tampoco bajes varias marchas a la vez** sin frenar, porque eso haría que las ruedas perdieran adherencia y te la pegarás contra el muro exterior de la curva igualmente. O sea: reduce al mismo tiempo que sueltas el acelerador y frenas un poco.
- **Las revoluciones ideales** para bajar de marcha son las 4.000, de modo que, una vez que sueltas el acelerador y tocas un poco el freno, baja la marcha al ver la aguja cercana a las 4.000 revoluciones.
- **La marcha inferior comenzará en las 7.000**, y deberás repetir el procedimiento en las 4.000 si todavía necesitas reducir más.

36/111: Noveno en la clasificación Drag.
37/111: Octavo en la clasificación de Circuitos.
38/111: Pista de Derrape "Circuito 5" / Mejora de Rendimiento Nivel 2: E.C.U. y sistemas de combustible / Kits de Turbo / Kits de Frenos.
39/111: Mejora Visual Nivel 2: Faldones laterales.
40/111: Octavo en el ránking de Derrape.
41/111: Toyota Celica GT-S (2002) / Octavo en la clasificación de Sprint.
42/111: Octavo en la clasificación de Drag.
43/111: Pista de Sprint "Sprint de la Trena" (invertida) / Mejora visual Nivel 2.
44/111: Mejora visual Nivel 2: Parachoques delanteros.
45/111: Pista de Circuito "Nacional Rail" (invertida) / Mejora visual Nivel 2: Alerones.
46/111: Acura RSX Type-S (2003).
47/111: Regalo exclusivo de Samanta.
48/111: Mejora de Rendimiento Nivel 2: Kits de Reducción de Peso. Kits de suspensión. Óxido Nitroso.
49/111: Mejora visual Nivel 2: Parachoques traseros.
50/111: Séptimo en la clasificación de Derrape.
51/111: Mejora visual Nivel 3: Pegatinas.
52/111: Séptimo en la clasificación de Circuito.
53/111: Acura Integra Type-R (2000).
54/111: Mejora visual Nivel 3: Silenciadores del tubo de escape.
55/111: Pista de Drag "Main Street" (invertida) / Séptimo en la clasificación Drag.
56/111: Mejora visual Nivel 3: Tintado de cristales.
57/111: Pista de Sprint "Bedard Bridge" (invertida) / Séptimo en la clasificación Sprint.
58/111: Mitsubishi Eclipse GSX (1999).
59/111: Pista de Circuito Estadio (invertida) / Sexto en la clasificación de Circuitos.
60/111: Mejora visual Nivel 3: Faros delanteros.
61/111: Mejora visual Nivel 3: Faros traseros.
62/111: Mejora visual Nivel 3: Neon.
63/111: Sexto en la clasificación Drag.
64/111: Toyota Supra (1998) / Sexto en la clasificación Derrape
65/111: Mejora visual: Pintura de Nivel 3 / Pista de Derrape "Circuito 6".
66/111: Mejoras de Rendimiento de Nivel 3: Kits de motor / Tubo de escape. Árboles de Transmisión. Kits de neumáticos.



La mejor manera de aprovechar el Óxido Nitroso





• **Podrás usarlo en cualquier momento de la carrera** una vez que lo hayas instalado en tu coche.
• **Si lo haces al principio,** podrás sacar una buena ventaja a tus rivales, pero recuerda que sólo puedes usarlo una vez. Eso hará que te quedes desprotegido, ya que ellos podrán usarla para pasarte en cualquier momento.
• **Lo mejor y más correcto** en todas las carreras, menos las Drag, es usarlo cuando tu coche alcance la quinta marcha y vayas a entrar en una zona del circuito sin curvas que requieran frenar. Con la velocidad extra que te proporcionará el Nitro, alcanzarás la sexta marcha enseguida y podrás sacar una buena ventaja a tus rivales. • **Por norma general, es mejor dejar esta ventaja** para la última vuelta o la última sección de cada carrera. Esto te permitirá tener un pequeño comodín durante el resto de las vueltas que te quedan, por si te la pegas y pierdes tiempo o te adelantan...
• **En cuanto a las carreras Drag,** son otra historia. Deberás usar la Nitro con la misma maestría que tus adversarios, hacia la mitad de la caja de cambios.
• **En las primeras carreras Drag** en las que compitas con Nitro, dará igual cómo lo uses, porque en general te permitirá ganar sin esfuerzo. Puedes reservar el óxido nitro hasta la quinta marcha como en las carreras normales si lo deseas. Pero cuando la cosa se complique un poco, más vale que utilices la estrategia, usando la Nitro cuando más útil vaya a ser para ti.
• **El procedimiento ideal es el siguiente:** sal en primera posición si puedes y toma el rebufo del primero que te adelante sin usar la Nitro (ya que el que use la Nitro al principio, te dejará muy atrás y no te permitirá tomarle el rebufo). Así subirás las primeras marchas, pero el adversario que llevas delante activará la Nitro justo cuando le vayas a adelantar o poco después.
• **Hacia el final de la tercera o la cuarta marcha** y asegurándote de que tienes vía libre por delante de ti, o tomando el carril de un contrincante muy alejado, activa el óxido nitroso y cambia acertadamente las marchas a toda velocidad.
• **Subirás hasta la sexta marcha** si lo has hecho bien, y ya será una mera cuestión de reflejos.
Con el motor al límite, pasarás al último adversario en los segundos finales y ganarás la carrera con cara de héroe.

Aprovéchate de tus rivales: tomar el rebufo





• **Se llama "tomar rebufo"** a captar la aspiración de un coche que va por delante del nuestro.
• **El coche que nos precede se encuentra con el aire estático,** lo que le frena más o menos en función de su aerodinámica; en cambio, si otro coche va detrás de él, el aire que se encuentra de frente ya está "cortado" por el vehículo precedente. Esto se traduce en una mayor aceleración para el vehículo que va detrás. O lo que es lo mismo: en igualdad de condiciones, si un coche va justo detrás de otro, aunque tengan motores similares, el de detrás acelerará más. Así que, cuando tomas el rebufo de otro coche, el tuyo avanza más rápido.
• **El rebufo comienza a puntuar en el juego,** después de unos segundos de haberlo tomado. Pero eso no significa que durante esos segundos no hayas tomado la aspiración de otro coche, así que no subestimes esta propiedad del juego.
• **Cada vez que vayas en desventaja,** intenta seguir al vehículo más cercano que vaya por delante de ti. Tanto si el rebufo te está puntuando en la parte derecha de la pantalla como si no, tu coche lo estará tomando, ganando velocidad extra.
• **Tómalo hasta estar muy cerca de tu adversario** y adelántale justo antes de chocar contra él. Si aprendes a tomar la aspiración con regularidad, prosperarás mucho más rápido en el juego.

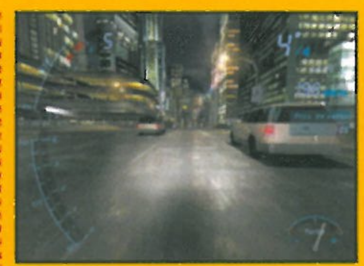
Aumentar tu reputación

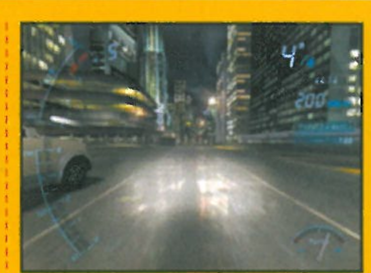
• **Debes dar buena imagen,** además de ganar. Cada estrella que consigas (pueden ser hasta 5) se convertirá en un multiplicador de bonificaciones.
• **Los coches de fábrica no tienen estrellas,** así que debes modificarlos con lo que se te ocurra para ganar reputación.
• **No te limites a mejorar sólo el motor:** hay carreras donde no te dejarán participar si no tienes el nivel de reputación exigido.



→ Cambiar de carril (en carreras Drag)







• **Las carreras Drag se complicarán bastante:** tráfico en el mismo sentido en que corres, tráfico en sentido contrario, rampas para saltar obstáculos, curvas...

• **Es importante que vayas por el carril más adecuado,** pero no siempre lo verás con claridad debido a las curvas y los problemas de visibilidad en ocasiones. En estos casos, lo más fácil es seguir a otro coche (si no vas el primero).

• **Ante la duda, colócate en el carril de otro,** porque los coches controlados por la CPU tienen bastante claro por dónde pueden ir y por dónde no. Fíate de ellos. Pero siempre prestando atención a cuándo cambian de carril, ya que nunca lo hacen sin una buena razón.

• **Si el coche que te precede pasa a otro carril,** síguele rápidamente o te la pegarás contra lo que él ha evitado con éxito.

→ Conseguir puntos de estilo fácilmente







Los puntos de estilo se te concederán por tu manera de conducir: por derrapar, por tomar atajos, por evitar obstáculos, por hacer una sección limpiamente, etc. Gracias a los puntos que te darán, podrás desbloquear vinilos para la carrocería de tu vehículo (con los que aumentar tu reputación). Aquí tienes una lista de las formas más fáciles de conseguir tus puntos:

•**Salto:** Obtén puntos por los saltos. Cuanto más largo sea el salto, más puntos conseguirás (50 ó más).

•**Rebufo:** Permanece todo el tiempo detrás de un vehículo para coger el rebufo de su motor, ganando velocidad al mismo tiempo que acumulas puntos (25 ó más).

•**Demasiado cerca:** Evita al tráfico pasando muy cerca de ellos, pero sin llegar a chocar (100 puntos).

•**Atajo:** Hay varios atajos en cada circuito. No todos son el camino más corto, pero todos te darán puntos extra si los utilizas (100 puntos).

•**Líder de vuelta:** ¿Puedes mantenerte el primero durante toda una vuelta? (100 puntos).

•**Salir primero:** Aprende a salir correctamente o usa el óxido nitroso en la línea de salida para salir el primero (150 puntos).

•**Sección limpia:** No te golpees durante una sección entera de la carrera (50 puntos).

•**Vuelta limpia:** No te golpees con nada durante una vuelta entera y obtendrás 800 puntos.

•**Carrera limpia:** No te golpees con nada durante toda la carrera (800 puntos por vuelta).

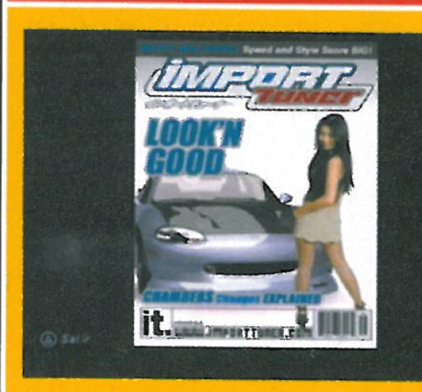
•**Rey del Drift:** Consigue 100.000 puntos con tus derrapes en una sola sesión y ganarás nada más y nada menos que 10.000 puntos.

•**Victoria:** Puntuarás por cada victoria en carrera, sumando 500 puntos tras cada triunfo.



67/111: Sexto en la clasificación Sprint.
68/111: Regalo exclusivo de Samanta.
69/111: Honda S2000 (2003)
70/111: Pista de Drag "Main Street en obras" / Mejora visual Nivel 3.
71/111: Pista de Circuito "Terminal" / Quinto en la clasificación de Circuitos.
73/111: Mazda RX-7 (1995) / Quinto en la clasificación Derrape.
74/111: Pista de Sprint "Spillway" / Quinto en la clasificación de Sprint.
75/111: Nissan 350Z (2003).
76/111: Quinto en la clasificación Drag.
77/111: Pista de Sprint "Spillway" (invertida) / Regalo exclusivo de Samanta.
78/111: Pista de Sprint "1st Ave. Parada de Camiones".
79/111: Nissan Skyline R34 GTR (1999).
80/111: Pista de Drag "Main Street en obras" (invertida) / Mejoras de Rendimiento Nivel 3: E.C.U. y sistemas de combustible. Kits de Turbo. Kits de Frenos.
81/111: Mejora visual Nivel 3: Llantas.
82/111: Cuarto en la clasificación Sprint.
83/111: Pista de Drag "Comercial" / Cuarto en la clasificación Drag.
84/111: Mejora visual Nivel 3: Faldones laterales / Pista de Circuito "Market Street" (invertida).
85/111: Cuarto en la clasificación Derrape.
86/111: Pista de Circuito Terminal (invertida) / Cuarto en la clasificación de Circuitos.
87/111: Tercero en la clasificación Drag.
88/111: Tercero en la clasificación de Circuitos.
89/111: Pista de Derrape "Circuito 7" / Mejora visual Nivel 3.
90/111: Mejora visual Nivel 3: Parachoques delanteros / Pista de Circuito "Port Royal".
91/111: Pista de Circuito "Port Royal" (invertida) / Mejoras de Rendimiento Nivel 3: Reducción de Peso. Kits de Suspensión. Óxido Nitroso.
92/111: Tercero en la clasificación Derrape.
93/111: Pista de Sprint "7th y Sparling" / Mejora visual Nivel 3: Alerones.
94/111: Pista de Sprint "1st Ave. Parada de camiones" (invertida) / Tercero en la clasificación Sprint.
96/111: Regalo exclusivo de TJ.
97/111: Segundo en la clasificación Drag / Pista de Drag "Comercial" (invertida).
98/111: Segundo en la clasificación de Circuito.
99/111: Segundo en la clasificación de Sprint.
101/111: Mejora visual de Nivel 3: Parachoques traseros.
104/111: Segundo en la clasificación Derrape.
106/111: Primero en la clasificación de Circuitos.
107/111: Pista de Drag "Autopista 1" / Primero en la clasificación Drag.
108/111: Primero en la clasificación de Derrape.
109/111: Primero en la clasificación Sprint.
110/111: Regalo exclusivo de Samanta.

Consigue las mejores portadas de las revistas de tuning







Que tu coche salga en las portadas de las revistas de tuning más prestigiosas del mundo no será fácil. Tendrás que conseguir encabezar las listas de las tablas de clasificación y que todo el mundo alabe tu coche por su aspecto. Esto es lo que debes hacer para desbloquearlas:

- **Revista 1:** Al colocarte el décimo en la tabla de Circuitos.
- **Revista 2:** Noveno lugar en la tabla de Sprint.
- **Revista 3:** Décimo lugar en la tabla de Derrape.
- **Revista 4:** Séptimo lugar en la tabla de Drag.
- **Revista 5:** Octavo lugar en la tabla de Derrape.
- **Revista 6:** Octavo lugar en la tabla de Circuitos.
- **Revista 7:** Sexto lugar en la tabla de Circuitos.
- **Revista 8:** Sexto lugar en la tabla de Sprint.
- **Revista 9:** Cuarto lugar en la tabla de Derrape.
- **Revista 10:** Gana todos los torneos.
- **Revista 11:** Gana el título de Campeón.
- **Revista 12:** Instala todas las mejoras de rendimiento de nivel 1.
- **Revista 13:** Instala todas las mejoras de rendimiento de nivel 2.
- **Revista 14:** Instala todas las mejoras de rendimiento de nivel 3.
- **Revista 15:** Al construir un coche con una reputación de una estrella, sobre la carrera 14-15.
- **Revista 16:** Instala todas las mejoras visuales de nivel 1.
- **Revista 17:** Instala todas las mejoras visuales de nivel 2.
- **Revista 18:** Instala todas las mejoras visuales de nivel 3.
- **Revista 19:** Instala las 4 mejoras visuales exclusivas y otras 9 mejoras visuales de nivel 3.
- **Revista 20:** Bate el récord de la tabla Drag en el modo difícil.
- **Revista 21:** Bate el récord de la tabla de Circuitos en modo difícil.
- **Revista 22:** Bate el récord actual en la clasificación de Derrape en modo difícil.
- **Revista 23:** Bate el récord de la tabla de Sprint en el modo difícil.
- **Revista 24:** Obtén 500 puntos de reputación en el modo online.
- **Revista 25:** Obtén 1.000 puntos de reputación en el modo online.
- **Revista 26:** Obtén 2.500 puntos de reputación en el modo online.
- **Revista 27:** Obtén 5.000 puntos de reputación en el modo online.
- **Revista 28:** Bate al corredor X. Para verla debes bajar desde la revista 2 con la cruceta hacia abajo.

¿Es necesario cambiar de coche?





- **Puedes avanzar en el modo Underground con cualquiera** de los coches disponibles al principio, pero su capacidad para mejoras es más limitada que los vehículos que irás desbloqueando. Eso sí, si compras un coche superior, tus adversarios también serán "superiores".
- **Al adquirir un nuevo vehículo,** todas las prestaciones de tu viejo coche se traspasarán al nuevo siendo reducidas: el nuevo coche tendrá menos barra de aceleración, de potencia... Esto no significa que el coche nuevo vaya a correr menos, sino que tendrá más potencial para ser mejorado. Así, si a un coche de serie le puedes sacar 200 caballos, a uno más avanzado le sacarás 250.
- **Te recomendamos que sigas con tu primer coche** durante un tiempo, aunque puedas comprar uno mejor. Así, para cuando compres otro coche, dispondrás de crédito y mejoras disponibles suficientes para aumentar sus prestaciones.

Apostar con los amigos y conseguir un premio exclusivo

- **Según lo rápido que estés avanzando** en el modo Underground, tus amigos y conocidos te propondrán carreras ofreciéndote como premios algunas mejoras para tu coche.
- **Estas ofertas de carreras no se repetirán,** de modo que, si rechazas una, no podrás participar en ellas más tarde.
- **Los premios que se te ofrecen** a cambio de ganar son mejoras que podrás comprar normalmente en el menú principal, así que tú verás lo que decides hacer. Pero si puedes ahorrarte unos créditos en



esos retoques que le hacen falta a tu buga, a lo mejor te sale a cuenta dar esa vueltecilla extra, ¿no?



PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.



EXCLUSIVA CentroMAIL

NUNCA SUBESTIMES EL PODER DE UN GOLPE BIEN CALCULADO

XBOX

WRATH UNLEASHED

PlayStation 2

WRATH UNLEASHED

12+

COMPRA WRATH UNLEASHED Y LLÉVATE ESTA BARAJA DE CARTAS DE LOS PERSONAJES DEL JUEGO GRATIS.

59.95 €

PROMOCIÓN LIMITADA

PRÓXIMAS APERTURAS

FUENGIROLA Myramar C.C. Myramar, Local B-26

MADRID M-40 C.C. Avenida M-40, M-40 SALIDA 30

A CORUÑA **A Coruña** C/ Donantes de Sangre, 1 ©981 143 111 **Ferrol** C.C. Odeón. Pol. Ind. A Gándara. ©981 386 480 **Santiago de Compostela** C.C. Área Central, ©981 575 512 • **ÁLAVA** **Vitoria-Gasteiz** C/ Adriano VI, 4 ©945 134 149 • **ALICANTE** **Alicante** • C.C. Gran Vía, Local B-12. Av. Gran Vía s/n ©965 246 951 - C.C. Puerta de Alicante, L. B-48 ©965 114 186 **Elche** C.C. Aljup. Local B-75 C/ Jacarilla s/n ©966 675 373• C/ Cristóbal Sanz, 29 ©965 467 959 **Torrevieja** C/ Fotógrafos Darblade, 13 ©965 709 984 • **ALMERÍA** **Almería** Av. de La Estación, 14 ©950 260 643 • **El Ejido** C.C. El Copo. Local 106 +107 ©950 480 230• **ASTURIAS** **Gijón** C.C. Los Fresnos, L. B-63 ©985 151 242 **Oviedo** C.C. Los Prados, L. 12 ©985 119 994 • **ÁVILA** **Ávila** C.C. El Bulevar. Av. Juan Carlos I, s/n ©920 219 108 • **BALEARES** **Palma de Mallorca** • C.C. Porto Pi-Centro - Av. I. Gabriel Roca, 54 ©971 405 573 • C/ Bolsería, 10 ©971 727 663 **Ibiza** C/ Vía Púnica, 5 ©971 399 101 **Inca** C/ Pelaires, 10 ©971 883 140 • **BARCELONA** **Barcelona** • C.C. Glories. Av. Diagonal, 280 ©934 860 064 • C.C. La Maquinista. C/ Ciutat Asunció, s/n ©933 608 174 • C/ Pau Claris, 97 ©934 126 310 • C/ Sants, 17 ©932 966 923 • C.C. Diagonal Mar. L. 3660-3670 ©933 560 880 **Badalona** • C/ Soledad, 12 ©934 644 697 • C.C. Montigalá. C/ Olof Palme, s/n ©934 656 876 **Barberá del Vallés** C.C. Baricentro. A-18. Sor. 2 ©937 192 097 **Hospitalet** C.C. Gran Via 2. L.11. Av. Gran Via, 75-79 ©932 590 229 **Manresa** • C/ Alcalde Armengou, 18 ©938 730 838 • C.C. Carrefour ©938 730 838 **Mataró** • C/ San Cristofor, 13 ©937 960 716 • C.C. Mataró Park. C/ Estrasburg, 5 ©937 586 781 • **BURGOS** **Burgos** C.C. La Plata, L. 7. Av. Castilla y León ©947 222 717 • **CÁCERES** **Cáceres** Av. Virgen de Guadalupe,18 ©927 626 365 • **CÁDIZ** **San Fernando** C.C. Bahía Sur. L. C-17/18 ©956 592 528 • **CASTELLÓN** **Castellón** Av. Rey Don Jaime, 43 ©964 340 053 • **CIUDAD REAL** **Ciudad Real** C.C. El Parque-Eroski ©926 227 354 • **CÓRDOBA** **Córdoba** C/ Zoco Córdoba, Av. J. M. Martorell, s/n ©957 468 076 • C.C. La Sierra. C/ Poeta E. Prados, s/n ©957 273 331 • **CUENCA** **Cuenca** C.C. El Mirador. Av. Mediterráneo s/n L. 60 ©969 225 031 • **GIRONA** **Girona** C/ Emili Grahit, 65 ©972 224 729 **Figueres** C/ Morería, 10 ©972 675 256 • **GRANADA** **Granada** C/ Recogidas, 39 ©958 266 954 **Motril** C/ Nueva, 44. Edif. Radiovisión ©958 600 434 • **GUIPUZCOA** **San Sebastián** Av. Isabel II, 23 ©943 445 660 - **Irún** C/ Luis Mariano, 7 ©943 635 293 • **HUELVA** **Huelva** C/ Tres de Agosto, 4 ©959 253 630 • **JAÉN** **Jaén** Pasaje Maza, 7 ©953 258 210 • **LA RIOJA** **Logroño** Av. Doctor Múgica, 6 ©941 207 833 • **LAS PALMAS DE GRAN CANARIA** **Las Palmas** • C.C. La Ballena, L. 1.5.2 ©928 418 218 • Pº de Chil, 309 ©928 265 040 • C.C. 7 Palmas, L. 208 ©928 419 948 • C.C. El Muelle ©928 265 416 **Fuerteventura** C.C. Atlántico. ©928 160 072 **Lanzarote-Arrecife** C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3 ©928 817 701 **Vecindario** C.C. Atlántico, L. 29, Planta Alta ©928 792 850 • **LEÓN** **León** Av. República Argentina, 25 ©987 219 084 • **MADRID** **Madrid** • C/ Preciados, 34 ©917 011 480 • Pº Santa María de la Cabeza, 1 ©915 278 225 • C.C. La Vaguada. L. T-038 ©913 782 222 • C.C. Las Rosas, L. A-13. Av. Guadalajara, s/n ©917 758 882 • C.C. Xanadú, Ctra. Extremadura, km 23,5 ©916 479 817 **Alcalá de Henares** C/ Mayor, 58 ©918 802 692 **Alcobendas** C/ Ramón Fernández Guisasola, 26 ©916 520 387 **Alcorcón** C.C. 3 Aguas (Carlos III),L. 158 ©916 194 424 **Getafe** C/ Madrid, 27 Posterior ©916 813 538 **Las Rozas** C.C. Burgocentro II, L. 25 ©916 374 703 **Móstoles** Av. de Portugal, 8 ©916 171 115 **Pozuelo** Ctra. Húmera, 87 Portal 11, L. 5 ©917 990 165 **Torrejón de Ardoz** C.C. Parque Corredor, L. 53 ©916 562 411 **Villalba** C.C. Planetocio. Av. Juan Carlos I, 46 ©918 492 379 • **MÁLAGA** **Málaga** C/ Almansa, 14 ©952 615 292 **Fuengirola** Av. Jesús Santos Rein, 4 ©952 463 800 **Vélez-Málaga** C.C. El Ingenio. L- B-45. ©952 541 178 • **MURCIA** **Murcia** C/ Pasos de Santiago, s/n ©968 294 704 **Cartagena** C/ Alameda de S. Antón, 20 ©968 321 340 • **NAVARRA** **Pamplona** C/ Pintor Asarta, 7 ©948 271 806 • **PALENCIA** **Palencia** C.C. Las Huertas. Av. Madrid, 37 ©979 730 464 • **PONTEVEDRA** **Pontevedra** C.C. Vialia, L. 6. C/ Calvo Sotelo, s/n ©986 853 624 **Vigo** C/ Elduayen, 8 ©986 432 682 **Vigo** C.C. O Troncal, Travesia de Vigo s/n ©986 270 626• **SALAMANCA** **Salamanca** C/ Toro, 84 ©923 261 681 • **SANTA CRUZ DE TENERIFE** **Santa Cruz Tenerife** C/ Ramón y Cajal, 62 ©922 293 083 **Tenerife** C.C. Meridiano. C/ Aurea Díaz Flores s/n. ©922 204 350• **SEVILLA** **Sevilla** • C.C. Los Arcos. L. B-4. Av. Andalucía, s/n ©954 675 223 • C.C. Pza. Armas. L. C-38. Pza. Legión, s/n ©954 915 604 • **TARRAGONA** **Tarragona** Av. Catalunya, 8 ©977 252 945 - **TOLEDO** **Toledo** C.C. Zoco Europa, L. 20 - C/ Viena, 2 ©925 285 035 • **VALENCIA** **Valencia** • C/ Pintor Benedito, 5 ©963 804 237 C.C. El Saler, L. 32A - C/ El Saler, 16 ©963 339 619 **Aldaia** C.C. Bonaire, L. B-352 Ctra. N-III Km. 345 ©961 920 002 **Torrent** C/ Vicente Blasco Ibáñez, 4 bajo Izda ©961 566 665 • **VALLADOLID** **Valladolid** C.C. Avenida - Pº Zorrilla, 54-56 ©983 221 828 • **VIZCAYA** **Bilbao** Pza. Arriquibar, 4 ©944 103 473 **Barakaldo** C.C. Max Center. Bº. Kareaga, s/n loc.A-21 ©944 970 220 • **ZARAGOZA** **Zaragoza** C/ Cádiz, 14 ©976 218 271 **Zaragoza** C.C. Augusta. Av. de Navarra, 180 ©976 312 988 • C.C. Gran Casa, C/ María Zambrano, 35 ©976 526 631.

pedidos por teléfono **902 17 18 19**
pedidos por internet **www.centromail.es**

Servicio a domicilio

SEUR

Si no encuentras lo que buscas, llámanos. Seguro que lo tenemos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 15 de febrero al 15 de marzo.
Impuestos incluidos



La isla de Astigos, perteneciente al pequeño país mediterráneo de Lukano, ha sido invadida por la Federación de Zagorias. Para acabar con esta amenaza a la paz internacional se necesita a los agentes con mejor puntería del mundo. Así que coge tu pistola y prepárate para descubrir todos los secretos de *Time Crisis 3*.

»Memory Card 2 (76 Kb) »Dual Shock 2 »Pistola »+ 18 años »59,99 € **PS2**



Introducción

Armas

En *Time Crisis 3* podemos cambiar entre cuatro armas distintas en cualquier momento del juego. Además, en algunas fases manejamos un Rifle de Francotirador. Éstas son las características de cada arma:



Pistola



Ametralladora

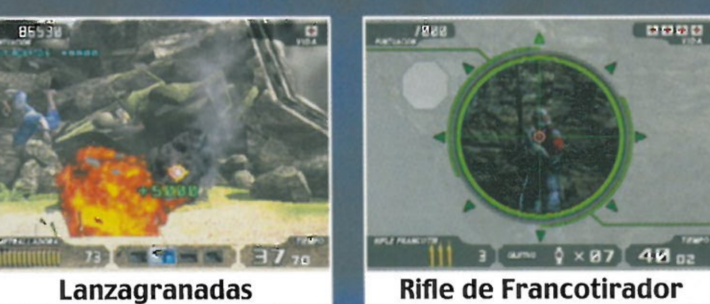
→ **Pistola:** es la que más vas a utilizar. Su munición es infinita y es muy precisa, aunque sólo lleva 7 balas y hay que recargar a menudo.

→ **Ametralladora:** por su precisión y velocidad de disparo, resulta ideal contra los enemigos finales.

→ **Escopeta:** con un área de disparo muy amplia y una enorme potencia, es demoledora contra vehículos.

→ **Lanzagranadas:** sus proyectiles explosivos son ideales para limpiar la pantalla en un segundo y para acabar con objetivos resistentes. Hay que dosificarla mucho.

→ **Rifle de Francotirador:** sólo está disponible en algunas fases del modo Misión: Rescate. Pulsando el botón de asomarnos, activamos un potente "zoom" que nos permite apuntar con precisión a enemigos muy alejados. Con el "zoom" activado podemos variar la posición de la mira pulsando en la zona gris que rodea el círculo de mira. Este proceso es lento, por lo que es conveniente apuntar lo mejor posible antes de activa el "zoom".



Escopeta

Lanzagranadas

Rifle de Francotirador

Enemigos

El ejército invasor de Zagorias está formado por estas tropas:

→ **Soldados Grises:** son los más comunes y los menos peligrosos. Caen con un solo disparo, y tardan en realizar disparos certeros.

→ **Soldados Rojos:** muy peligrosos. Mueren de un solo disparo, pero realizan un disparo certero nada más aparecer en pantalla. Eliminarlos es una prioridad, aunque hay que parapetarse si no acertamos a la primera.

→ **Soldados Amarillos:** mueren de un solo disparo y prácticamente nunca disparan a dar. Eso sí, hay que intentar darles: sueltan munición.

→ **Soldados con armadura:** caen tras varios impactos y realizan disparos certeros con más frecuencia que los soldados grises, por lo que hay que eliminarlos deprisa.

→ **Soldados Azules:** atacan arrojando granadas o cuchillos, o disparan con un bazoca, al poco de aparecer. Sus disparos son casi siempre certeros. Caen de un impacto y es posible interceptar sus proyectiles con nuestros disparos.

→ **Soldados con lanzallamas:** aguantan varios impactos y desplazan su haz de llamas de izquierda a derecha, obligándonos a parapetarnos y disparar alternativamente.

→ **Soldados con escudo:** su escudo resiste todos los impactos excepto los del lanzagranadas. Para derribarlos hay que alcanzarlos una sola vez en cualquier parte de su cuerpo que quede al descubierto.

→ **Ninjas:** veloces soldados que saltan por la pantalla o aparecen por sorpresa a nuestro lado para atacarnos con cuchillas. Parapétate en cuanto se acerquen. La escopeta es eficaz para eliminarlos deprisa.



Soldados con escudo



Ninjas

Consejos



Ten cuidado con tu compañero

→ Calibra bien la pistola.

→ Memoriza la posición en la que aparecen de los enemigos, sobre todo los rojos.

→ Ante la duda, parapétate. Si ves que aparece un aluvión de enemigos y dudas, agáchate. Recuerda la posición de tus enemigos y al asomarte lo tendrás más fácil.

→ Para lograr una mayor puntuación, impacta varias veces a los enemigos. Acabar con los malos de un solo disparo es divertido, pero puntúa bastante menos.

→ Cuando te enfrentes a soldados con barra de energía, dispara a su cabeza para acabar antes con ellos.

→ Reserva las balas de la ametralladora para los enemigos finales.

→ Prueba a disparar a todo lo que tenga apariencia de explosivo, como barriles, cajas o vehículos. Además de librarte de grupos de enemigos con la explosión, conseguirás un puñado extra de puntos.

→ ¡Cuidado con tu compañero! Aunque juegues solo, en el modo Arcade te acompaña otro agente controlado por la CPU y debes evitar dispararle por error.

→ Si las fases de Rifle de Francotirador en el modo Misión: Rescate te resultan difíciles, usa el mando en lugar de la pistola para apuntar mejor.



Acaba con los soldados de rojo



Reserva la ametralladora

Modo Arcade

FASE 1 Zona 1.1

→ **En la playa te las verás con los primeros comandos** grises y amarillos (acribilla a estos últimos para conseguir munición). También aparecen los soldados rojos y los soldados con armadura, así que ten cuidado.

→ **Pronto te asaltarán un par de ninjas:** escóndete tras las rocas y espera a que ataquen para salir.

→ **Cuando llegues al faro, dispara a su torre** (1) hasta derribarla (con las bombas o la ametralladora irás más rápido), y agáchate.

→ **Poco después alcanzarás un arco de piedra en la playa** (2). Ten mucho cuidado con el soldado con casco que aparece en este zona, ya que a veces efectúa un disparo certero muy rápido.

→ **Dispara a los barriles de la derecha para hacerlos explotar** y librarte de todos los enemigos, incluidos algunos soldados con bazocas.

→ **Pondrás a prueba tu puntería derribando a los paracaidistas** que caen sobre la playa y que no suponen un gran peligro para tu integridad.

→ **En la zona de trincheras** debes eliminar deprisa a los soldados azules que te disparan con sus bazocas.





→ **Alcanzarás una gran ametralladora sobre un búnker** (3). Ten cuidado y esquiva los posibles disparos certeros, tanto de la ametralladora como de los soldados cercanos. Concentra el fuego de tu ametralladora en la máquina enemiga, ignorando a los soldados.



FASE 1 Zona 1.2

→ **Tras librarte de unos cuantos soldados en el pasillo del barco,** te asomarás al exterior por un hueco.

→ **Elimina al grupo de soldados** (ten especial cuidado con los azules que te lanzan granadas) y verás llegar un jeep con varios enemigos.

→ **Dispara al vehículo con la escopeta** y lo volarás en unos instantes. Además de librarte de todos los soldados de una sola vez, conseguirás puntos extra.

→ **Los tiroteos continúan en una zona de calderas** (1). Cuando veas una caldera central, hazla explotar.

→ **En el pasillo, derriba a dos soldados con escudo** y dispara como el rayo justo después, porque aparecen repentinamente dos soldados azules con bazocas y un soldado rojo. A continuación, un jeep atravesará la pared. Vuélalo con unos pocos tiros.

→ **En el almacén te enfrentarás a un par de soldados** azules con lanzallamas (2). Ocúltate para evitar su primera ráfaga y acaba con ellos con la escopeta.

→ **Tras unos pocos tiros más, el barco se partirá en dos** y los soldados comenzarán a caer por el suelo, otro buen momento para demostrar tu puntería sin peligro. Tras la caída, líbrate de unos pocos soldados más y habrás terminado esta zona.





FASE 1 Zona 1.3

→ **Subido en el jeep de Alicia,** huyes de un avión que te atacará en tres ocasiones.

→ **Entre cada uno de sus ataques** te siguen grupos de jeeps que puedes destruir fácilmente con la escopeta.

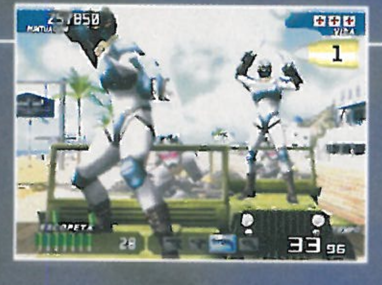
→ **Ten cuidado con los ninjas** (1) que van sobre el capó en la segunda tanda de jeeps.

→ **En el primer ataque del avión,** dispara contra la ametralladora del morro, esquivando sus balas y destruyendo los misiles (si te resulta difícil, esquívalos, aunque perderás tiempo).

→ **Después dispara a los lanzamisiles.** Recurre a la ametralladora sólo si te ves en apuros.

→ **La segunda vez, destruye sus ametralladoras laterales** con el lanzagranadas. Aprovecha para derribar a los soldados amarillos y conseguir munición, te hará falta.

→ **Aparecerá un mercenario en la puerta de carga.** Fríele con tu ametralladora, el arma más efectiva contra él exceptuando los granadas.





→ **Tras unos cuantos impactos se retirará,** así que aprovecha para acabar con todos los soldados y prepárate para volver a acribillarle cuando salga por una puerta lateral. Recuerda que lo mejor es la ametralladora.

→ **En la tercera y última aparición del avión, el mercenario** te lanzará granadas desde la parte trasera del avión. Usa de nuevo la ametralladora hasta derribarle, y elimina a los soldados que salen después. Ten especial cuidado con un soldado azul con lanzallamas (2) que saltará hasta el capó de tu jeep.

→ **Ya sólo te queda derribar al mercenario dos veces más** (esquivando primero los disparos de su súper-ametralladora y después las granadas) para acabar la zona.



FASE 2 Zona 2.1

→ **Tras hacer explotar un jeep** y superar un mercadillo, en la que te atacan ninjas y soldados con casco, comenzarás la subida por los tejados.

→ **Te las verás con muchos soldados con armadura**, pero tu prioridad serán los soldados azules (arrojan cuchillos y disparan con bazoca) y estar listo para esquivar sus ataques.

→ **Ten especial cuidado al cruzar una tabla** que conecta dos terrazas, ya que desde abajo te disparan dos soldados azules con bazoca.

→ **Llegarás a una zona de arcos** desde los que te disparan varios soldados. Si lanzas una granada al centro acabarás con todos (1).

→ **Tras superar la zona en la que disparas boca abajo,** llegarás a una plaza en la que te acosa un nutrido grupo de motoristas. Si usas la escopeta (2) y estás atento para esquivar sus disparos, te librarás de ellos sin muchos problemas.

→ **Comenzarán a dispararte soldados desde una fachada** llena de arcos. Puedes eliminarlos con la pistola, aunque los disparos expansivos de la escopeta te facilitarán las cosas. Acaba con las últimas motos y listo.







FASE 2 Zona 2.2

→ **La acción comienza a las orilla de un río** y sigue en una zona boscosa en la que aparecen muchos soldados con armadura.

→ **El principal peligro son los soldados azules** (1). Si los ves aparecer y no los eliminas al instante, ocúltate.

→ **Cuando llegues a una plataforma sobre el río** llena de cajas, comenzarán a saltar a tu lado ninjas que atacarán al momento, así que tienes que estar listo para esquivarlos.

→ **En la zona de la cabaña debes estar muy atento** para acabar con los soldados rojos.

→ **De nuevo en el río, lo enemigos más peligrosos** vuelven a ser los ninjas,. Los verás saltar por las rocas y podrás intentar eliminarlos, o al menos debilitarlos, a distancia.

→ **Luego comenzarán a emerger del agua submarinos** que te disparan misiles. Con las granadas es muy sencillo eliminarlos. Si se te acaban usa la escopeta. Algunos ninjas te atacarán (2), pero es fácil esquivarlos.







FASE 2 Zona 2.3

→ **Sobre los vagones de un tren** te las tienes que ver con soldados de todo tipo y con más ninjas.

→ **Cuando dispares desde el lateral, algunos vagones se abrirán** y te atacarán de inmediato (1): cuando veas que se abre, parapétate.

→ **Algunos soldados te dispararán protegidos** por el vagón y sólo les verás la cabeza y los hombros, así que debes afinar tu puntería.

→ **El ninja sin máscara es el jefe final,** así que ignora a sus secuaces y dispárale con tu ametralladoral.

→ **Tras vaciar su barra de vida, volará el puente** y el tren quedará colgando. Acaba con los soldados que queden, y esquiva las cajas que caen.

→ **Debes enfrentarte al ninja rojo** que salta entre las vigas. Parapétate para esquivar sus misiles y evita a los ninjas para concentrar tu fuego en él.

→ **Cuando salta es difícil alcanzarle,** así que espera a que se pare para acribillarle con la ametralladora. Cuando se acerque a ti, dispara (2) y parapétate al instante. Y ojo cuando se aleja y salta hacia atrás, porque suelta un misil por sorpresa. Cundo se pare, arriésgate a usar una bomba.







FASE 3 Zona 3.1

→ **Atacas la fortaleza del general Zott** y harás frente a un aluvión de enemigos, con muchos soldados rojos, azules y con armadura.

→ **Aparecerán dos tanques** que puedes destruir fácilmente con la escopeta, atento a sus disparos.

→ **Más adelante hay un andamio** desde el que saltan ninjas. Dispara desde lejos y esquívalos si se acercan.

→ **Aparecerá Wild Dog armado con el lanzamisiles** de su brazo y un lanzallamas. Y le acompaña Wild Fang, un luchador que te lanza cualquier elemento del escenario. En la pelea recorrerás todo el escenario, repleto de soldados, y tendrás vaciar la barra de vida de los dos "Wild" varias veces.

→ **Los villanos se meterán entre dos pilas de cajas** y Wild Dog usará su lanzallamas (1). Ocúltate cuando pase el fuego, sal, dispara con la escopeta, y vuelve a ocultarte. Cuando te lance misiles a bocajarro escóndete.

→ **En el centro del patio Wild Fang se acercará** a ti para darte patadas, se lanzará desde lejos o te arrojará elementos del escenario. Esquívale y usa la ametralladora contra los dos villanos. Cuando acabes con Wild Fang, Wild Dog se acercará (2) para usar su lanzallamas. Esquívalo como antes y sigue empleando la ametralladora o aprovecha las granadas.





FASE 3 Zona 3.2

→ **Para llegar hasta el silo de los misiles** con los que Zott amenaza al mundo, tienes que atravesar varias estancias interiores plagadas de enemigos de todas clases. Más vale que seas precavido y afines tu puntería.

→ **El momento más difícil del nivel** se desarrolla en una biblioteca. Estate muy atento a las pasarelas superiores, desde las que te disparan soldados rojos y azules.

→ **En un momento dado, descenderá desde ellas un ninja** (1) al que puedes eliminar con la escopeta antes de que te alcance.

→ **Ya cerca del final, prepárate para esquivar el ataque** de un soldado con lanzallamas (2) (sólo puedes dispararle un instante hasta que tengas que parapetarte para esquivar el fuego). Con la ametralladora acabarás con él más deprisa.





FASE 3 Zona 3.3

→ **El enfrentamiento final** nos llevará a recorrer el silo de misiles agotando varias veces la barra de energía de Zott.

→ **Su ataque más frecuente es lanzarse** a la velocidad de rayo y dar varios mandobles. Ocúltate cuando le veas lanzarse y espera a que ataque.

→ **Su ametralladora es muy peligrosa,** ya que le permite ejecutar disparos certeros muy rápidos. Debes estar siempre dispuesto a parapetarte, y a responder con tu ametralladora. Y hay soldados de todo tipo...

→ **En un momento dado, aparecerán tanques** que lanzan descargas de energía. Concéntrate en acabar con la energía de Zott antes de eliminar a los tanques, (1) lo que te resultará sencillo con la escopeta.

→ **Finalmente, Zott aparece armado con dos lanzamisiles** (2). Esquivar sus ataques es fácil, así que vacía el cargador de tu ametralladora sobre él hasta que consigas ver caer definitivamente al tirano.





Extras

Misión: Rescate

Al terminar el modo Arcade en su versión modo Trama, se desbloquea esta aventura para 1 jugador. Ofrece 14 fases en las que recorremos los mismos lugares del modo Arcade pero con nuevos escenarios, un desarrollo distinto y una mayor dificultad. Además, la ametralladora, la escopeta y el lanzagranadas empiezan siendo poco eficaces pero, a medida que los utilizamos, van subiendo de nivel. Por lo tanto, es conveniente usarlas con frecuencias para alcanzar las zonas finales con su poder al máximo. Además, en 5 de las 14 fases se utiliza el rifle de francotirador.

Como las técnicas de juego ya las tienes más que aprendidas, vamos a darte unas breves indicaciones sobre cada fase, deteniéndonos en aquellas en las que te enfrentas a jefes finales.

→ **Zona 1:** De nuevo en la playa de Astigos, en este primer nivel te darás cuenta de cuál va a ser la tónica de Misión: Rescate. Te acosarán numerosos enemigos. **Ten especial cuidado con los ninjas que saltan del agua** cerca del barco: ya sabes, parapétate y usa la escopeta.

→ **Zona 2:** La primera vez que usas el **rifle de francotirador.** Tienes que hacer frente a tres tandas de enemigos, que pueden moverse ocultos y asomarse por posiciones diferentes. La clave está en que apuntar lo mejor posible antes de usar el "zoom", para que el enemigo aparezca en la zona de tiro, o que al menos tengas que corregir lo menos posible la posición.

→ **Zona 3:** En Astigos te enfrentas a todo tipo de soldados, con una novedad: **hay numerosos inocentes** a los que no debes herir.



Zona 1



Zona 2



Zona 3



Zona 4



Zona 5


Zona 6


Zona 7


Zona 8


Zona 9


Zona 10

→ **Zona 4:** Revivimos la fase de la persecución en jeep del Modo Arcade, aunque esta vez también hay motos. El gran problema es que dispones de poca munición para las armas especiales. **Reserva la ametralladora para usarla contra el mercenario** que te atacará desde el avión. Además, en medio de estos enfrentamientos tendrás que abatir a muchos soldados y destruir los motores del avión (puedes usar granadas con ellos para ir más deprisa). El combate final contra el mercenario será como en el modo Arcade, ya que te dispara desde la puerta de carga del avión.

→ **Zona 5:** De nuevo en las calles de Astigos, los enemigos se han vuelto aún más peligrosos, y **algunos soldados rojos dan dos disparos** certeros seguidos. Reserva las granadas para el tanque que aparece al final.

→ **Zona 6:** En los tejados debes usar tu **rifle de francotirador**, pero ahora los enemigos están todavía más alejados, así que es aún más importante que apuntes bien antes de usar el "zoom". Además, **hay inocentes**.

→ **Zona 7:** Sigues a Jake y debes deshacerte de los soldados que te salen al paso. **Dispara a Jake** cada vez que te sea posible, pero ten cuidado, porque a mitad de camino **se asomará tras una esquina y te disparará por sorpresa**. Cuando coja a un rehén, elimina primero a los soldados y luego concéntrate para acertar en la cabeza o el codo de Jake. Tras librarte de unos camiones con tus granadas, Jake cogerá otro rehén, pero no habrá soldados por la zona. Cuando se esconda tras unas cajas, utiliza la ametralladora y esquiva sus cuchillos.

→ **Zona 8:** Estás sobre un tren plagado de soldados. **Ten cuidado cuando se abran los vagones**, porque significa un disparo certero inmediato. **Comenzará a seguirte un vehículo blindado**. Elimina primero sus dos ametralladoras laterales (usando la tuya), a la vez que esquivas sus disparos y las embestidas. Después, acaba con el cañón central y con los soldados posteriores. Cuando te dispare con sus ametralladoras centrales, usa tu escopeta.

→ **Zona 9:** Vuelves a usar tu **rifle francotirador** para eliminar a los soldados que te disparan desde una pared de rocas. La dificultad de esta fase es considerable, porque **muchos se ocultan entre la vegetación**. Además de apuntar con mucha precisión, memoriza la posición de todos. Tras el primer avance, disparas a los soldados en el lecho del río. Cuando veas aparecer **una lancha, dispara a la caja para hacerla explotar**. Lo mismo debes hacer con el camión que aparece en el muro un poco después, pero cuidado, porque un soldado te lanzará un disparo certero inmediatamente desde allí.

→ **Zona 10:** En el patio de la fortaleza de Zott, te las tienes que ver con todo tipo de soldados. En esta zona, **tienes balas suficientes para usar la ametralladora** todo el trayecto.

→ **Zona 11:** **Dispones de cinco segundos y una bala** de tu rifle de francotirador para acertar en la pistola de Zott e impedir la ejecución. Sólo podrás conseguirlo si logras enfocar al tirano en tu primer "zoom" bien...

→ **Zona 12:** En el interior de la fortaleza te esperan todo tipo de soldados. Es una zona muy larga, así que memoriza las apariciones de soldados rojos. En determinados momentos, podrás **disparar a las puertas de las celdas** para liberar prisioneros. Antes, despeja la zona de soldados para no herir a los prisioneros.

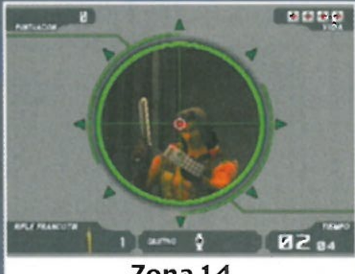
→ **Zona 13:** En un hangar poblado de soldados te espera el combate definitivo con Jake. Primero debes destruir la **ametralladora del avión**, teniendo muy en cuenta su cadencia de disparo para agacharte a tiempo. Tras destruir los dos motores, podrás centrarte en el combate con Jake. Le perseguirás por todo el escenario. Lo mejor es que antes de dispararle te centres en los soldados cercanos. Usa contra él la ametralladora, y ten cuidado con los cuchillos.

→ **Zona 14:** **Dispones de cinco segundos y un disparo** de tu rifle de francotirador para dar en el detonador que Jake tiene en la mano. Tómate un instante para apuntar antes de dar al "zoom".

Zona 11


Zona 12


Zona 13


Zona 14

Misión: Crisis

Este modo de juego lo desbloqueas cuando acabas el modo Misión: Rescate, y se compone de 48 pruebas en las que sólo dispones de un punto de vida. La mayoría consisten en eliminar un número de enemigos en un tiempo determinado (que puede ser desde un par de segundos a un minuto), y con armas y munición predeterminadas.
Un auténtico reto para los mejores jugadores de *Time Crisis 3*.





Compañía **Acclaim** | Género **Acción / infiltración** | Fecha prevista **21 de marzo**

La cara más atractiva del espionaje

ALIAS

Se llama Sydney Bristol y es una espía experta en infiltración, artes marciales, uso de alta tecnología y cambios de identidad. ¿Cómo? ¿Qué la conoces de verla en la tele? Shhhhh... No digas nada, que debe permanecer oculta...



A pesar de haber estado poco tiempo en emisión en España, la serie "Alias" sedujo a muchos espectadores con su mezcla de acción y espionaje... y también gracias al atractivo de su protagonista, la agente de la CIA Sydney Bristol. Todas estas virtudes se mantendrán en una aventura en tercera persona, en la que Sydney mostrará sus dotes para la infiltración y el combate, que estarán a la altura de los mejores espías... o incluso irá más allá, porque va a mostrar algunos "trucos" nuevos.

NUESTRA MISIÓN SERÁ DESBARATAR LOS PLANES de una siniestra organización que está desarrollando una tecnología de control mental, para lo que viajaremos a lugares como Hong Kong, Río de Janeiro o Arabia Saudita. El primer toque original del juego será su componente aventurero: en cada misión Sydney asumirá una identidad diferente. Vestida de camarera, doctora o sofisticada millonaria, se introducirá en casinos o museos sin levantar sospechas, y conseguirá información para avanzar hablando con otros personajes.

Una vez en las zonas de máxima seguridad, dispondremos de gadgets de alta tecnología, como mini-cámaras o sistemas para "hackear" ordenadores, y movimientos de sigilo, tales como andar silenciosamente, apoyarnos en las paredes y mirar tras las esquinas, eliminar a los guardias por la espalda...

Jennifer Garner da vida en la TV a la bella espía de la CIA Sydney Bristol.

Recurriremos a los habituales "gadgets" de alta tecnología para burlar medidas de seguridad.



Sydney traerá movimientos nuevos, como abrir puertas mientras permanece pegada a la pared.



En determinados momentos, la pantalla se dividirá en dos para que veamos a los enemigos.



Como en la serie de televisión, Sydney cambiará de identidad para infiltrarse en terreno enemigo y poder conseguir información.



Una vez en las zonas de máxima seguridad, habrá que aprovechar nuestros movimientos de sigilo para intentar no ser vistos.



También podremos recurrir a la acción, eliminando a los enemigos en silencio por la espalda o bien entablando combate directo.

En consola, como en la tele

El argumento del juego ha sido creado para la ocasión por los guionistas de la serie, y los fans pueden estar tranquilos: estarán todos sus elementos, desde el elenco de secundarios que nos servirá de apoyo logístico en las misiones (como el genio de la tecnología Marshall Flankman o el agente de la CIA Michael Vaughn), hasta el aspecto de la protagonista, muy parecido a la propia Jennifer Garner. Incluso se está trabajando en un perfecto doblaje al castellano, con las mismas voces que escuchamos en la serie de TV.







Incluso habrá movimientos originales, como abrir las puertas mientras estamos pegados a la pared. Además, en ciertos momentos, un sistema "multicámara" dividirá la imagen en dos para que podamos dirigir a Sydney y al mismo tiempo ver a los enemigos.

SI ALGO CARACTERIZARÁ A *ALIAS*, SERÁ LA MEZCLA de infiltración y acción. En ocasiones no habrá más remedio que combatir, e incluso si somos detectados mientras nos infiltramos siempre podremos enfrentarnos a los enemigos. Los creadores del juego están cuidando mucho este aspecto, ya que ejecutaremos una amplísima variedad de golpes de artes marciales, incluidos agarres, y utilizaremos como armas botellas y escobas, así como otras más habituales, léase metralletas, aunque su munición limitada nos impedirá usarlas en exceso.

A este completo desarrollo hay que añadir unos gráficos que prometen ser muy realistas y detallados, que pondrán la guinda a un título que puede decir mucho en las aventuras de espionaje.

Sydney Bristol debutará en PS2 con un juego que mezclará las dosis de espionaje y la acción de la serie con un desarrollo de juego muy variado.



Para "hackear" ordenadores o abrir cerraduras habrá que resolver sencillos puzzles.



En las peleas, Sydney usará un buen abanico de armas improvisadas, como escobas o botellas.



LA CLAVE Infiltración, acción, toques aventureros, calidad gráfica... *Alias* puede tenerlo todo para triunfar en PS2 como lo hizo en TV. **PRIMERA IMPRESIÓN** 

Compañía **THQ** | Género **Plataformas** | Fecha prevista **15 de marzo**

Plataformas y aventuras en la selva

TAK Y EL PODER DE JUJU

Si los concursantes del televisivo programa "La selva de los famosos" tuvieran que superar los mismos peligros "jungleros" que el protagonista de este juego, pocos se atreverían a participar...



Últimamente, los juegos de plataformas basan sus aventuras en futuristas mundos repletos de moderna tecnología... pero este simpático juego nos trasladará a un lugar más primitivo pero no por ello menos peligroso: un mágico mundo selvático.

Todo empieza cuando los habitantes de la aldea de Tak, el protagonista del juego, son transformados en ovejas por el malvado hechicero Tlaloc, que además ha robado unas poderosas piedras lunares. Por supuesto, a nosotros nos tocará resolver esta complicada situación, lo que nos llevará a superar todo tipo de peligros en una frondosa y peligrosa selva, que exploraremos con libertad y donde no faltarán mortíferos acantilados, tenebrosas cavernas y todo tipo de parajes naturales.

COMO BUEN PLATAFORMAS, LOS SALTOS llevarán la voz cantante, pero además contará con otros interesantes elementos, como combates en los que utilizaremos porras o cerbatanas, la resolución de puzzles o la utilización de poderes mágicos que nos irán otorgando los dioses. Pero sin duda, uno de los puntos más importantes de *Tak y El Poder de Juju* será la interacción con los animales de la selva, cuya ayuda será indispensable en más de una ocasión. Así, por ejemplo, montaremos un rinoceronte para derribar algunas barreras, utilizaremos los árboles que doblan los orangutanes como trampolín...

Tan "selvático" desarrollo vendrá acompañado por unos gráficos muy vistosos y coloridos que serán el complemento ideal para el marcado toque de humor que destilará todo el juego (¡incluso tendremos que disfrazarnos de gallina!). Así que ya sabes, si quieres viajar a la jungla desde la comodidad de tu sillón, este título te lo pondrá en bandeja.

LA CLAVE Un plataformas de corte clásico, donde aparte de los típicos saltos, habrá mucha acción, magia, puzzles y, sobre todo, humor. **PRIMERA IMPRESIÓN**



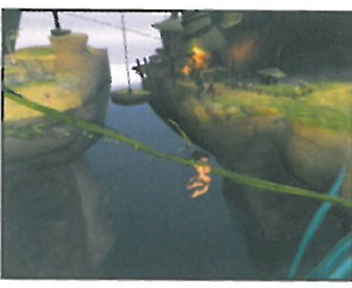
El héroe del juego es Tak, un simpático y valiente indígena que tendrá que salvar a su tribu.



Aunque las plataformas serán las base del juego, tampoco faltarán los combates y los puzzles.



Interactuar con los animales del entorno será imprescindible para superar ciertos obstáculos.



El humorístico argumento del juego nos llevará a superar peligros en diversos parajes naturales.



Sony vuelve a entrar en el terreno de juego

ESTO ES FÚTBOL 2004

Tras haber sufrido varios retrasos, por fin hemos podido ponerle las manos encima a la nueva propuesta de Sony en esto de los simuladores de fútbol. Y la verdad es que no está nada mal.



Si bien es cierto que el juego llega un poco tarde respecto a las últimas entregas de sus directos competidores, *FIFA* y *Pro Evolution Soccer*, lo cierto es que *Esto es Fútbol 2004* promete sorprender a todos los aficionados al buen balompié.

Con la estrella del Atlético de Madrid Fernando Torres como imagen representativa y la sencillez de manejo de siempre, esta nueva edición intentará ofrecer un fútbol mucho más realista que lo visto en anteriores entregas. Y la verdad es que, aunque la beta que hemos jugado todavía presenta algunos fallos, ya puede apreciarse que el nivel gráfico y la Inteligencia Artificial han mejorado notablemente. Además, las señas de identidad de *Esto es Fútbol* se han visto ampliadas y mejoradas en esta entrega: pases medidos, control con el balón pegado a los pies, regates pulsando un botón, flechas que nos ayudan en los corners y faltas, jugadores modelados de manera fotorrealista...

PERO LA SORPRESA DE *ESTO ES FÚTBOL 2004* no radica sólo en su lavado de cara o en contar de nuevo con las licencias de la FiFPro y los comentarios de Carlos Martínez (el comentarista de Canal +) y Julio Maldonado "Maldini", sino en que además de los habituales modos de juego que hemos podido disfrutar en la saga hasta el momento (amistosos, ligas y torneos), ahora también podremos enfrentarnos en un completo modo Online, que promete hacer las delicias de todos los que quieran demostrar su calidad a través de la Red frente a otros "futboleros" de toda Europa. El mes que viene os desvelaremos todos los detalles del juego, así que id calentando, ¡¡que el espectáculo continúa!!

LA CLAVE Si consiguen arreglar los fallos presentes en la beta, estaremos ante un título dispuesto a hacerse un hueco entre los grandes. **PRIMERA IMPRESIÓN** MB


El sencillo control y la forma de jugar será igual al de anteriores entregas, aunque algo mejorado.


Gracias al fotorrealismo de los jugadores, reconoceremos a nuestros ídolos favoritos.


Podremos disputar más de 23 ligas, con 900 equipos y 18.000 jugadores.





Fernando Torres será la imagen de un título que promete colarse entre los mejores del género.

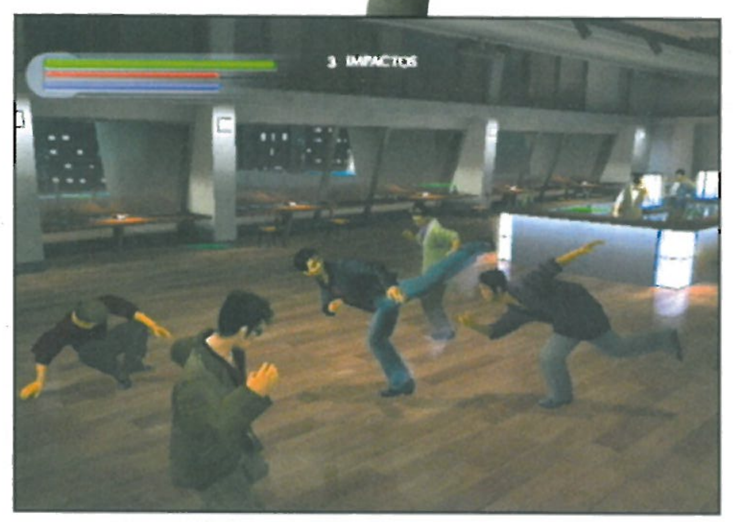
Compañía **Sony** | Género **Acción** | Fecha prevista **12 de marzo**

Acción "made in Hong Kong"

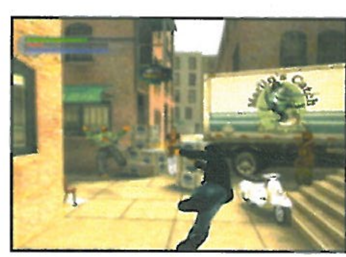
CUESTIÓN DE HONOR

El actor Jet Li presta su imagen a un juego donde combates y tiroteos estarán asegurados.

El cine de acción de los últimos años ha adoptado cientos de clichés estéticos del cine oriental (planos a cámara lenta, acciones imposibles...), y eso es precisamente lo que podremos ver en este juego. Nosotros manejaremos a un joven llamado Kit, al que el conocido actor Jet Li pone rostro, que tendrá que "lidiar" con los malos de turno en combates plagados de artes marciales y acción a raudales, mientras se desarrolla un argumento muy "peliculero". Pero no sólo habrá que pelear, ya que también debemos superar tiroteos y momentos de sigilo. Y todo ello con un aspecto gráfico digno de cualquier "peli" del género, en el que no faltarán los típicos escenarios cinematográficos, como sórdidos callejones o restaurantes orientales, y unas animaciones tan espectaculares como los combates. Por todo esto y más, si te gustan las artes marciales y el cine de acción, éste será un título a tu medida.



En *Cuestión de Honor* seremos un joven experto en artes marciales, al que controlaremos con los dos sticks del mando: el izquierdo para mover al personaje y el derecho para realizar los golpes.





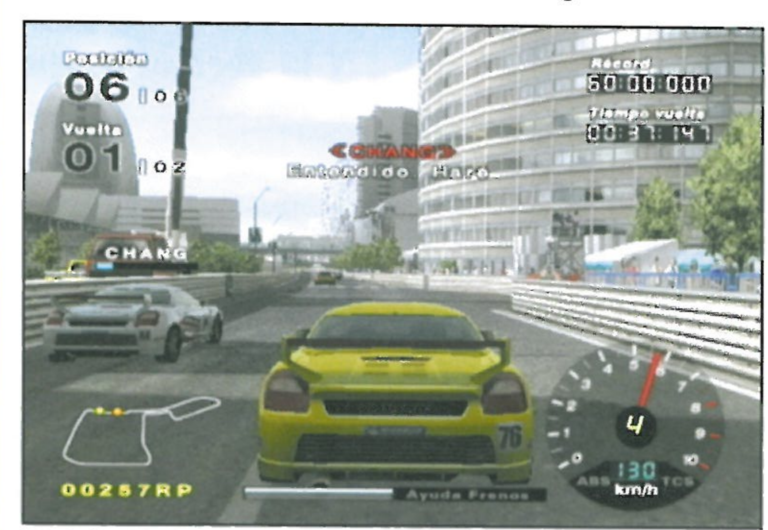
LA CLAVE	Marcado sabor cinematográfico para un título que traerá intensos combates de artes marciales y frenéticos tiroteos.	PRIMERA IMPRESIÓN B

Compañía **Namco** | Género **Velocidad** | Fecha prevista **25 de Marzo**

Rivalidad sobre cuatro ruedas

R-RACING

Dos mujeres, rivales en los circuitos, protagonizan este prometedor juego de velocidad que toma el "relevo" de la conocida serie *Ridge Racer*.



R-Racing llevará al asfalto la rivalidad de dos mujeres que se medirán en las más variadas pruebas. En casi todas competiremos contra otros coches, que mostrarán un indicador de "presión" según nos acerquemos.





El "heredero" de la serie *Ridge Racer* nos presenta un estilo de conducción asequible y divertido envuelto en un gran apartado gráfico. Lo más sorprendente será el modo Campeonato, donde según vayamos ganando carreras conoceremos la historia de Rena Hayami y su eterna rivalidad con otra piloto, Gina Cavalli. En este modo encontraremos pruebas de diversa índole, como carreras de larga duración e incluso rallies, en un total de 14 circuitos, algunos de ellos reales, como el mítico Suzuka. Y en cuanto a los coches, habrá 35 modelos, todos reales y de distintas categorías (habrá coches de rally, clásicos, prototipos...).

A la hora de conducir, *R-Racing* apostará por un control sencillo (nada que ver con un *Gran Turismo*), pero aportando algunas ideas nuevas. Por ejemplo, si nos colocamos detrás de los rivales podemos llegar a agobiarles, y cuando se llene el "medidor de presión", cometerán un error que nos permitirá adelantarles. Este detalle es lo más original de un juego que promete, aunque las primeras horas de juego nos han resultado muy fáciles. El mes que viene os contaremos todo sobre él.

LA CLAVE	Un juego de velocidad asequible de controlar y visualmente muy espectacular. Eso sí, su dificultad nos parece realmente escasa.	PRIMERA IMPRESIÓN MB



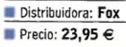
LOS + VENDIDOS

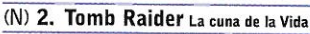
(↑) 1. **El paciente inglés**
- Género: Drama
- Distribuidora: Lauren Films
- Precio: 22,95 €

(=) 2. La vida de Brian
(↑) 3. ESDLA: La Comunidad del Anillo
(↓) 4. ESDLA: Las Dos Torres E. Extend.
(N) 5. ESDLA: Las Dos Torres E. Normal
(↑) 6. Caballeros de la mesa cuadrada
(N) 7. La liga de los Hombres Ext. E. Col.
(N) 8. Gladiator
(N) 9. Ice Age. La Edad de Hielo
(N) 10. The Ring

LOS + ALQUILADOS

(N) 1. **La Liga de los Hombres Extr.**
- Género: Aventuras
- Distribuidora: Fox
- Precio: 23,95 €





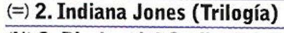
(N) 2. Tomb Raider La cuna de la Vida
(N) 3. Confidence
(N) 4. Diablo
(N) 5. Jeepers Creepers 2
(N) 6. Como Dios
(=) 7. Última llamada
(N) 8. El cazador de sueños
(N) 9. Dos tipos duros
(N) 10. Mi vida sin mi

Listas cortesía de Blockbuster

NUESTROS FAVORITOS

(=) 1. **Las Dos Torres Ed. Col.**
- Género: Fantasía
- Distribuidora: Columbia
- Precio: 69,99 €





(=) 2. Indiana Jones (Trilogía)
(N) 3. Piratas del Caribe Ed. Esp.
(↓) 4. Alien Quadrilogy
(↑) 5. X-Men 2 Ed. Coleccionista
(=) 6. La Comunidad del Anillo Ed. Col.
(N) 7. La Liga de los Hombres Extr.
(↓) 8. Matrix Reloaded
(↓) 9. Hulk Ed. Coleccionista
(=) 10. Harry Potter y la Cámara...





¿Hay algo peor que un pirata? Sí, un pirata maldito...

Piratas del Caribe

La maldición de la Perla Negra

Edición Especial Coleccionista

Las películas de piratas hacía mucho que habían caído en el olvido de Hollywood. Pero eso ha cambiado gracias a esta increíble superproducción. Protagonizada por Johnny Deep y Orlando Bloom (Légolas en "El Señor de los Anillos"), la historia bebe de las mejores películas clásicas y reúne todos los elementos indispensables del género: secuestros, maldiciones, tesoros, damiselas en apuros, un héroe enamorado y, por supuesto, muchos piratas. Casi te dan ganas de ponerte un parche en el ojo y una pata de palo y hacerte pirata. Quedaos con el nombre, van a hacer dos secuelas más...

Toda la familia se lo va a pasar en grande con esta aventura.

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Walt Disney **Precio:** 23,95 € **Discos:** 2 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Castellano e Inglés. DTS: Castellano. Dolby Digital 2.0: Inglés. **Subtítulos:**	• Castellano, Inglés, Sueco, Noruego, Danés, Finlandés... **Extras:** • Comentarios en audio. • Escenas eliminadas. • Imágenes. • Historia interactiva de piratas. • DVD Rom...
PELÍCULA: MB	EXTRAS: E

Jackie Chan se va de vacaciones a Londres

Los rebeldes de Shanghai

Después del éxito de la primera entrega, Chan vuelve a repetir personaje y compañero, aunque esta vez se trasladen del salvaje Oeste al refinado Londres del siglo XIX. Allí, entre divertidas ocurrencias y acrobáticas peleas de artes marciales, tendrán que vengar al padre de Chan y detener una conspiración contra la corona inglesa.

Lo habitual en las últimas películas del actor.

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Walt Disney **Precio:** 19,95 €. **Discos:** 1 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Castellano, Inglés. Dolby Digital 2.0: Húngaro.	**Subtítulos:** • Castellano, Inglés, Húngaro, Inglés para sordos. **Extras:** • Manual de lucha. • Comentarios de los guionistas y del director. • Acción a tope...
PELÍCULA: B	EXTRAS: B

Prepara tus balas de plata, soldado

Dog Soldiers

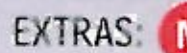
Película entretenida si te va el tema de los hombres lobo. Un grupo de soldados ingleses realizan maniobras en Escocia cuando se topan con un grupo de licántropos que no está dispuesto a dejarles escapar. Refugiados en una casa en mitad de un bosque, el grupo tendrá que intentar resistir hasta la salida del Sol... si pueden.

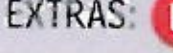


Su bajo presupuesto hace que flojee un poco.

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Paramount **Precio:** 24 €. **Discos:** 1 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Castellano, Inglés. **Subtítulos:** • Castellano, Inglés, Portugués.	**Extras:** • Menús interactivos. • Acceso directo a escenas.
PELÍCULA: B	EXTRAS: M



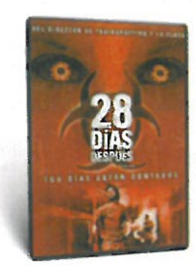






■ El fin del mundo ha comenzado en el Reino Unido

28 días después



Un virus derivado de la rabia y que se contagia con mucha facilidad escapa de control e infecta a casi toda la población de Inglaterra. Las personas infectadas se comportan como zombis, atacando a los supervivientes que aún quedan en el país. Un grupo de estos supervivientes irá abriéndose paso de ciudad en ciudad en busca de una esperanza, antes de que sea demasiado tarde y todos sucumban a la plaga de zombis que asola Inglaterra.

■ **Suspense, tensión, miedo, lo tiene todo para atarte al sofá.**

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox
Precio: 24,99 €
Discos: 1
Idiomas:
• Dolby Digital 5.1: Castellano, Inglés
Subtítulos:
• Inglés, Castellano.

Extras:
• Comentarios del director.
• 8 escenas inéditas.
• Storyboards.
• Vídeo musical.
• Galería de fotos.
• Pura rabia: Cómo se hizo.
• Trailers.

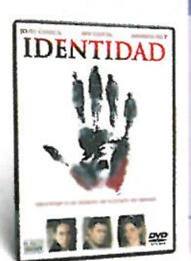
■ PELÍCULA: MB ■ EXTRAS: MB





■ 11 personas, un hotel, un asesino...

Identidad



Un grupo de personas, se ven sorprendidas por una tormenta y terminan refugiándose en un hotel de carretera. Allí, poco a poco un misterioso asesino irá acabando con ellos, dejando cada vez un número junto a su víctima. La tensión y el suspense conducen a un sorprendente final que convierte "Identidad" en una de las mejores películas de suspense de los últimos tiempos.

■ **Si te gusta el suspense y quieres descubrir al asesino, esta película te dejará con un muy buen sabor de boca.**

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia
Precio: 24 €
Discos: 1
Idiomas:
• Dolby Digital 5.1: Castellano, Inglés, Húngaro.
Subtítulos:
• Castellano, Inglés, Portugués, Holandés, Húngaro.

Extras
• Tráiler de cine.
• Comentarios.
• Escenas nunca vistas.
• Cómo se hizo.
• Filmografías.
• Final alternativo.
• Comparación con los Storyboards...

■ PELÍCULA: MB ■ EXTRAS: MB

Huevos de Pascua
(Los Extras Ocultos)

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podréis descubrir los más interesantes.

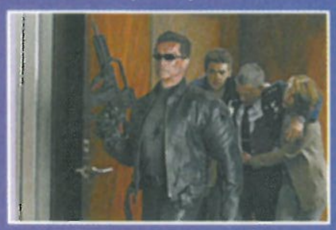
Piratas del Caribe

→ EL AUTÉNTICO JACK SPARROW:
En el disco 2, ve al menú principal y selecciona "Serenata a la luz de la luna". En la siguiente pantalla, ilumina "Menú Principal" y pulsa ↓ dos veces. Se iluminará un diente del esqueleto. Pulsa Enter. Verás una entrevista con el guitarrista Keith Richards (de los Rolling Stone) en la que habla de cómo Johnny Depp se basó en él para crear a su personaje.



Terminator 3

→ 7 DETRÁS DE LAS CÁMARAS:
Ve a la base de datos Skynet y selecciona a John Connor, Kate Brewster, General Brewster, modelo 101 de la serie 850, Unidad de Infiltración, T-X "Terminator", vehículos de asalto aéreos o terrestres T-1 o unidades Hunter-Killers. En la pantalla en la que aparece el personaje elegido, pulsa → y después ↑. Verás el vídeo en la esquina superior derecha enmarcado en rojo. Pulsa Play y verás un pequeño "detrás de las cámaras" de ese personaje en cuestión.



■ Las aventuras del joven Sherlock Holmes

El secreto de la pirámide

Aunque Sherlock Holmes y el Doctor Watson se conocieron siendo adultos según su creador, esta película para toda la familia juega con la posibilidad de que ambos se conocieran en el colegio, lugar donde vivirían sus primeras aventuras detectivescas, forjarían su amistad y conocerían a temibles villanos, como el Profesor Moriarty. Todo un clásico.



■ **El mito de Holmes desde una nueva perspectiva.**

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Paramount
Precio: 24 €
Discos: 1
Idiomas:
• Dolby Digital 5.1: Inglés. Dolby Digital Surround: Castellano, Francés, Alemán, Italiano.

Subtítulos:
• Castellano, Inglés, Portugués, Búlgaro, Alemán, Francés, Inglés para sordos...
Extras:
• Menús interactivos
• Acceso directo a escenas.

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: M

■ Nos teletransportamos de nuevo al Enterprise

Star Trek V Edición Coleccionista

La quinta entrega de una de las sagas galácticas más famosas llega en DVD en una edición cuidada y cargada de extras. El Capitán Kirk, Spock y el resto de la tripulación del Enterprise se ven envueltos en otra de sus increíbles aventuras para mantener el Universo a salvo de cualquier amenaza.



■ **Si eres un "trekie" tienes que hacerte con esta edición de coleccionistas.**

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Paramount
Precio: 27,02 €
Discos: 2
Idiomas:
• Dolby Digital 5.1: Inglés. Dolby Surround: Castellano, Italiano, Francés.
Subtítulos:
• Castellano, Inglés, Francés, Italiano.
Extras:
• Comentarios de William Shatner y Liz Shatner.
• El Universo Star Trek.
• Producción.
• Escenas eliminadas.
• Publicidad...

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: MB



¡¡Sorteamos 10 juegos 007: Todo o Nada!!

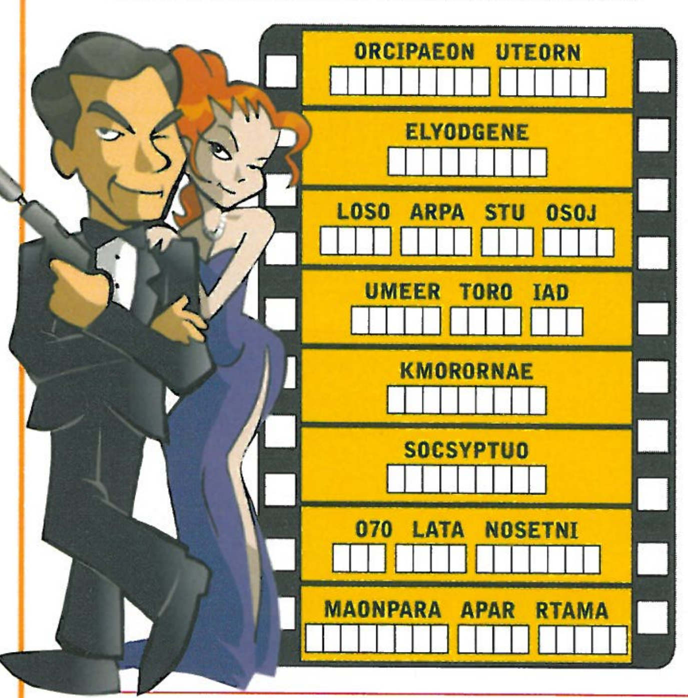
¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "Play62 (espacio) respuesta correcta". Podrás ganar uno de los 10 juegos *007: Todo o Nada* para PS2 que Electronic Arts y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

LA SAGA 007

ESTE BOND ES INCORREGIBLE CON LAS MUJERES...

O eso parece al ver sus películas, ¿qué tal si jugamos ahora con ellas y ordenamos los nombres de ocho entregas de la saga de espionaje más famosa de todos los tiempos? Imposible haberlas olvidado.



HUMOR







SOPA DE LETRAS

COMO BIEN SABÉIS, EN "TODO O NADA" JAMES BOND RECORRE FRENÉTICAMENTE Y EN TERCERA PERSONA UN JUEGO LLENO DE ACCIÓN.

Nuestra PS2 ha visto pasar un buen número de ellos y ahora te toca y encontrar los nombres de doce juegos en tercera persona y con mucha ación, que seguro te dejaron un buen sabor de boca.

T	L	P	E	G	W	V	K	C	V	R	T	V	T	W	M	V	X	O	E
Y	A	W	A	T	E	G	E	H	T	L	G	K	I	T	H	E	N	G	N
I	S	W	V	M	J	X	V	R	U	Z	P	J	R	P	C	Z	I	Q	Y
O	L	G	W	N	R	V	M	T	R	U	E	C	R	I	M	E	H	P	A
T	Y	V	E	T	T	P	X	H	Z	H	O	H	D	J	G	Z	P	Y	P
D	R	F	I	L	K	O	I	A	E	V	P	J	H	S	Q	J	S	G	X
A	A	E	O	K	M	T	I	G	T	A	V	I	C	E	C	I	T	Y	A
T	C	G	C	K	M	Z	H	V	W	B	D	M	N	J	X	P	F	H	M
P	C	K	K	A	F	J	S	Z	Z	U	L	A	A	S	Q	F	Y	T	E
M	O	D	N	F	P	V	K	T	K	N	I	B	I	N	G	S	A	K	A
J	O	G	G	J	B	J	X	R	H	A	V	E	N	L	H	Z	E	O	S
O	N	T	N	Y	S	T	N	M	X	Z	M	R	B	P	W	U	Q	L	N
H	L	N	A	V	F	H	O	T	W	M	A	M	Q	A	L	L	N	O	P
L	C	B	X	I	K	O	M	M	H	Z	E	X	N	W	X	R	Q	T	D
T	W	I	N	C	A	L	I	B	E	R	D	T	G	I	C	K	G	F	D
K	C	F	N	C	Q	J	J	C	H	J	E	M	R	D	O	Y	M	O	B
L	B	O	C	K	F	G	S	T	W	D	N	P	L	Z	X	I	Y	Y	Z
O	C	Y	Q	X	H	V	W	S	P	D	S	E	L	G	M	S	N	B	D
R	E	T	N	U	H	Y	T	N	U	O	B	T	T	Q	A	M	P	G	X
Z	U	Q	B	U	Z	B	T	G	Z	P	A	S	X	Z	O	M	Z	B	V



Juegos a buscar:

BOUNTY HUNTER, HAVEN, SPHINX, HITMAN, MANHUNT, TAZ WANTED, SLY RACCOON, TRUE CRIME, GTA VICE CITY, MAX PAYNE, THE GETAWAY, TWIN CALIBER

PASATIEMPO CONCURSO

DESCUBRE AL IMPOSTOR

ES NORMAL QUE MUCHOS QUIERAN IMITAR LAS CUALIDADES DE JAMES BOND. Pon mucha atención y descubre dónde se esconde la silueta falsa de nuestro espía favorito. ¡¡¡Coge el móvil y suerte!!!



SOLUCIÓN: ☐

BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo:
play62 espacio respuesta correcta. (Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play62 b)

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de febrero al 16 de marzo de 2004.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.



Calificación por edades

Cada videojuego será clasificado dentro de uno de los cinco **niveles de edad disponibles**, siendo indicado con uno de los siguientes marcadores de edad en el frontal y trasera del mismo.

Indicadores de edad para mayores de:











Pictogramas informativos

Cada videojuego, excepto aquellos clasificados 3+, mostrará además uno o más pictogramas de contenidos en la parte trasera, **indicando las razones principales por las que ha sido dada la clasificación de edad**.


Violencia


Sexo o Desnudez


Miedo


Drogas



Lenguaje Soez


Discriminación

El descriptor de miedo será utilizado con mayor frecuencia en los 7+ para indicar que el juego puede asustar a niños pequeños

¿Dónde mirar?

En la parte inferior del frontal del videojuego, encontramos un indicador PEGI que nos muestra la edad recomendada con la que se clasifica el producto. En la trasera, además encontraremos un pictograma que nos indica las características concretas por las que se clasifica el producto dentro de una determinada edad.





Videojuegos

Nuevo sistema de clasificación por edades de los videojuegos

www.pegi.info



Una elección de total confianza





aDeSe

ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE DISTRIBUIDORES Y EDITORES DE SOFTWARE DE ENTRETENIMIENTO

www.adese.es

EN EL PRÓXIMO NÚMERO

SUPLEMENTO
→ LOS BOMBAZOS 2004

Descubre los juegos que te van a alucinar en los próximos meses: *Syphon Filter Omega Strain, Metal Gear Solid 3, FF XII...*

COMPARATIVA
→ ACCIÓN TÁCTICA

Descubre cuál da más guerra: *Rainbow Six 3, Ghost Recon, SOCOM II, Conflict Desert Storm...*

A LA VENTA EL 15 DE MARZO

GUÍA
→ 007: TODO O NADA

Convertirse en Bond no es sencillo, pero con nuestra guía seguro que no tienes problemas.

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no puedes perderte el próximo número de Play2Manía: estará repleto de interesantes contenidos.

→ NOVEDADES

Analizaremos a fondo títulos tan esperados como *SOCOM II, .Hack!, Baldur's Gate Dark Alliance 2, Mánager de Liga 2004, Forbidden Siren, Spy Hunter 2, Cy Girls, Conan...*

→ PREVIEWS

Y no te quedes sin conocer nuestras primeras impresiones de futuros éxitos como *Smash Court Tennis 2, Sing Star, Dos Policías Rebeldes 2, Hyper Street Fighter II, Isle of Man TT Superbikes...*

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

PREVIEW
→ HITMAN 3

Vuelve el asesino más famoso de los videojuegos en una aventura llena de alternativas, seria y muy adulta.

→ PERIFÉRICOS

Volantes, mandos DVD, pistolas, tarjetas de memoria... Como todos los meses, daremos un repaso a los nuevos complementos para PS2.

→ GUÍAS Y TRUCOS

No te pierdas nuestra sección de trucos y guías, el mes que viene encontrarás las soluciones para *Los Sims Toman la Calle* y *Dragon Ball Z Budokai 2*.

→ GUÍA DE COMPRAS

Los mejores juegos para PS2 comentados y puntuados, para que hagas bien tus compras.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Patricia Gamo Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: J. C. Ramírez (dibujos), Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Dani Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez
playmania@hobbypress.es

Edita HOBBY PRESS S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez.
Directora de Diseño de Publicaciones de Videojuegos: Paola Procell.
Subdirector General Económico-financiero: José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
E-mail: monima@hobbypress.es.
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
E-mail: monicas@hobbypress.es.
C/ Los Vascos, 17 1ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 806 015 555 - Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Argentina: Representante en Argentina: EDILOGO Avda.Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Tlf. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quintana Normal C.P. 7362130 Santiago. Tlf. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F.
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
Venezuela: Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas, Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Tlf. 406 41 11.
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: COBRHI
28864 Ajalvir, Madrid
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 5/2004

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press es una empresa de Axel Springer

axel springer





NOVEDADES MARZO

POLIFÓNICAS

Envía el texto **PMP** más el código del logo o tono al **5959** o llama al **806.52.60.70**

84040 Con dos camas vacias	83883 Fraggle Rock	83821 Sacrament	82364 Chiquilla
84039 So nice	83585 Libertine	83892 Stand by me Ben	83918 Where is the love
84038 Mala gente	83797 Mas que nada	83601 Un emozione per sempre	80131 Buffy the Vampire Slayer
84037 Ozu	82284 Color Esperanza	82060 Alegría de Vivir	83619 Semos diferentes
84036 New killer star	80174 Expediente X	83866 Bajo del mar	80321 Hard Rock Unforgiven
84035 Get busy	83849 Molinos de viento	83923 De vuelta	82361 Chihuahua
84034 Uno mas uno son siete	80062 In The End	83908 Right thurr	80051 Top Gun
84033 Guilty	83598 Mariposa traicionera	83784 Unchained Melody	83814 Satisfaction
84032 Me against the music	80406 Take on me	83901 Zorba el griego	83661 Axel F 2003
84031 If you come to me	83609 Ven ven ven	82113 Aranjuez	82403 Déjame Olvidarte
82172 Barcelona	82123 Athletic De Bilbao	84017 Blue monday	83648 La familia Munster
80277 Nothing else matters	80041 Heaven DJ Sammy feat	83855 Cant hold us down	81459 Smoke on water
83662 Crazy in love	81685 Tu es foutu	80270 Forest Gump	83884 El principe de Bel air
83604 Loca	80014 James Bond	80074 The A Team	83834 La abeja maya
80001 In Da Club	80111 Sweet Child of Mine	83874 Wildest dreams	83934 Te necesito
83808 Himno de España	83809 Guardia Civil	83649 Business	83654 Just cant get enough
82935 Noches de bohemia	83786 Desenchantee	83921 Layla	82886 Ni más, ni menos
80024 The Matrix	83902 Son de amores	82737 Malaga Himno oficial	83258 Sevilla F.C.
83675 Flight 673	82740 Maldito Duende	82448 Se Llamaba Lola	83881 White flag
80043 The Terminator	83642 No te escaparas	83833 El jinete	80158 Ring Ring Normal
80002 Lose Yourself	80125 Mortal Kombat	83861 Faint	83607 Besa mi piel
80096 Pulp Fiction	81687 Puedes contar conmigo	84034 Uno mas uno son siete	80078 Billy Jean
81690 Bye Bye	83863 Fallin high	83882 Whats this?	80007 Dilemma
83655 Thunders truck	81691 Jaleo	83875 Where is the hood at?	81686 Sambame
82380 Dame Veneno	82813 Mi Jefe	82054 Ain´t no mountain high enough	83858 Alive
82004 A Dios le pido	83430 Tú sigue así	80186 Ally McBeal	83477 Valencia Himno oficial
80065 Friends	80197 Sandstorm	83823 Andalucia Himno	83806 Another night
80269 Freestyler	83886 Caprichosa	83680 It just wont do	80023 Austin Powers
83850 Las Tapitas	83650 Saint Anger	83950 Moonlight shadow	83641 Calavera
80093 Equador	80336 MacGyver	80430 Are you gonna go my way	80478 Crazy
83914 No es lo mismo	82440 Dime	83859 California Dreaming	82341 Cuando tú vas
80108 Benny Hill	80217 I can´t get no satisfaction	83645 El Superagente 86	83844 Get it together
80293 Its my life	80137 Enter Sandman	80933 Freak on a leash	83836 Heidi
80298 H Master of Puppets	83933 Rosas	83887 Intuition	83657 Start me up
82124 Atletico De Madrid	80091 20th Century Fox	83358 Te dejo Madrid	80285 Charlie´s Angels
83856 20 de enero	80067 Belissima	80195 Angel	83605 Viva la noche
80472 Every breath you take	80029 Jenny from the Block	80114 Armageddon	82605 Es Una Lata El Trabajar
83658 Star Wars	81664 Children	80208 Disco Inferno	82612 Escondidos
82835 Miénteme	83873 Going Under	83949 dolce vita	80073 No good for me
80143 Pink Panther	83578 Hasiendo el amor	83890 El libro	83895 Quiero besarte
82430 Devuélveme la Vida	83907 Slow	80249 Futurama	83297 Sobe Son
80056 Insomnia	83667 Jogi	83904 Music reach	80139 Another one bites the dust
83580 Weekend	82436 Dígale	80296 Star Trek	80366 Living on a Prayer
83290 Sin Miedo a Nada	83638 Eyes of the truth	83794 Un attimo di pace	83905 Out of space
80045 Without Me	83885 Numb	83903 Ying Yang	80084 Time to fight
81684 Mundian to bach ke	80554 One more time	80345 All that she wants	83896 Europa
80642 Enjoy the silence	80012 Sk8er Boi	82247 Cannabis	83586 Somewhere I belong
80239 Final Countdown	83653 All the things she said	84029 Cantina Star Wars	83666 Hollywood
80044 Rocky	82190 Betis Himno oficial	83837 Cocacola	80831 Jammin

FONDOS

Envía el texto **PMA** más código del logo o tono al **5959** o llama al: **806.52.64.86**



FONDOS ANIMADOS

Envía el texto **PMA** más el código del logo o tono al **5959** o llama al: **806.52.64.86**



MELODÍAS

Envía el texto **PM** más el código del logo o tono al **5959** o llama al: **806.52.60.69**

NOVEDADES
- 55022 Els segadors - Himno
- 68002 Cant del Barça - Himno
- 64127 Me against the music - Britney Spears
- 53386 Guilty - Blue
- 60641 Everything will flow - Suede
- 64126 Sexed Up - Robbie Williams
- 64125 Addicted - Enrique Iglesias
- 53385 If you come to me - Atomic Kitten
- 54407 Tengo - Queco
- 54406 Juramento - Ricky Martin

NACIONALES
- 54391 Son de amores - Andy y Lucas
- 54210 Fiesta pagana - Mago de oz
- 54394 No es lo mismo - Alejandro Sanz
- 54353 Papi Chulo - El chombo
- 54388 La madre de Jose - El canto del loco
- 54276 Ni mas ni menos - Los Chichos
- 54387 Loca - Malena Gracia
- 54368 Bye bye - David Civera
- 54274 Hasta que el cuerpo aguante - Mago de Oz
- 54275 Me muero por conocerte - Alex Ubago

CINE
- 51005 EL Exorcista -
- 51027 Mission Imposible
- 51021 La Pantera Rosa
- 5103 El bueno, el feo y el malo
- 51000 Star wars darth vader
- 51075 Gladiator

POP
- 59706 Get busy - Sean Paul
- 59741 White flag - Dido
- 59727 Dont push me - 50 Cent
- 59710 Hollywood - Madonna

ROCK
- 60570 Bring to life - Evanescence
- 60238 Nothing Else Matters - Metallica
- 60024 The final countdown - Europe
- 60213 The Trooper - Iron Maiden
- 60045 Satisfaction - Rolling Stones
- 60012 Sweet child of mine - Guns n'roses
- 60004 Highway to hell - Acdc
- 60073 Livin On A Prayer - Bon Jovi
- 60269 All the things she said - Tatu

TELEVISIÓN
- 62096 Las tapitas - Anuncio Once
- 62023 Simpsons - tv
- 62098 La cremita - Anuncio Once
- 62073 Shin Chan - Tv
- 62094 Mas que nada - Tanga girls
- 62036 Ill be there for you - Friends
- 62052 Gran hermano - tv
- 62039 Rasca y Pica - tv

LOGOS

Envía el texto **PM** más el código del logo o el tono al **5959** o llama al: **806.52.60.69**



DEPORTES	ANIMALES	CINE	DIBUJOS
05138	03520	04135	50111
05203	03004	04012	16222
05008	03051	04097	06351
05015	03383	04006	06060
05036	03422	04061	06417
05012	03039	04108	50101
05018	03629	04119	06085
05107	03015	04072	06014
05125	03503	04074	16111
05131	03584	04000	06318

JUEGOS

Envía el texto **PMJ** más el código del logo o el tono al: **5959** o llama al: **806.52.60.50**



BOULDER Código: 1253

COPTER CAVE Código: 1254



FLY RACE Código: 1257



GRAVITY Código: 1261



SPLINTER CELL Código: 1084



GALAXA Código: 1258

X-MEN Código: 1215

TOP GUN Código: 1213

THE ITALIAN JOB Código: 1216

KILLING BOSS Código: 1050

MIRROR IN ACTION Código: 1052

SKATER BOARDER Código: 1070

N **ALIEN LANDER** Código: 1271

N **CAVE CAB** Código: 1273

N **FLY BOMBER** Código: 1275

N **GLOBAL GP** Código: 1278

N **SPOOKY SLOTS** Código: 1221

N **SPY RESCUE** Código: 1279

EL BUSCADOR Encuentra tus canciones preferidas

Envía: TONO + NOMBRE CANCION al 5959

MoviLatino the new sms send system

Liberaliza tu móvil ya !!!

llama al 806 486 386 o envia FREE al 5453

No olvides mirar las compatibilidades en: www.movillatino.com

Nuevo! AÚN NO PUEDES BAJARTE IMÁGENES, JUEGOS...??? CONFIGURATELO YA!

Envia: RECONFIGURAR +7777

PARA MELODÍAS, PARA JUEGOS, PARA...

Coste sms: 0,90 + IVA Precio max/min 1,06 r.f. 1,375 Apdo. 36.442-28080 Madrid


www.forbidden-siren.com